

I Master de Python Avanzado

Tarea

Victor Zandalinas

TFM. Proyecto Academia Deportivo Alaves



Creación de una nueva métrica
POP
(Perfil Orientativo Progresivo)



I Master de Python Avanzado

Tarea

Victor Zandalinas

TFM. Proyecto Academia Deportivo Alaves

¿Qué es el POP?

El Perfil Orientado Progresivo (POP) es una métrica de fútbol que evalúa la capacidad de un jugador para contribuir a la progresión vertical y la creación de jugadas peligrosas a través de secuencias de pases específicas.

Se calcula analizando secuencias de tres eventos: Pase → Pase Recibido → Pase, evaluando su verticalidad, centralidad y capacidad para penetrar en zonas peligrosas.

El POP premia especialmente las secuencias que:

- Avanzan verticalmente en el campo (hacia la portería rival)
- Se realizan en zonas centrales del campo
- Terminan en zonas peligrosas (especialmente la zona 17)
- Contienen pases hacia adelante (no hacia atrás)



SPORTS DATA
CAMPUS

I Master de Python Avanzado

Tarea

Victor Zandalinas

TFM. Proyecto Academia Deportivo Alaves

Componentes del POP

El POP se calcula con la siguiente fórmula:

$$\text{POP} = (\text{POP}_\text{base} \times \text{Factor}_\text{zona17} \times \text{Factor}_\text{dirección})$$

Donde POP_base incluye:

- Diferencia vertical (60%): Progresión vertical en el campo
- Altura del pase recibido (50%): Qué tan arriba en el campo ocurre
- Centralidad (20%): Qué tan cerca del eje central se juega

Factores multiplicadores:

- Zona 17: $\times 2.5$ si el pase final termina en zona de peligro
- Dirección: $\times 1.8$ si ambos pases son hacia adelante, $\times 1.2$ si al menos uno es horizontal





SPORTS DATA
CAMPUS

I Master de Python Avanzado

Tarea

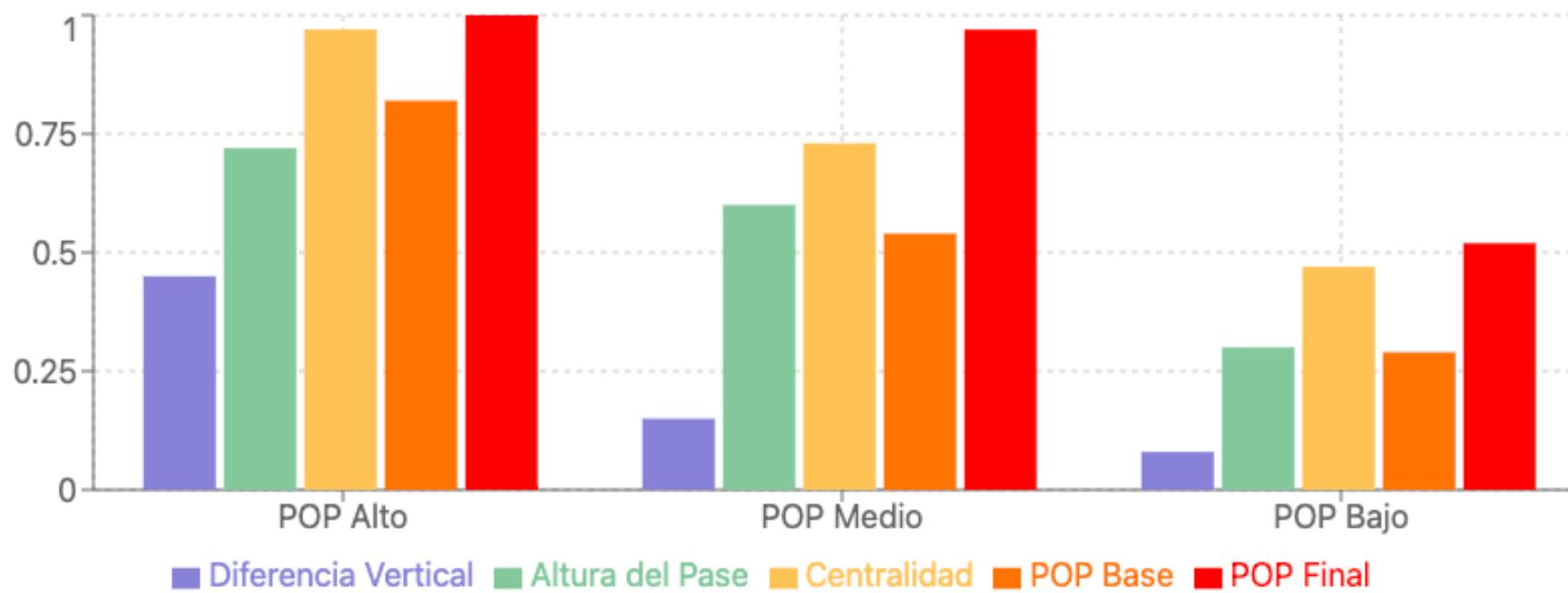
Victor Zandalinas

TFM. Proyecto Academia Deportivo Alaves

Cómo afectan los multiplicadores:

- Un pase que termina en la zona 17 multiplica el POP por 2.5
- Dos pases consecutivos hacia adelante multiplican el POP por 1.8
- Al menos un pase horizontal multiplica el POP por 1.2

Componentes del POP



Factores Multiplicadores

