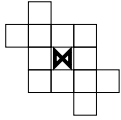


## Prog.Lógica - AARE - Avaliação Parcial da Aula 2

1. (2 pts) Faça a regra *eh\_feliz* de acordo com a frase: "Alguem é feliz se é rico ou famoso" (crie os fatos necessarios)
2. (2 pts) Dada uma base de dados com o predicado *barb(X)*., indicando que *X* faz a própria barba, determine a regra para "vai ao barbeiro quem não se barbeia".
3. (8 pts) Dada a seguinte cruzada



Desenvolva um Prolog para resolve-lo com as palavras: bala,cama,alta e anta (Se o jogo permitir respostas multiplas o seu Prolog também deve aceita-las)

4. (2 pts) Dada a frase "Alguem pode roubar outro alguem se o primeiro é um ladrão e os dois envolvidos gostam de alguma coisas em comum". Desenvolva a regra em Prolog para o comportamento **poderoubar** (crie os fatos necessarios).
5. (2 pts) Dado um conjunto de fatos do tipo **likes** (conforme visto nos exercicios) e **influencer**, indicando que alguem é influencer, cria a regra **likes** que diz "alguem gosta de alguma coisa se este primeiro alguem não é influencer e existem ao menos dois outros alguens que sejam influencers e que gostem desta coisa" (voces poderão usar o predicado **not()** disponível no Prolog)