

Prog.Lógica - AARE - Avaliação Parcial “Pos” da Aula 5
24 Pontos

Regras:

- Apresentar exemplos de entrada/saída.
 - Cópia (Internet/outros) **gera nota zero na avaliação**
1. (6 pts) Dado um peão preto na posição $Lp = 4, Cp$ e um cavalo branco em Lc, Cc desenvolva as regras para saber se o cavalo consegue atacar o peão em 2 rodadas: preto, branco, preto, branco. O peão se move em até uma linha em cada jogada(isto é, não necessariamente se movimenta).
 2. (6 pts) Dado um cavalo na posição Lc, Cc desenvolva as regras para o cavalo se movimentar e chegar em $Lc + 1, Cc$
 3. (6 pts) Finalizar o *Tour do Cavaleiro* (video no MS Teams).
 4. (6 pts) Implementar as regras para gerar a “dica” do Mastermind (video no MS Teams)