

## Exercice

### Application de la méthode Scrum pour un logiciel de gestion d'événements

#### Contexte

Votre équipe est chargée de développer un logiciel destiné à simplifier la gestion des événements (conférences, séminaires, mariages, etc.). Le logiciel doit permettre la création d'événements, la gestion des participants, l'envoi d'invitations, et le suivi des paiements.

Votre objectif est d'utiliser Scrum pour organiser et réaliser ce projet en équipe.

#### Étapes de l'exercice

##### 1. Formation des équipes et des rôles (20 minutes)

- **Objectif** : Identifier les rôles Scrum.
- Constituez une équipe Scrum composée de :
  - **Product Owner (PO)** : en charge de la vision produit et du backlog.
  - **Scrum Master** : responsable de l'application des principes Scrum.
  - **Équipe de développement** (3 à 5 membres) : développeurs, testeurs, designers, etc.
- Décrivez brièvement les responsabilités de chaque rôle en lien avec le logiciel EventMaster.

##### 2. Création du Product Backlog (30 minutes)

- **Objectif** : Identifier et prioriser les fonctionnalités du logiciel.
- Listez les fonctionnalités principales. Par exemple :
  1. Création et modification d'événements.
  2. Gestion des participants (inscription, désinscription).
  3. Envoi d'invitations par email.
  4. Gestion des paiements en ligne.
  5. Tableau de bord pour le suivi des statistiques (participants, revenus).
  6. Exportation des listes de participants en format Excel.
  7. Notifications automatiques (rappels d'événements, confirmations d'inscription).
- Priorisez les fonctionnalités en fonction de leur importance pour les utilisateurs (par exemple, en utilisant la méthode MoSCoW : Must Have, Should Have, Could Have, Won't Have).

##### 3. Planification du Sprint (20 minutes)

- **Objectif :** Planifier un sprint de 2 semaines.
- Sélectionnez 3 à 4 fonctionnalités prioritaires du backlog, par exemple :
  - Création et modification d'événements.
  - Gestion des participants.
  - Envoi d'invitations.
- Divisez chaque fonctionnalité en **tâches spécifiques**. Exemple :
  - Fonctionnalité : Création et modification d'événements.
    - Tâche 1 : Concevoir l'interface pour créer un événement.
    - Tâche 2 : Développer l'API pour enregistrer les événements en base de données.
    - Tâche 3 : Tester la fonctionnalité de modification.
- Estimez l'effort nécessaire pour chaque tâche (en points ou en heures).

#### 4. Simulation du Daily Scrum (10 minutes)

- **Objectif :** Reproduire une réunion quotidienne.
- Chaque membre de l'équipe répond aux trois questions :
  - Qu'avez-vous accompli hier ?
  - Que prévoyez-vous de faire aujourd'hui ?
  - Y a-t-il des obstacles ?
- Exemple :
  - Développeur : "Hier, j'ai implémenté l'API pour les événements. Aujourd'hui, je travaille sur l'interface utilisateur. Je suis bloqué sur un problème avec les icônes du calendrier."
  - Scrum Master : "Je vais vérifier si un collègue peut vous aider avec les icônes."

#### 5. Démo de fin de sprint et rétrospective (30 minutes)

- **Objectif :** Présenter les résultats et identifier les axes d'amélioration.
- **Sprint Review :**
  - Présentez les fonctionnalités terminées, comme la création d'événements ou l'envoi d'invitations.
  - Jouez le rôle d'un "client" fictif pour donner un retour.
- **Sprint Retrospective :**
  - Discutez des points positifs (ex. : "La collaboration a été excellente sur la fonctionnalité de gestion des participants").
  - Identifiez des axes d'amélioration (ex. : "Mieux estimer le temps pour les tests").
  - Notez une ou deux actions concrètes pour le prochain sprint.

#### Critères d'évaluation

1. Clarté et pertinence des rôles attribués.
2. Exhaustivité et hiérarchisation du backlog.

3. Réalisme des tâches planifiées et estimées.
4. Participation et efficacité lors des Daily Scrums.
5. Pertinence des retours en Sprint Review et qualité de la rétrospective.

### **Bonus : Sprint supplémentaire**

Si l'exercice s'étend, organisez un second sprint. Incluez des ajustements ou de nouvelles fonctionnalités basées sur les retours du client, comme l'ajout d'une option pour envoyer des rappels automatiques.