

Título: Deserialización de datos de personas

Descripción:

Este programa lee (deserializa) los objetos `Persona` previamente guardados en un archivo binario llamado `personas.dat`, mostrando por pantalla toda la información almacenada.

Funcionamiento paso a paso

1. Se define la misma clase `Persona` que en el programa de serialización, con los mismos atributos (`nombre`, `email`, `fechaNacimiento`) y el mismo `serialVersionUID`.
2. El nombre del fichero a leer está prefijado como `"personas.dat"`.
3. Se crea un `ObjectInputStream` que abre el archivo y lee el contenido serializado.
4. El contenido leído se convierte nuevamente a una lista de objetos `Persona` mediante `casting` (`((List<Persona>))`).
5. Se recorre la lista e imprime cada persona por pantalla con su nombre, correo y fecha de nacimiento.
6. Si el archivo no existe o el formato no coincide, el programa muestra un mensaje de error.

Aspectos técnicos

- Es fundamental que la clase `Persona` usada para deserializar sea **idéntica** (en atributos y `serialVersionUID`) a la usada para serializar.
- `ObjectInputStream` reconstruye automáticamente los objetos guardados.
- Si el archivo fue generado correctamente, el resultado será idéntico al original antes de la serialización.
- Se usa una estructura `try-with-resources` para cerrar el flujo de manera automática.