## **Objetivo**

El programa genera un **rectángulo hueco de asteriscos** en un fichero de texto (rectangle.txt).

El usuario puede definir el ancho y el alto del rectángulo.

## **Funcionamiento**

- 1. Se solicita al usuario el **ancho** y el **alto** del rectángulo.
- 2. Se utiliza BufferedWriter para escribir en el fichero rectangle.txt.

## 3. Primera y última fila:

○ Se escriben solo asteriscos (\*) en toda la fila.

## 4. Filas intermedias:

- Solo los bordes contienen asteriscos.
- o El interior se rellena con espacios ( ) para crear el efecto de hueco.