

Explicación

1. Se crea un objeto `File` apuntando a `log.txt`.
2. Si `log.txt` no existe (`!fichero.exists()`), se pide al usuario otro nombre.
3. Se verifica si el nuevo fichero existe:
 - Si existe, se abre con `BufferedReader` y se lee línea a línea.
 - Si no existe, se informa al usuario.