

Título: Comprobar si un fichero parece un BMP válido

Descripción:

Este programa determina si un archivo tiene la estructura básica de un BMP (imagen de mapa de bits).

Los ficheros BMP comienzan siempre con los bytes “B” y “M”, que funcionan como identificador.

Funcionamiento paso a paso:

1. Pide al usuario el nombre del archivo (o lo recibe como argumento de línea de comandos).
2. Comprueba si el archivo existe.
3. Abre el archivo con un `FileInputStream`.
4. Lee los dos primeros bytes del archivo.
5. Si los dos bytes corresponden a los caracteres “B” (66) y “M” (77), el archivo parece un BMP válido.
6. Si no coinciden, el archivo no es un BMP.
7. Muestra el resultado al usuario.

Aspectos técnicos:

- El formato BMP comienza con la firma “BM” seguida de datos sobre el tamaño del archivo y la cabecera de la imagen.
- Este programa solo verifica la firma inicial, por lo que detecta si “parece” un BMP, aunque no confirma que el archivo esté correctamente estructurado.