

Título: Serialización de datos de personas

Descripción:

Este programa permite **guardar y recuperar información de varias personas** (nombre, correo electrónico y fecha de nacimiento) utilizando **serialización de objetos en Java**.

La serialización convierte los objetos en una secuencia de bytes que puede guardarse en un archivo o transmitirse por red.

Funcionamiento paso a paso

1. El programa define una clase `Persona` que implementa la interfaz `Serializable`. Esta clase contiene tres atributos:
 - `nombre`
 - `email`
 - `fechaNacimiento`
2. En el método `main`, el usuario introduce los datos de una o varias personas a través del teclado.
3. Cada persona se guarda como objeto `Persona` dentro de una lista `ArrayList<Persona>`.
4. Al finalizar, el programa pide el nombre del archivo donde guardar la información.
5. Utiliza un `ObjectOutputStream` para escribir la lista completa de objetos en el archivo (serialización).
6. Una vez guardados, el programa muestra un mensaje de confirmación.
7. De forma opcional, vuelve a leer el archivo mediante un `ObjectInputStream` y muestra los datos por pantalla para comprobar la correcta deserialización.

Aspectos técnicos

- La clase `Persona` implementa `Serializable` y define un campo `serialVersionUID` para mantener compatibilidad entre versiones.
- Los flujos de objetos (`ObjectOutputStream` y `ObjectInputStream`) permiten guardar y recuperar estructuras completas (listas de objetos, arrays, etc.) de manera sencilla.

- Los datos se almacenan en formato binario, no legible directamente por humanos.
- Al deserializar, los objetos se reconstruyen exactamente con los valores originales.