

**Título:** Importación de amigos desde fichero XML

**Descripción:**

Este ejercicio permite al programa cargar datos de amigos desde un fichero XML (`friends.xml`). Los datos se leen línea por línea y se convierten en objetos `Amigo` que se añaden a la lista interna del programa, manteniendo la persistencia en el fichero de texto principal (`amigos.txt`).

**Funcionamiento paso a paso:**

**1. Selección de opción:**

- El usuario elige la opción 5 del menú del programa.

**2. Apertura del fichero XML:**

- Se abre el fichero `friends.xml` para lectura.
- Si no existe, se muestra un mensaje de advertencia y se cancela la operación.

**3. Lectura y parsing del XML:**

- Se leen las líneas buscando las etiquetas `<nombre>`, `<edad>`, `<email>` y `<comentarios>`.
- Cada bloque `<amigo> ... </amigo>` se convierte en un objeto `Amigo` con los datos extraídos.

**4. Actualización de la lista de amigos:**

- Los amigos importados se añaden a la lista interna.
- La lista completa se guarda nuevamente en `amigos.txt` para mantener la persistencia.

**5. Confirmación:**

- Se muestra un mensaje al usuario indicando que la importación se realizó correctamente.

**Gestión de errores:**

- Control de excepciones de lectura (`IOException`).
- Se espera que el XML tenga formato correcto: cada amigo debe contener las cuatro etiquetas obligatorias.
- No se realiza validación de caracteres escapados más allá de lo básico.

**Aspectos técnicos:**

- Uso de `BufferedReader` para leer el fichero línea por línea.
- Conversión manual de XML a objetos Java mediante parsing simple de cadenas.
- La lista de amigos resultante se mantiene sincronizada con el fichero `amigos.txt`.