Tienda virutual.

Se desea desarrollar una tienda virtual, cuya interfaz de usuario está basada en páginas web, para que los clientes puedan realizar compras desde casa. La empresa dispone de una serie de repartidores que se encargan de distribuir los pedidos a los clientes. A continuación se muestra el informe de un analista tras una entrevista con el cliente:

La aplicación permitirá registrar nuevos clientes. Para usar la aplicación un cliente deberá registrarse indicando sus datos personales (DNI, nombre, dirección, código postal, télefono de contacto, email y password) a través de un formulario de registro. Una vez registrado podrá acceder a la realización de pedidos con su email y su password.

Los prductos que oferta el supermercado están divididos en diversas categorías. Los datos necesarios para cada categoría son: nombre de la categoría, condiciones de almacenamiento (frio, congelado, seco) y observaciones. Los datos de los productos son: nombre, marca, origen, peso, fotografía, la categoría y unidades disponibles.

La aplicación permitirá visualizar un listado de productos ordenado por categoría, permitiendo seleccionar los productos que desee comprar mediante una caja de texto donde se indicará el número de unidades seleccionadas. La aplicación llevará la cuenta (cesta de la compra) de los productos que el cliente ha ido seleccionando.

La aplicación permitirá también efecturar un pedido con todos los productos que lleve almacenados en su cesta de la compra. Los datos del pedido son: código del pedido, fecha del pedido, cliente, dirección de entrega, productos pedidos, importe total del pedido y datos de pago (número de tarjeta y fecha de caducidad).

Para poder generar un pedido se deberán dar dos situaciones:

- El cliente deberá pertenecer a una zona (código postal) donde existan repartidores. Un repartidor se identifica mediante nombre, número de matricula de la furboneta y zona donde reparte.
- Debe haber unidades suficientes por cada producto para satifacer las demandas de cada pedido.

Una vez generado el pedido se mostrará el usuario una página con los datos de su pedido, se restarán del stock las unidades pedidas y se emitirá una nota de entrega (albarán) a los responsables del almacén para que sirvan ese pedido.

Se pide:

- a) Prototipos de las distintas pantallas de la aplicación.
- b) Diagrama E/R.
- c) Paso a tablas.