

JAVASCRIPT: Ejercicios de repaso

ARRAYS

EJERCICIO 1. Crea un array con números del 1 al 100 y muéstralo por consola.

EJERCICIO 2. Crea una copia del array anterior y añade o modifica un valor en uno de ellos (no importa si es el array original o la copia) y comprueba que sólo afecta a ese array. Muéstralo por consola.

EJERCICIO 3. Pide al usuario que introduzca 5 números y guárdalos en un array. Si el valor introducido no es un número, debes pedir otro valor hasta que lo sea. Comprueba cuál de ellos es el mayor, el menor y por último calcula la media aritmética de todos ellos, e indica los resultados por consola.

EJERCICIO 4. Crea e inicializa dos arrays A y B de la misma longitud y concaténalos de la siguiente forma: A0, B0, A1, B1, A2, B2, ..., An, Bn.

EJERCICIO 5. Crea un array con varios elementos y quita los elementos repetidos que tenga. Pruébalo con elementos de tipo numérico y después con cadenas de texto.

EJERCICIO 6. Crea un array con nombres de frutas y filtra todas aquellas que tengan 6 o menos caracteres. Además, comprueba si alguna de ellas tiene la letra 'm'. Muestra los resultados obtenidos por consola.

BOM y DOM

EJERCICIO 1. Muestra en un párrafo los siguientes refranes contenidos en un array cada 2 segundos, con la función `setInterval` de Javascript (`setInterval` es una función del objeto `window`).

Refranes:

- El que la sigue la consigue
- Más vale prevenir que curar
- Quién todo lo quiere, todo lo pierde
- No por mucho madrugar amanece más temprano
- Persona prevenida vale por dos

EJERCICIO 2. Crea un div que contenga un párrafo con varias palabras. Accede al contenido de dicho párrafo y genera un array (cada posición debe almacenar una palabra) con la función `split()`. Posteriormente, muestra la siguiente información: número de palabras, primera palabra, última palabra, las palabras colocadas en orden inverso, las palabras ordenadas de la a la z. Muestra toda esta información en el documento HTML.

EJERCICIO 3. A partir de la página web proporcionada y utilizando las funciones DOM, muestra por pantalla la siguiente información:

- Dirección a la que enlaza el penúltimo enlace
- Número de enlaces que enlazan a <http://prueba>
- Id del tercer párrafo

Eventos

EJERCICIO 1. Haz que cuando se pase el ratón por encima de una imagen, ésta cambie por otra.

EJERCICIO 2. A partir de la página web proporcionada, completar el código JavaScript para que:

- Cuando se pinche sobre el primer enlace, se oculte su sección relacionada
- Cuando se vuelva a pinchar sobre el mismo enlace, se muestre otra vez esa sección de contenidos
- Completar el resto de enlaces de la página para que su comportamiento sea idéntico al del primer enlace
- Cuando una sección se oculte, debe cambiar el mensaje del enlace asociado (propiedad innerHTML)

EJERCICIO 3. Crea un programa que a medida que vamos escribiendo (pulsando teclas) las muestre en un párrafo. Si usas el evento keydown verás que escribe con una tecla de retraso debido a que el evento se ejecuta cuando el usuario presiona una tecla. Para mostrar los caracteres de forma inmediata utiliza keyup en lugar de keydown. Haz la prueba con ambos eventos.