

Práctica –JavaScript – Carrito de compra

Ejercicio 1

Si vemos la página **carrito.html**, podemos observar que, para cada artículo que aparece, tenemos el siguiente código dentro del div contenedor_carrito:

```
<div class="articulo">
  <label class="nombre">Pelota</label>
  <label class="precio">20 €</label>
</div>
```

Queremos que este código se genere dinámicamente al cargar la página. Para ello, crearemos dos arrays: en el primer array, guardaremos los nombres de los artículos y en el segundo, guardaremos los precios. Al cargar la página, recorreremos los arrays y añadiremos al elemento contenedor_articulos, el código HTML de cada artículo existente en los arrays. (Para añadir el código, utilizaremos la propiedad innerHTML)

Ejercicio 2

Al pulsar el botón añadir, utilizando expresiones regulares, debes validar las siguientes cosas en el formulario “Nuevo artículo”:

- El nombre del artículo sólo puede contener letras mayúsculas o minúsculas y su longitud debe estar entre 4 y 10 letras.
- El precio debe ser un número entre 1 y 99. (no se admitirán cosas del tipo 01).

Si se produce un error de validación, este se mostrará en el div con id errores, que se encuentra debajo de los formularios. En caso contrario, se mostrará un mensaje en este mismo div, que dirá “validación OK”. Antes de mostrar un error o mensaje, se deben eliminar todos los mensajes anteriores. Esta validación se realizará cuando se pulse el botón del formulario. No utilizaremos el evento onsubmit, ya que el formulario no tiene botón de submit, sino que utilizaremos el evento onclick del botón del formulario, por lo tanto, no es necesario que el evento devuelva true o false.

Ejercicio 3

Mediante el formulario “Nuevo artículo”, queremos añadir nuevos artículos a la lista. Para ello, al pulsar el botón añadir, si se cumple la validación, aparecerá en el contenedor de artículos, el artículo introducido.

Ejercicio 4

Al pulsar el botón comprar del formulario “Nueva compra”, debemos validar que el artículo introducido, existe en el array de artículos y que la cantidad es un número entre 1 y 9. Si no se cumple la validación, mostraremos el mensaje correspondiente en el div de errores. Si la validación se cumple, debemos actualizar el número de artículos comprados (elemento con id narticulos del HTML) y el precio total de la compra (elemento con id ptotal). Además, debemos introducir dentro del elemento articulos_carrito el artículo comprado (utilizaremos el mismo código html que en el ejercicio 1)

Ejercicio 5

Debemos hacer que el carrito de la compra sea movable, para ello, cuando pinchemos con el ratón sobre el elemento titulo_carrito y arrastremos, debe desplazarse el elemento contenedor_carrito a las posiciones que vaya tomando el cursor del ratón. Al soltar el botón del ratón, el carrito se quedará en la posición en la que se haya soltado. Cuando el carrito se esté moviendo, debemos colocarlo, de forma que, el cursor del ratón quede en el centro del carrito.

Ejercicio 6

Como mejoras se plantea lo siguiente:

- a. al dar de alta un artículo, se añadirá una imagen en pequeño del artículo dado de alta
- b. una vez el artículo es dado de alta, se podrá arrastrar directamente al contenedor del carrito, incrementando el número de artículos en 1 cada vez que este sea arrastrado e incrementando el precio correspondiente

Ejemplo de visualización

Pelota
20 €

Raqueta
40 €

Casco
50 €

Carrito

Artículos 0 Precio 0 €

Nuevo artículo

Nombre
Nombre artículo

Precio
Precio artículo

Añadir

Nueva compra

Artículo
Artículo

Cantidad
Cantidad

Comprar
