

Tipos: Agua, Gelo,Terra, Fogo, Divino luz e trevas

Combate

-turno: int;
-mana:int;
-colocacao: int;

passarTurno();
passarRound();

Classes

-nome: String;
-dano: int;
-vida: int;
-Defesa: int;
-tipo: String;
-Equipamentos: []int;

-atacar();
-recbAtaque();
-habilidade();

Equipamentos

-ID: int;
-Nome: String;
-Dano: int;
-Vida: int;

Armaduras

Amuletos

