

#### Laboratório 02

**Disciplina:** Sistemas de Tempo Real

**Semestre:** 1°/2022

**Prof.:** Flávio Vidal

**Título:** Desenvolvimento de Aplicações Reais em Sistemas em Tempo Real – Parte 2

Entrega: Relatório (Aprender3.unb.br): 28/09/2022 até às 23h.

### 1. Objetivos

Permitir que o aluno(a) se familiarize com metodologias de aplicações eficientes e otimizadas para o desenvolvimento de sistemas de tempo real (STR). Esta atividade tem como intuito formar espírito crítico de avaliação a respeito do desempenho real provido pelo sistema computacional de tempo real, propiciando assim melhorias na compreensão do funcionando destes tipos de sistemas.

O projeto desta disciplina é uma atividade planejada de forma a complementar e reforçar o conteúdo programático da disciplina Processamento em Tempo Real. Espera-se que nas atividades de projeto os alunos desenvolvam sua capacidade de observação, análise e compreensão das metodologias de organização e funcionamento de aplicações em STRs.

Desta forma cabe ao aluno(a) ou grupo, partindo da premissa que possui os requisitos para o curso, juntamente com o conteúdo adquirido nas aulas teóricas, desenvolver todas as etapas da implementação solicitada.

## 2. Metodologia da Atividade

Em continuidade às atividades desenvolvidas na atividade de Laboratório 1, apresentadas as modificações necessárias durante a etapa de apresentação da proposta, seguem os requisitos básicos da atividade de Laboratório 2, a saber:

**Requisito Único:** A partir das propostas apresentadas na atividade de Laboratório 1, incluindo as correções propostas na apresentação oral feitas em aula pelo professor, desenvolva todas as atividades com a obrigatoriedade em realizar o desenvolvimento utilizando os requisitos e restrições, já previamente apresentados, o desenvolvimento em *software* para uma arquitetura computacional de processamento em tempo real, preferencialmente utilizando dispositivos embarcados, se for o caso (deve-se fazer lembrar da restrição de manutenção do isolamento social entre os membros da equipe, além dos riscos envolvidos, de acordo com as normas referentes ao retorno remoto das atividades e resoluções pertinentes da UnB referentes aos riscos de contágio pelo Sars-Cov-2).

**Requisito Adicional (e obrigatório):** Deverá ser realizada a modelagem e estudos de estimativas de Tempo de Execução do Pior Caso (WCET) e/ou Tempo de Resposta do Pior Caso (WRET) para a implementação desenvolvida, de forma a ser utilizada a técnica apresentada em sala de aula que melhor atender ao desenvolvimento proposto.

**Sobre a Apresentação:** A apresentação deverá ser realizada seguindo o calendário de atividades apresentado no plano de ensino da disciplina no modo remoto, em que cada grupo terá entre 10(dez) e 15(quinze) minutos para realizar a apresentação, sendo a parte final destinada a perguntas e dúvidas do professor e/ou do público que estiver assistindo às apresentações pelo ambiente virtual. Vale observar que no tempo de apresentação



definido deve ser contemplado à demonstração do protótipo (software e/ou hardware) em funcionamento, quando houver. Desta vez na apresentação, deverá ser apresentado os detalhes técnicos da implementação utilizando a abordagem e filosofia de sistemas baseados em tempo real, seguindo os conceitos apresentados nas aulas, incluindo toda a informação pertinente à solução desenvolvida deverá estar contida no relatório enviado pelo ambiente moodle da disciplina.

A ordem de apresentação será definida por sorteio, em que serão definidos os nomes dos membros de cada grupo, incluindo o dia e horário da apresentação. Os dados utilizados são provenientes da apresentação da etapa anterior.

#### 3. Grupos

Neste projeto será permitido a formação de grupos com no máximo 2(dois) alunos, sendo os alunos pertencentes à mesma turma. Não será permitida trios (ou qualquer formação de grupos acima do valor estipulado) em que os membros são de turmas diferentes. A partir do grupo formado, deverá ser indicado um líder, no qual este líder será o responsável pelo envio dos arquivos apresentação, relatórios e códigos-fonte para o sistema *Aprender3.unb.br*. Somente serão aceitos os arquivos fontes enviado pelo líder do grupo. O relatório escrito e apresentação desenvolvida deverão ser entregues em PDF na área específica da atividade no ambiente Aprender3.unb.br. Reitero que **não será aceito** nenhum arquivo (e/ou relatório) via email do professor, independente de indisponibilidade do ambiente e/ou outro problema decorrente de envio nos últimos minutos antes do prazo previamente estipulado.

#### 4. Relatório

O relatório deve demonstrar que a respectiva atividade de laboratório foi realizada com sucesso e que os princípios subjacentes foram compreendidos.

O relatório da atividade de laboratório é o documento gerado a partir do trabalho realizado seguindo as orientações exigidas na metodologia de laboratório. Este deve espelhar todo o trabalho desenvolvido nos processos de obtenção dos dados e sua análise. Apresentamos a seguir uma recomendação de organização para o relatório da atividade de laboratório. Deverá conter as seguintes partes:

- i. Identificação: Possuir a indicação clara do título do experimento abordado, a data da sua realização, a identificação da disciplina/turma, os nomes dos componentes do grupo, número de matrícula e email.
- ii. Objetivos: Apresentar de forma clara, porém sucinta, os objetivos do laboratório.
- iii. Introdução: Deve conter a teoria necessária à realização da atividade de laboratório.
- iv. Materiais e Métodos: É dedicada à apresentação dos materiais e equipamentos, descrição do arranjo experimental e uma exposição minuciosa do procedimento de laboratório realmente adotado.
- v. **Resultados**: Nesta parte são apresentados os resultados das implementações efetuadas, na forma de tabelas e gráficos, sem que se esqueca de identificar em cada caso os parâmetros utilizados.
- **vi. Discussão e Conclusões:** A discussão visa comparar os resultados obtidos e os previstos pela teoria. Deve se justificar eventuais discrepâncias observadas. As conclusões resumem a atividade de laboratório e destacam os principais resultados e aplicações dos conceitos vistos.
- vii. Bibliografia: Citar as fontes consultadas, respeitando as regras de apresentação de bibliografia (autor, título, editora, edição, ano, página de início e fim).

O relatório do laboratório deverá ser confeccionado em editor eletrônico de textos, utilizando o padrão de formatação descrito no arquivo de exemplo, disponibilizado no website da disciplina (oficial e/ou mirror). Está disponibilizado um único padrão de formatação para editores científicos LATEX (arquivo extensão \*.zip contendo arquivo de exemplo do uso do pacote), cabendo ao grupo a escolha de qual editor Latex será



utilizado. Este modelo pode ser acessado no Aprender3 da disciplina. Somente serão aceitos para avaliação relatórios em PDF feitos seguindo esta formatação.

Todo o código fonte (inclusive as diretrizes de compilação utilizadas) deverá ser entregue via *upload* no ambiente Aprender3.unb.br, em arquivo \*.zip completando a atividade designada ao laboratório correspondente (vide ambiente Aprender3.unb.br para maiores detalhes). O código fonte deverá ser "recompilável" para que seja realizada a correção no ambiente computacional Linux. Não serão aceitos trabalhos entregues fora do prazo estipulado, sendo atribuída nota zero ao grupo. Não serão aceitos qualquer tipo de material (relatório e códigos-fonte) via email do professor. O único método de envio deverá ser feito pelo Aprender3.unb.br.

Vale ressaltar que será atribuída nota zero, definida como atividade "incompleta", ao grupo que não entregar o relatório e/ou código fonte implementado e devidamente identificado. Entende-se como atividade completa versão em PDF do relatório e arquivos-fonte corretamente enviados ao endereço eletrônico *Aprender3.unb.br*.

# a. Critérios Empregados na Correção do Relatório de Laboratório

A avaliação dos relatórios terá em consideração os seguintes itens:

No.	ltem	Descrição	Peso (%)
1	Apresentação	Qualidade dos gráficos, impressão, tabelas, vocabulário, legendas, etc.	10%
2	Aspectos Teóricos	Apresentação e descrição da base teórica utilizada. Avaliação da bibliografia utilizada se necessário.	20%
3	Materiais e Métodos	Descrição de todos os procedimentos utilizados, contemplando dados técnicos, bem como a metodologia utilizada no decorrer do projeto.	10%
4	Resultados	Todos os resultados alcançados no projeto.	30%
5	Discussão e Conclusões	Discussão objetiva e devidamente explicada a respeito do projeto. Incluí-se também a pontuação por iniciativa.	30%

Dúvidas deverão ser encaminhadas ao fórum de discussão específico no ambiente *Aprender3.unb.br*.