

## 1. Por quê utilizar mais de um arquivo de storyboard?

Uma boa prática no desenvolvimento IOS ao trabalhar em equipes é separar diferentes arquivos de storyboards para que mais de uma pessoa não mexa no mesmo storyboard ao mesmo tempo.

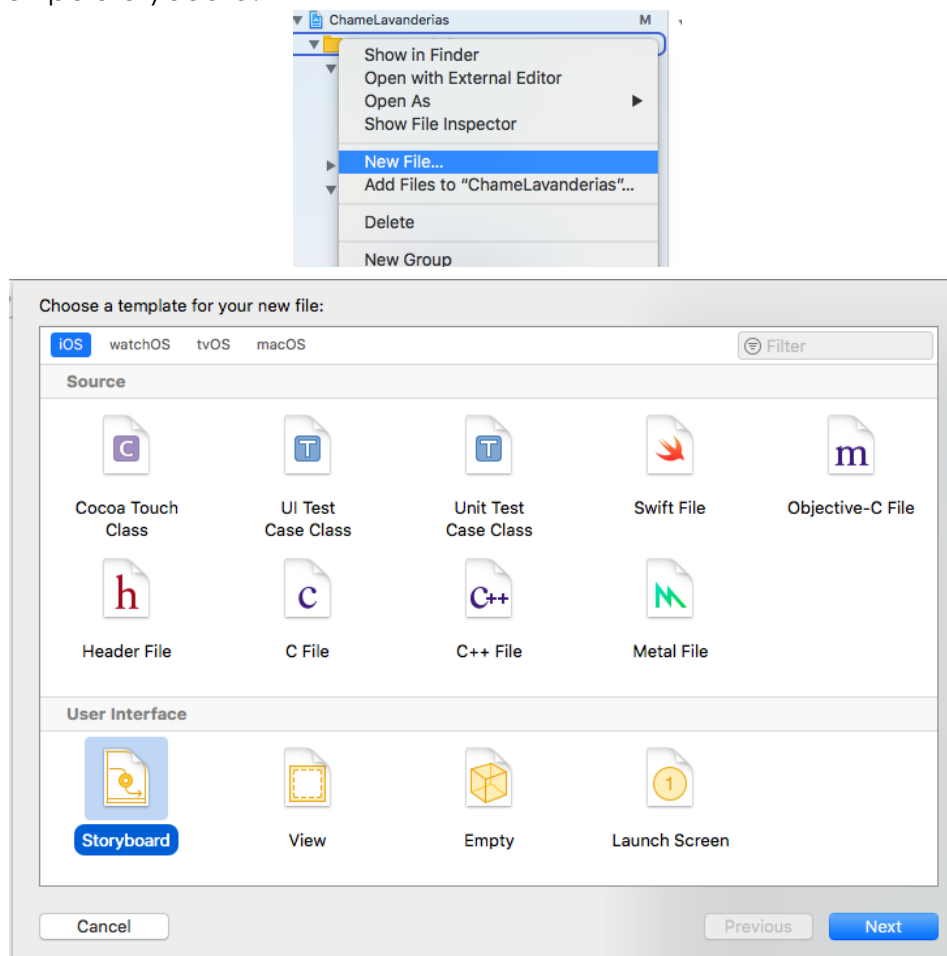
Isso se deve ao fato de que conflitos de merge em storyboards são muito difíceis de se resolver.

Também, quando o storyboard fica muito grande, com diversos elementos, o Xcode começa a apresentar problemas de lentidão ao carregá-lo, separar a aplicação em diferentes storyboards resolve esse problema.

A separação em diferentes storyboards traz uma melhor organização e facilita a manutenção do aplicativo.

## 2. Criando um novo Storyboard

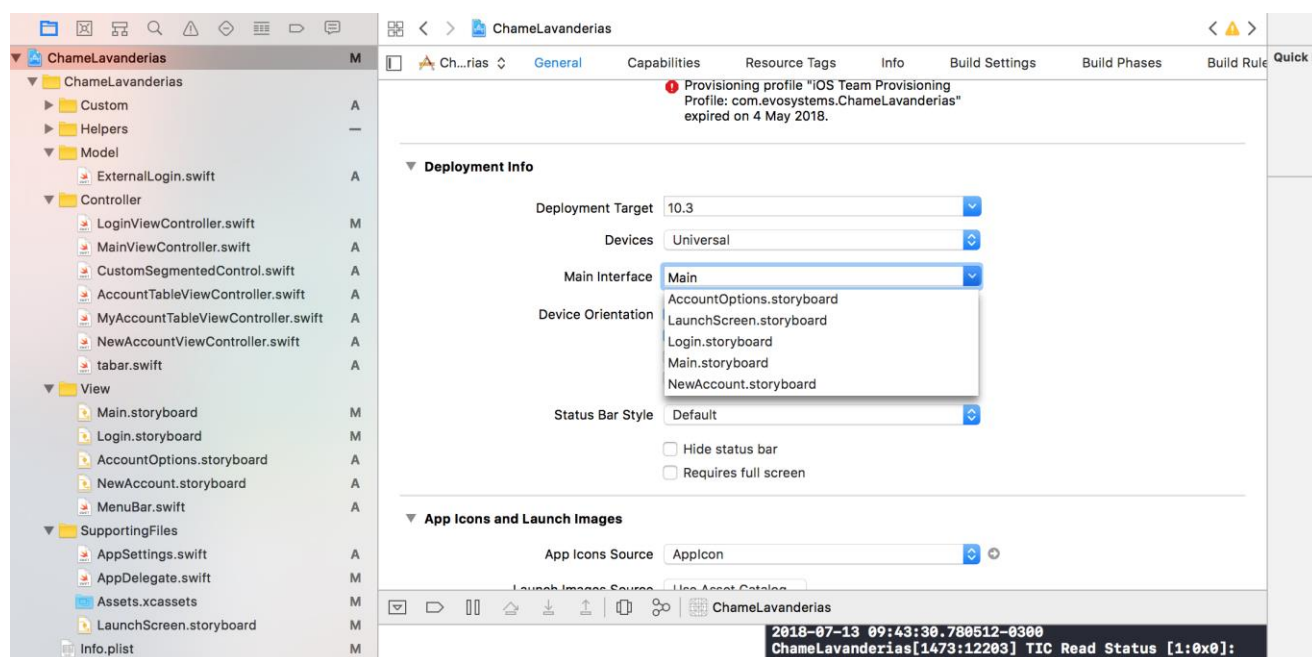
Para criar um novo storyboard basta selecionar “New File” no Xcode e selecionar o arquivo do tipo Storyboard.



**Figura 1 - Criação de um Storyboard**

### 3. Configurando o Storyboard inicial

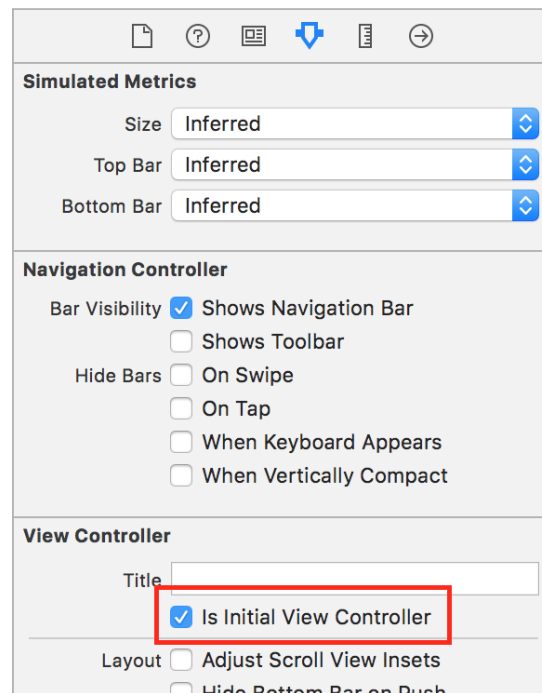
Nas configurações gerais do aplicativo, se seleciona qual será o storyboard inicial no campo "Main Interface" dentro da seção "Deployment Info". No exemplo abaixo (Figura 2) o Main.storyboard está selecionado como o storyboard inicial, isto é, quando se rodar o aplicativo, a aplicação irá exibir a tela inicial do storyboard selecionado.



**Figura 2 - Tela de configurações gerais do aplicativo**

#### Selecionando o ViewController Inicial

Dentro do storyboard inicial deve-se selecionar qual será o ViewController inicial que será a primeira tela a ser exibida quando se rodar o aplicativo. Para isso, se seleciona o ViewController que se deseja ser o inicial e no "Attributes inspector", na seção "View Controller" se marca a opção "Is initial View Controller" (Figura 3). Ao selecionar essa opção, uma seta aparece a esquerda do viewController para indicar qual é a cena inicial.



**Figura 3 - Attributes Inspector de um View Controller**

## 4. Navegando para um ViewController em um Storyboard distinto na prática.

### 4.1. No InterfaceBuilder

O primeiro passo é identificar para qual storyboard você está indo, no exemplo estamos navegando para o "NewAccount.storyboard".

No seu storyboard atual, coloque um *storyboard reference object* e no *Attributes Inspector* selecione o storyboard para qual deseja ir (NewAccount), então preencha o identificador do storyboard (Definido no ViewController do storyboard para qual está indo) na caixa de Id de referência.

Assim feito, você pode tratar sua referência de storyboard como um ViewController normal, dessa forma é possível fazer conexões, por exemplo, usando *segues*.

### 4.2. Programaticamente

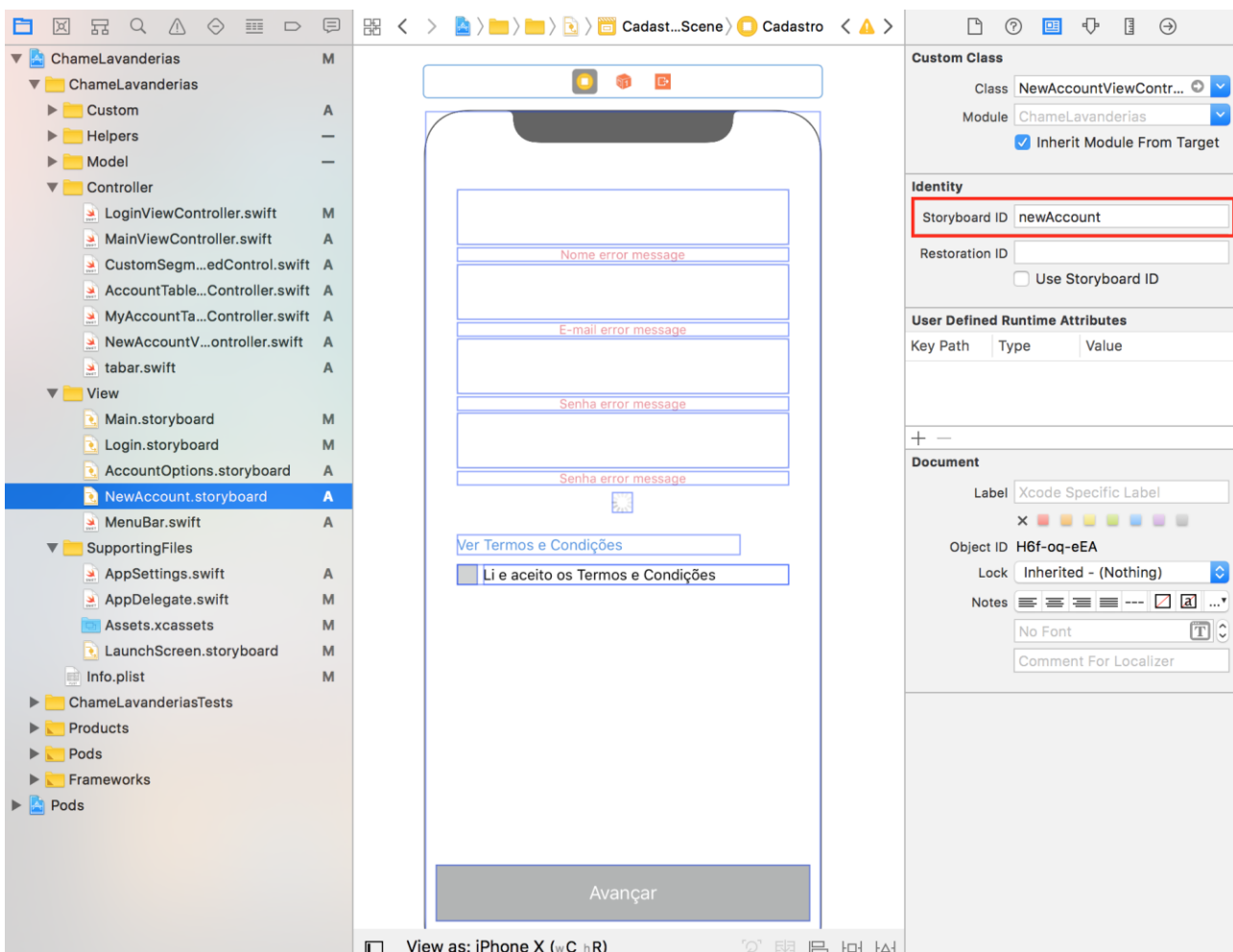
O primeiro passo é identificar para qual storyboard você está indo, no exemplo abaixo estamos navegando para o "NewAccount.storyboard":

```
let storyboard = UIStoryboard(name: "NewAccount", bundle: nil)
```

Após a identificação do storyboard se instancia o viewController destino daquele storyboard:

```
guard let newAccountController = storyboard.instantiateViewController(withIdentifier:
"newAccount") as? NewAccountViewController else {
    fatalError("Unable to get newAccount as NewAccountViewController")
}
```

\*Para configurar o Identifier do ViewController destino, deve-se abrir o storyboard onde ele se encontra, seleciona-lo e no "Identity Inspector" configurar o "Storyboard ID"(Figura 4) que será o valor que se usará no **withIdentifier**



**Figura 4 - Xcode: A direita da imagem está aberto o Identity Inspector do ViewController selecionado com o Storyboard ID configurado com o nome**

Após instanciar o ViewController destino é só apresentá-lo:

```
self.present(newAccountController, animated: true, completion: nil)
```

Ou caso você esteja utilizando um UINavigationController e queira manter a navegação entre os viewControllers, você pode apresentar seu ViewController da seguinte maneira:

```
navigationController?.pushViewController(newAccountController, animated: true)
```

Ao final temos o seguinte trecho de código:

```
private func redirectToNewAccount(){  
  
    let storyboard = UIStoryboard(name: "NewAccount", bundle: nil)  
    guard let newAccountController = storyboard.instantiateViewController(withIdentifier:  
        "newAccount") as? NewAccountViewController else {  
        fatalError("Unable to get newAccount as NewAccountViewController")  
    }  
    navigationController?.pushViewController(newAccountController, animated: true)  
}
```