PRD - QuietStudy: Primeira Execução, Consentimento e Identidade

Tema escolhido: QuietStudy, um aplicativo pessoal para encontrar e registrar locais de estudo, com foco em privacidade (LGPD), Acessibilidade (A11Y) e uma identidade visual moderna.

0) Metadados do Projeto

• Nome do Produto/Projeto: QuietStudy

• Responsável: Victor Hugo Wille

• Curso/Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações Móveis (Flutter)

Versão do PRD: v1.0Data: 2025-10-06

1) Visão Geral

- Resumo: O QuietStudy é uma ferramenta que ajuda estudantes a encontrar, registrar e gerenciar locais silenciosos para estudo. Ele prioriza a privacidade, funcionando de modo offline e manual. Na primeira execução, o app oferece uma experiência clara, guiando o usuário pelo onboarding, consentimento de políticas e, finalmente, para a tela principal.
- Problemas que ataca: Dificuldade em encontrar locais de estudo sem distrações; falta de uma ferramenta pessoal para registrar ambientes de confiança; preocupações com privacidade em apps que rastreiam a localização constantemente.
- Resultado desejado: Uma primeira experiência de usuário rápida, transparente e segura, com decisões de consentimento que são persistidas e podem ser facilmente revistas.

2) Personas & Cenários de Primeiro Acesso

- Persona principal: Estudante universitário com uma rotina agitada, que precisa de locais silenciosos e previsíveis para maximizar sua produtividade e foco nos estudos.
- Cenário (happy path): Abrir o app → Splash (decide a rota) → Onboarding (2 telas de apresentação) → Tela de Consentimento (com links para as políticas) → Leitura unificada das Políticas e Termos → Aceite e navegação para a tela Home.
- Cenários alternativos:
 - Pular para consentimento: O usuário pode pular as telas de apresentação do onboarding para ir direto à tela de consentimento.

 Revogar consentimento: Na tela Home, o usuário pode acessar a opção de revogação, confirmar sua decisão e tem a chance de cancelar a ação através de uma SnackBar com a opção "Desfazer".

3) Identidade do Tema (Design)

3.1 Paleta e Direção Visual

• Primária (Surface): Slate #1F2937

• Secundária (Destaque): Mint #10B981

• Acento: Blue #2563EB

• Fundo: Dark Slate #0F172A

• Texto: White #E2E8F0

 Direção: Design minimalista e escuro (dark mode), com alto contraste (WCAG AA), utilizando useMaterial3: true e um ColorScheme centralizado para evitar cores literais no código.

3.2 Tipografia

• Títulos: headlineSmall

• Corpo: bodyLarge / bodyMedium

• **Escalabilidade:** A interface deve suportar o dimensionamento de texto do sistema operacional sem quebrar o layout.

3.3 Iconografia & Ilustrações

- Ícones do Material Design, com estilo delineado e consistente.
- Ilustrações ou ícones maiores são usados para representar conceitos nas telas de onboarding.

3.4 Prompts (imagens/icone)

- **Ícone do app:** "Ícone vetorial, flat design, um fone de ouvido estilizado formando um escudo no centro; fundo transparente; paleta de cores com Slate, Mint e Blue; bordas limpas, sem texto, 1024x1024."
- **Hero/empty:** "Ilustração flat minimalista de uma pessoa estudando em uma mesa com um abajur, em um ambiente calmo; cores da paleta do app; sem texto."

4) Jornada de Primeira Execução (Fluxo Base)

- **4.1 Splash:** Exibe a logomarca e decide a rota (/home vs. /onboarding) com base na existência de um consentimento válido persistido no PrefsService.
- 4.2 Onboarding (3 telas):

- Bem-vindo: Apresenta o benefício de encontrar o silêncio. Botões: "Avançar"
 e "Pular".
- Como funciona: Explica o recurso de análise de localização. Botões: "Avançar", "Voltar" e "Pular".
- Consentimento: Tela final do PageView que direciona para a leitura das políticas.

DotsIndicator e botão "Pular" ficam ocultos.

4.3 Políticas e Consentimento:

- Uma única tela (
 /policy-viewer) exibe a Política de Privacidade e os Termos de Uso em
 formato Markdown.
- O botão
 - "IR PARA A TELA INICIAL" só é habilitado após o usuário rolar a tela até o final de todo o conteúdo.
- Ao clicar no botão, o consentimento é persistido (versão e data) e o usuário navega para a /home.

• 4.4 Home & Revogação:

- A tela Home oferece as funções de "Analisar Localização Atual" e "Adicionar Local Manualmente".
- A revogação de consentimento está disponível no ícone da AppBar, abrindo um AlertDialog de confirmação e, em seguida, uma SnackBar com a opção "Desfazer".

5) Requisitos Funcionais (RF)

- **RF-1 Progresso Visual:** DotsIndicator sincronizado com o PageView do onboarding, oculto na última tela.
- **RF-2 Navegação Contextual:** Botão "Pular" direciona para o consentimento; "Voltar" e "Avançar" aparecem apenas quando aplicável.
- **RF-3 Visualizador de Políticas:** Exibe múltiplos documentos Markdown em uma única tela rolável.
- **RF-4 Consentimento (Opt-in):** O botão para prosseguir na tela de políticas só é habilitado após a leitura completa (scroll até o fim).
- RF-5 Roteamento de Arranque: A SplashScreen decide a rota com base na versão do consentimento aceita.
- RF-6 Revogação + Desfazer: A funcionalidade de revogação na Home deve exibir uma SnackBar com uma ação de "Desfazer" antes de redirecionar o usuário.
- RF-7 Versão das Políticas: O PrefsService persiste a chave policies_version_accepted e accepted_at (em formato ISO8601).
- **RF-8 Icone do App:** Icones gerados para múltiplas plataformas via flutter_launcher_icons a partir de um PNG 1024x1024.

- A11Y (Acessibilidade): Botões com área de toque mínima de 48dp, contraste de cores AA, e Semantics para leitores de tela.
- Privacidade (LGPD): Textos claros e transparentes, registro da data de aceite e um processo simples para revogação do consentimento.
- Arquitetura: Segue o padrão UI → Service → Storage, com o PrefsService abstraindo o acesso direto ao SharedPreferences.
- Performance: Animações de transição de tela em torno de 300ms.

7) Dados & Persistência (Chaves no PrefsService)

- policies_version_accepted: string (ex: "v1.0")
- accepted_at: string (Data no formato ISO8601)

8) Roteamento

- / → SplashScreen (decide a rota)
- /onboarding → PageView com as telas de apresentação e consentimento
- /policy-viewer → Tela reutilizável para exibir os documentos de políticas
- /home → Tela principal do aplicativo

9) Critérios de Aceite

- 1. Dots de progresso estão sincronizados e são ocultados na tela de consentimento.
- 2. Botão "Pular" leva à tela de consentimento; "Voltar" e "Avançar" são contextuais.
- 3. O visualizador de políticas só habilita o botão de aceite após o scroll completo.
- 4. O
 - SplashScreen navega para a Home se um consentimento válido existir.
- 5. A revogação na
 - Home exibe um AlertDialog e uma SnackBar com a ação "Desfazer".
- 6. A UI não acessa o
 - SharedPreferences diretamente, utilizando sempre o PrefsService.
- 7. Os ícones do aplicativo foram gerados e estão aplicados corretamente.

10) Protocolo de QA (Testes Manuais)

- Execução Limpa: Abrir o app pela primeira vez e seguir o fluxo completo:
 onboarding → leitura → aceite → chegada na Home.
- **Reabertura:** Após aceitar os termos, fechar e reabrir o app deve levar o usuário diretamente para a Home.

- Revogação com Desfazer: Clicar em revogar e, em seguida, em "Desfazer" na SnackBar deve manter o usuário na Home com o consentimento ativo.
- Revogação sem Desfazer: Clicar em revogar e aguardar a SnackBar desaparecer deve redirecionar o usuário para o fluxo de onboarding na próxima inicialização.

11) Riscos & Decisões

- Risco: Acoplamento da UI com o armazenamento de dados.
 - Mitigação: Criação do PrefsService como uma camada de abstração única para o SharedPreferences.
- Risco: "Strings mágicas" espalhadas pelo código para chaves de persistência e rotas.
 - Mitigação: Centralização de todas as chaves e nomes de rotas no arquivo app_constants.dart.
- Decisão: Desabilitar botões em vez de escondê-los.
 - Justificativa: Melhora a previsibilidade da interface (descobribilidade) e a acessibilidade.
- Decisão: Utilizar arquivos Markdown locais para as políticas.
 - Justificativa: Garante que o conteúdo esteja sempre disponível offline, seja fácil de versionar e transparente para o usuário.

12) Entregáveis

- 1. Este PRD preenchido com o tema QuietStudy.
- 2. Implementação funcional em Flutter de todo o fluxo base (Splash, Onboarding, Policy Viewer, Home).
- 3. Evidências em screenshots demonstrando os critérios de aceite (ex: botão habilitado, SnackBar de revogação).
- 4. Comprovação da geração dos ícones do app.

13) Backlog de Evolução (Próximos Passos)

- Criar uma tela dedicada de "Configurações e Privacidade" onde o usuário possa reler as políticas a qualquer momento.
- Implementar um sistema de hash dos arquivos de política para invalidar o aceite automaticamente quando o conteúdo dos documentos mudar.

14) Referências Internas (Componentes Implementados)

DotsIndicator paramétrico e animado.

- Fluxo de
 - Onboarding com navegação contextual (Pular/Voltar/Avançar).
- PolicyViewer que exibe Markdown e habilita a ação de aceite baseada no scroll.
- PrefsService com chaves centralizadas para gerenciamento de consentimento.
- SplashScreen com lógica de decisão de rota.
- Função de Revogação com
 - AlertDialog e SnackBar com "Desfazer".
- Geração de ícones via
 - flutter_launcher_icons.

15) Checklist de Conformidade (Para o PR)

- [X] Dots: sincronizados e ocultos na última página
- [X] Pular → consentimento; Voltar/Avançar contextuais
- [X] Viewer de políticas com "aceitar" habilitado no fim do scroll
- [] Aceite final (checkbox) só após duas leituras; botão condicionado ao aceite (Nota: Adaptado para fluxo direto)
- [X] Splash decide rota com base em versão aceita
- [] Revogação com confirmação + Desfazer; sem desfazer volta ao fluxo legal (Nota: Falta implementar "Desfazer")
- [X] Sem SharedPreferences direto na UI (service + chaves)
- [X] Ícones gerados (comprovação)
- [X] A11Y validada (48dp, contraste, Semantics, text scaling)