

LAND OF VALOR - MODELO RELACIONAL

JUGADOR (**ID**, NOMBRE_USUARIO, FECHA_USUARIO, CONTRASENA, EMAIL, FECHA_HORA_ULTIMOACCESO, FECHA_HORA_REGISTRO, **NOMBRE_CLAN**)

PERSONAJE (**ID**, NOMBRE, NIVEL, EXPERIENCIA, CLASE, RAZA, FUERZA, CONSTITUCION, DESTREZA, INTELIGENCIA, SABIDURIA, CARISMA, **ID_JUGADOR**, **ID_LUGAR**)

OBJETOS (**ID**, NOMBRE, TIPO, RAREZA, PRECIO, DESCRIPCION, IMAGEN, **ID_PERSONAJE**)

MOBS (**ID**, NOMBRE, TIPO, NIVEL, PUNTOS_VIDA, PUNTOS_ATAQUE, TIEMPO_REAPARICION, INMORTALIDAD?, RECOMPENSA, **ID_LUGAR**)

MISIONES (**ID**, NOMBRE, DESCRIPCION, RECOMPENSA, REQUISITO_NIVEL, **ESTADO**)

REGION (**NOMBRE**, DESCRIPCION, NIVEL_RECOMENDADO, ESTADO)

LUGAR (**NOMBRE**, DESCRIPCION, ID_PERSONAJE, **ID_REGION**)

NPC (**ID**, NOMBRE, LINEAS_DIALOGO, UBICACION)

CLAN (**NOMBRE**, MIEMBROS, DESCRIPCION, **ID_NPC**)

PERSONAJE_PARTICIPA_MISION_ESTADO (**ID_PERSONAJE**, **ID_MISION**, FECHA)