	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	Alejandro Pimentel
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	6

<i>Integrante(s):</i>	Villanueva Bustamante Victoria
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	19
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	8034
<i>Semestre:</i>	2020-1
<i>Fecha de entrega:</i>	30 de septiembre de 2019
<i>Observaciones:</i>	La práctica esta muy incompleta. De las tres actividades solo se desarrolló una.

CALIFICACIÓN:

5

INTRODUCCIÓN

C es un lenguaje de programación, se trata de un lenguaje de tipos de datos estáticos, débilmente tipificado, de medio nivel pero con muchas características de bajo nivel. Dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a muy bajo nivel. Los compiladores suelen ofrecer extensiones al lenguaje que posibilitan mezclar código en ensamblador con código C o acceder directamente a memoria o dispositivos periféricos.

OBJETIVO:

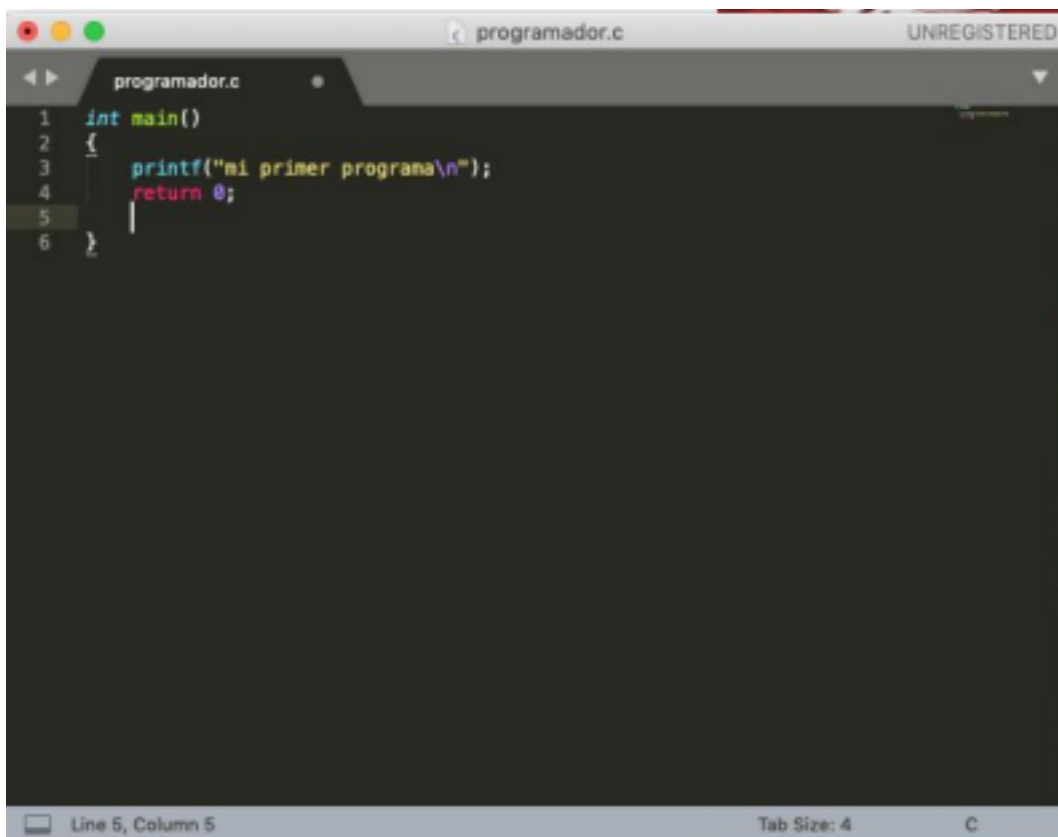
Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

ACTIVIDADES

El texto plano es el tipo de archivo más sencillo que hay, ya que en su contenido no hay otra cosa más que el texto que lo conforma.

- Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos:

- txt
- markdown
- html
- LaTeX
- csv



```
1 int main()
2 {
3     printf("mi primer programa\n");
4     return 0;
5     |
6 }
```

Line 5, Column 5 Tab Size: 4 C

The image shows a terminal window on the left and a code editor on the right. The terminal window displays the following commands and output:

```
Mayotte18: ~ - ssh - 80x24
Mayotte18:~$ cp03a1u54 ls
Desktop  PP_2828-1_8836  Music      programador
Documents  Library  Pictures  programador.c
Downloads  Movies   Public
Mayotte18:~$ cp03a1u54 gcc programador.c -o prouno
programador.c:13:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("mi primer programa\n");
^
programador.c:13:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
1 warning generated.
Mayotte18:~$ cp03a1u54 ./prouno
mi primer programa
Mayotte18:~$
```

The code editor on the right shows the source code of the program:

```
1 int main()
2 {
3     printf("mi primer programa\n");
4
5     return 0;
6 }
7
```

hacer correr el programa

The image shows a terminal window on the left and a code editor on the right. The terminal window displays the following commands and output:

```
Mayotte18:~$ cp03a1u54 ls
Desktop  PP_2828-1_8836  Music      programador
Documents  Library  Pictures  programador.c
Downloads  Movies   Public
Mayotte18:~$ cp03a1u54 gcc programador.c -s prouno
programador.c:13:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("mi primer programa\n");
^
programador.c:13:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
1 warning generated.
Mayotte18:~$ cp03a1u54 ./prouno
mi primer programa
Mayotte18:~$
```

The code editor on the right shows the source code of the program:

```
1 int main()
2 {
3     printf("mi primer programa\n");
4
5     return 0;
6 }
7
```

Conclusión

Estas son las actividades que hicimos, las cuales venían en la práctica, la cual me pareció algo sencilla, además debido a los colores del programador se te facilita el uso y como también tiene autocompletado es menos fácil que te equivoques al dar alguna instrucción