	<b>Carátula para entrega de prácticas</b>	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

# Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	Alejandro Pimentel
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	6

<i>Integrante(s):</i>	Villanueva Bustamante Victoria
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	19
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	8034
<i>Semestre:</i>	2020-1
<i>Fecha de entrega:</i>	30 de septiembre de 2019
<i>Observaciones:</i>	

CALIFICACIÓN:

---

## INTRODUCCIÓN

**C** es un lenguaje de programación, se trata de un lenguaje de tipos de datos estáticos, débilmente tipificado, de medio nivel pero con muchas características de bajo nivel. Dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a muy bajo nivel. Los compiladores suelen ofrecer extensiones al lenguaje que posibilitan mezclar código en ensamblador con código C o acceder directamente a memoria o dispositivos periféricos.

## OBJETIVO:

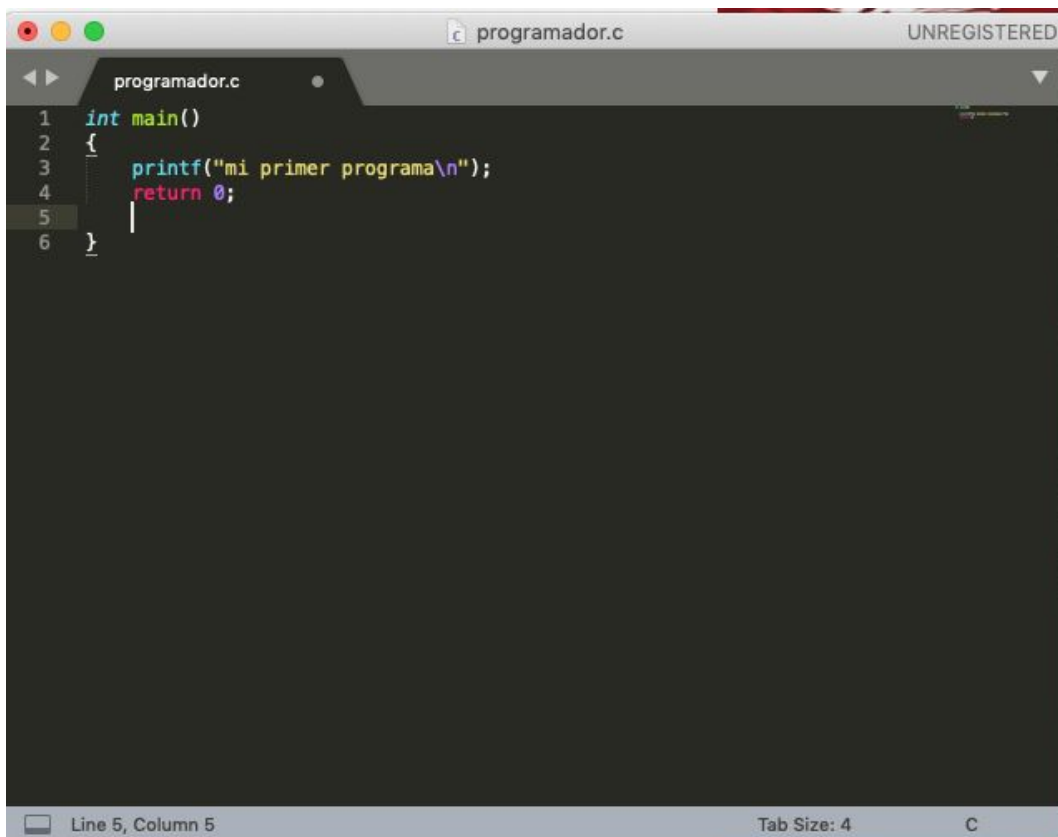
Conocer y usar los ambientes y herramientas para el desarrollo y ejecución de programas en Lenguaje C, como editores y compiladores en diversos sistemas operativos.

## ACTIVIDADES

El texto plano es el tipo de archivo más sencillo que hay, ya que en su contenido no hay otra cosa mas que el texto que lo conforma.

- Hacer una investigación muy somera acerca de los siguientes tipos de archivos:

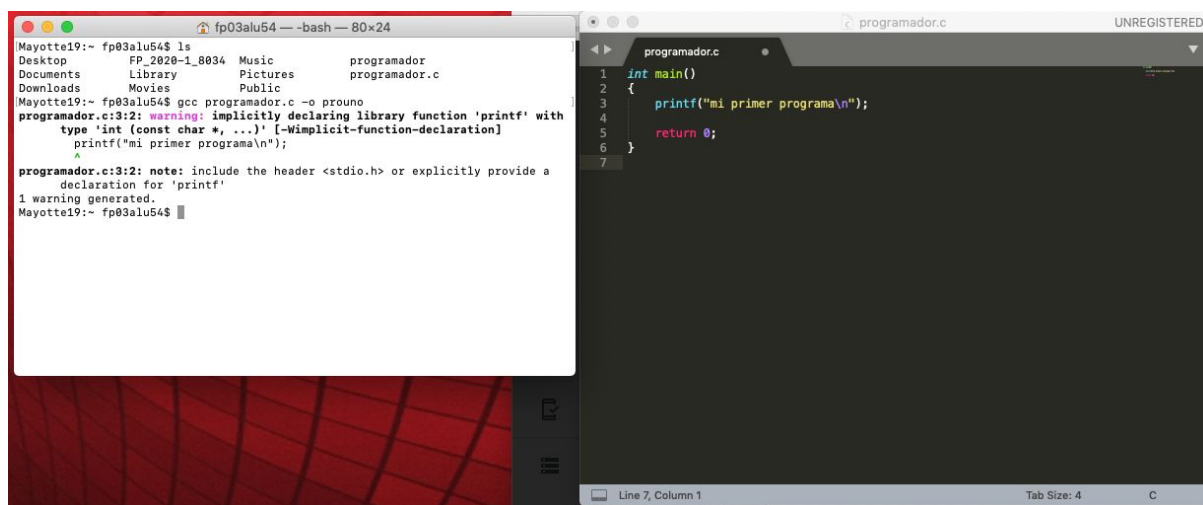
- txt
- markdown
- html
- LaTeX
- csv



The image shows a screenshot of a code editor window. The title bar at the top indicates the file is 'programador.c' and the editor is 'UNREGISTERED'. The code is written in C and is as follows:

```
1 int main()
2 {
3     printf("mi primer programa\n");
4     return 0;
5 }
6
```

The status bar at the bottom shows 'Line 5, Column 5', 'Tab Size: 4', and the language is set to 'C'.



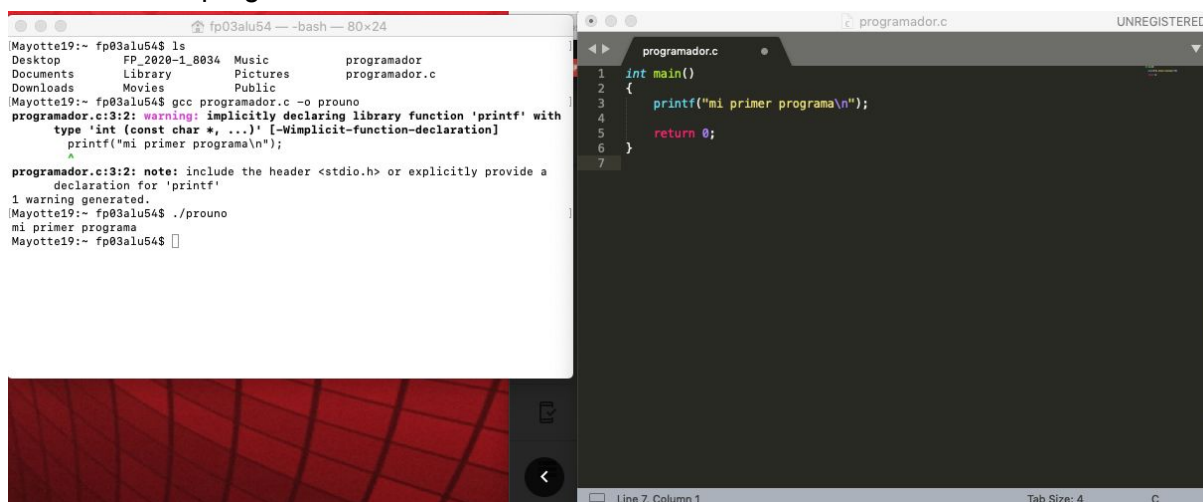
The image shows a terminal window on the left and a code editor on the right. The terminal window displays the following commands and output:

```
Mayotte19:~ fp03alu54$ ls
Desktop      FP_2020-1_8034  Music          programador
Documents    Library          Pictures       programador.c
Downloads    Movies           Public
Mayotte19:~ fp03alu54$ gcc programador.c -o prouno
programador.c:3:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("mi primer programa\n");
^
programador.c:3:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
1 warning generated.
Mayotte19:~ fp03alu54$
```

The code editor on the right shows the source code for `programador.c`:

```
1 int main()
2 {
3     printf("mi primer programa\n");
4
5     return 0;
6 }
7
```

hacer correr el programa



The image shows the same terminal and code editor setup as the previous screenshot. The terminal window now shows the execution of the program:

```
Mayotte19:~ fp03alu54$ ls
Desktop      FP_2020-1_8034  Music          programador
Documents    Library          Pictures       programador.c
Downloads    Movies           Public
Mayotte19:~ fp03alu54$ gcc programador.c -o prouno
programador.c:3:2: warning: implicitly declaring library function 'printf' with
type 'int (const char *, ...)' [-Wimplicit-function-declaration]
printf("mi primer programa\n");
^
programador.c:3:2: note: include the header <stdio.h> or explicitly provide a
declaration for 'printf'
1 warning generated.
Mayotte19:~ fp03alu54$ ./prouno
mi primer programa
Mayotte19:~ fp03alu54$
```

The code editor on the right remains the same, showing the source code for `programador.c`.

## Conclusión

Estas son las actividades que hicimos, las cuales venían en la práctica, la cual me pareció algo sencilla, además debido a los colores del programador se te facilita el uso y como también tiene autocompletado es menos fácil que te equivoques al dar alguna instrucción