	Carátula para	a entrega de prácticas
Facultad de Ingeniería		Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

	Alejandro Pimentel
Profesor:	
	Fundamentos de programación
Asignatura:	
	3
Grupo:	
	7
No de Práctica(s):	

	Villanueva Bustamante Victoria
Integrante(s):	
No. de Equipo de	19
cómputo empleado:	
	8034
No. de Lista o	
Brigada:	
	2020-1
Semestre:	
	30
Fecha de entrega:	
Observaciones:	

# CALIFICACIÓN:

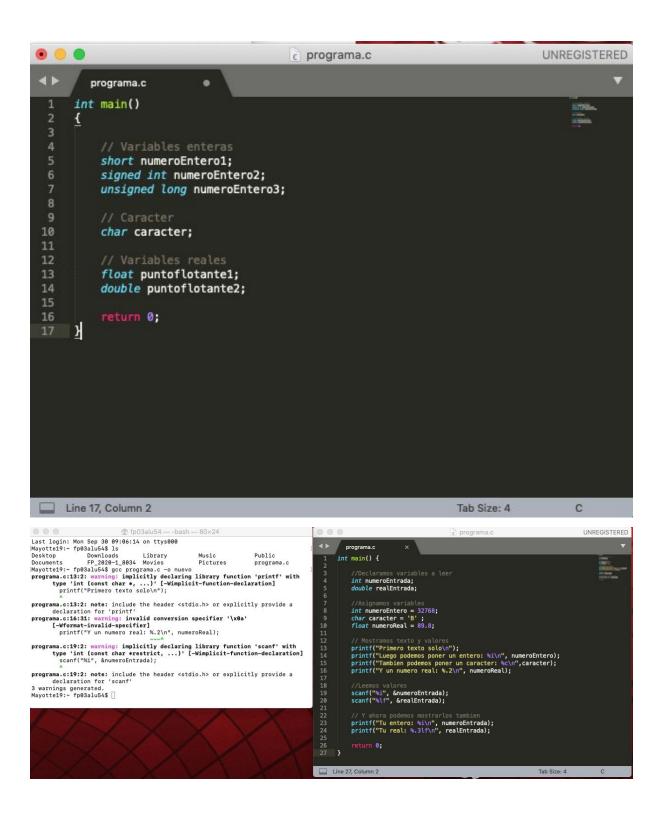
# INTRODUCCIÓN

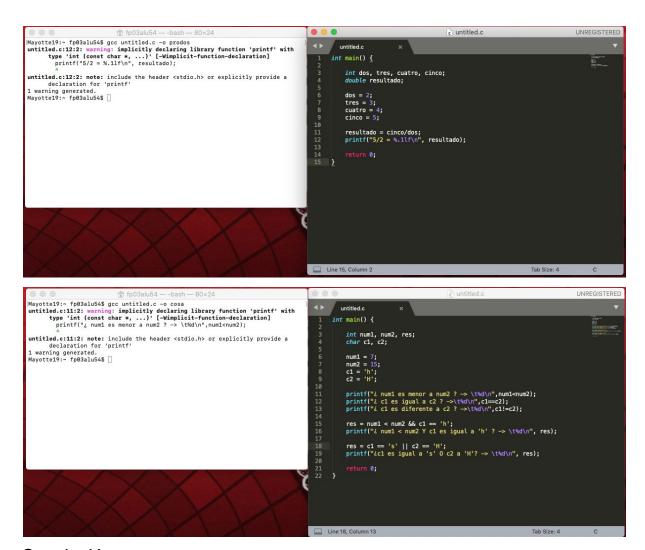
Uno de los objetivos de diseño del lenguaje C es que solo sean necesarias unas pocas instrucciones en lenguaje máquina para traducir cada elemento del lenguaje, sin que haga falta un soporte intenso en tiempo de ejecución. Es muy posible escribir C a bajo nivel de abstracción; de hecho, C se usó como intermediario entre diferentes lenguajes.

### OBJETIVO

Elaborar programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencia, para realizar la declaración de variables de diferentes tipos de datos, así como efectuar llamadas a funciones externas de entrada y salida para asignar y mostrar valores de variables y expresiones.

# **ACTIVIDADES**





# Conclusión

Esta práctica nos ayudó a conocer mejor el cómo se maneja el programador en C, que sinceramente se me hace más fácil que el pseudocódigo ya que se usa color.