

ETEC DE SÃO JOSÉ DOS CAMPOS
ENSINO TÉCNICO INTEGRADO AO MÉDIO DE
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

VICTÓRIA ANTÔNIA BRITO BARBOSA

ATIVIDADE AVALIATIVA 1 – 2º BIMESTRE

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

2024

SUMÁRIO

1 DESCRIÇÃO DO JOGO.....	3
2 INÍCIO DO JOGO PARA O USUÁRIO.....	4
3 PRINCIPAIS DESFECHOS.....	6
4 DESAFIOS E REFLEXÕES.....	8
5 CONCLUSÃO.....	10

1 DESCRIÇÃO DO JOGO

"The Call Of Shadows " é uma aventura de terror text-based que mergulha os jogadores em um mundo de mistério e investigação sobrenatural. Localizado em um acampamento remoto e isolado, onde lendas sombrias e histórias de terror se entrelaçam, os jogadores assumem o papel de investigadores corajosos, determinados a desvendar os segredos ocultos que assombram o local.

Neste jogo imersivo desenvolvido em JavaScript, os jogadores têm a oportunidade de explorar os recantos mais sombrios e secretos do acampamento, mergulhando em ambientes sinistros e cenários ricamente detalhados. Cada descoberta revela uma parte do mistério que envolve as sombras que se escondem nas profundezas da floresta, levando os jogadores a desafios assombrosos e enigmas desconcertantes.

À medida que os jogadores avançam na história, eles enfrentam escolhas significativas que moldam o curso dos eventos e determinam seu destino final. Cada decisão feita pelos jogadores tem consequências, levando a múltiplos desfechos possíveis e revelando diferentes aspectos do horror que permeia o acampamento.

Com uma atmosfera aterrorizante, " The Call Of Shadows " promete uma experiência de jogo emocionante e cheia de suspense, que manterá os jogadores à beira de seus assentos enquanto exploram os segredos sombrios deste acampamento macabro.

2 INÍCIO DO JOGO PARA O USUÁRIO

Bem-vindo(a) a " The Call Of Shadows "!

Você está prestes a embarcar em uma jornada sombria e cheia de mistérios em um acampamento isolado, onde lendas sombrias ganham vida. Você terá a chance de se tornar um(a) dos(as) investigadores(as) corajosos(as) que se aventuram a desvendar os segredos ocultos que assombram esse local.

Prepare-se para explorar os cantos mais sombrios deste acampamento macabro, mergulhando em locais sinistros e cenários ricamente detalhados. Cada escolha que você fizer moldará o curso da história, levando a múltiplos desfechos possíveis.

Desvende os segredos ocultos do passado e enfrente os terrores que espreitam nas sombras. Sua coragem será testada enquanto você desvenda os mistérios de "O Chamado das Sombras".

Digite "começar" para iniciar sua jornada ou "sair" para deixar a escuridão para trás.

Nota: Os nomes do personagem podem ser personalizados de acordo com a preferência do jogador.

Funcionalidades a serem implementadas:

1. Narrativa Dinâmica:

- " The Call Of Shadows " apresentará uma narrativa dinâmica composta por uma série de blocos de texto. Cada bloco de texto fornecerá aos jogadores uma descrição do ambiente, eventos que ocorrem no acampamento e opções de escolha para avançar na história.

2. Sistema de Escolhas:

- Os jogadores terão a capacidade de fazer escolhas significativas ao longo da história. Cada escolha levará a diferentes partes da narrativa, influenciando diretamente os eventos que ocorrem no jogo.

3. Desfechos Diferentes:

- Dependendo das escolhas feitas pelo jogador, "The Call Of Shadows" apresentará diferentes desfechos. Alguns desfechos podem ser bem-sucedidos, enquanto outros podem resultar em falhas ou revelações aterrorizantes sobre o mistério do acampamento.

4. Interação com o Jogador:

- O jogo será jogado na linha de comando, permitindo que os jogadores insiram suas escolhas. Após cada escolha, o jogo fornecerá feedback imediato ao jogador, indicando as consequências de suas ações e direcionando-os para o próximo bloco de texto na narrativa.

Requisitos Técnicos:

- ✓ Para interação com a linha de comando, será utilizado Node.js e o módulo readline.
- ✓ A narrativa será estruturada de forma modular, facilitando a adição ou modificação de caminhos e eventos.
- ✓ Um loop será implementado para manter o jogo em execução até que um desfecho seja alcançado.
- ✓ Os jogadores terão a opção de reiniciar ou sair do jogo após o término da história.

3 PRINCIPAIS DESFECHOS

1. Explorar o Acampamento (pergunta 1):

- Escolha 1: Investigar a cabana

Desfechos: O jogador pode encontrar pistas importantes ou enfrentar perigos na cabana.

- Escolha 2: Investigar os arredores

Desfechos: O jogador pode encontrar outros locais de interesse ou perder uma oportunidade crucial.

2. Encontrar Outra Rota (pergunta 2):

- Escolha 1: Explorar o riacho

Desfechos: O jogador pode encontrar algo útil no riacho ou enfrentar perigos mortais.

- Escolha 2: Continuar procurando

Desfechos: O jogador pode encontrar uma rota segura ou se perder na floresta.

3. Esperar por Ajuda (pergunta 3):

- Escolha 1: Acender uma fogueira

Desfechos: O jogador pode chamar a atenção de aliados ou atrair perigos.

- Escolha 2: Tentar dormir

Desfechos: O jogador pode descansar com segurança ou enfrentar riscos ao adormecer.

- Escolha 3: Explorar os arredores

Desfechos: O jogador pode encontrar recursos úteis ou se expor a ameaças.

4. Investigar a Cabana (pergunta 4):

- Escolha 1: Ler o diário

Desfechos: O jogador pode obter informações valiosas ou atrair perigos ao se concentrar no diário.

- Escolha 2: Pegar a faca

Desfechos: O jogador pode se preparar para o perigo ou enfrentar riscos ao se armar.

- Escolha 3: Sair correndo

Desfechos: O jogador pode escapar com sucesso ou se colocar em perigo ao fugir.

5. Investigar os Arredores (pergunta 5):

- Escolha 1: Seguir a trilha

Desfechos: O jogador pode encontrar aliados ou se deparar com inimigos.

- Escolha 2: Voltar e explorar a cabana

Desfechos: O jogador pode descobrir pistas cruciais ou perder oportunidades.

Escolha 3: Procurar por outras pistas

- Desfechos: O jogador pode encontrar itens úteis ou desperdiçar tempo precioso.

Esses são os principais desfechos das escolhas no jogo. Cada escolha pode levar a diferentes eventos e resultados, influenciando o destino do jogador na história.

4 DESAFIOS E REFLEXÕES

1. Como criar uma narrativa envolvente para um jogo de texto?
 - ✓ Para criar uma narrativa envolvente em um jogo de texto como "The Call Of Shadows", é importante focar em elementos que capturam a imaginação do jogador e o imergem na história. Aqui estão algumas estratégias para criar uma narrativa envolvente:
 - ✓ Desenvolva um Mundo Rico: Crie um cenário detalhado e envolvente, com uma história rica e bem desenvolvida.
 - ✓ Introduza Personagens Memoráveis: Crie personagens interessantes e multidimensionais, com motivações claras e personalidades distintas.
 - ✓ Construa Tensão e Mistério: Use elementos de suspense, mistério e surpresa para manter os jogadores intrigados e ansiosos para descobrir o que acontecerá a seguir.
 - ✓ Ofereça Descrições Vivas: Use uma linguagem descritiva para criar imagens vivas na mente dos jogadores, permitindo que eles visualizem o mundo do jogo.

2. Como garantir que as escolhas do jogador sejam significativas e afetem o curso do jogo?
 - ✓ Para garantir que as escolhas do jogador sejam significativas e impactantes, é importante que elas tenham consequências tangíveis no jogo. Aqui estão algumas maneiras de garantir isso:
 - ✓ Consequências Claras: Certifique-se de que as escolhas do jogador tenham consequências claras e mensuráveis, que afetem o enredo, o relacionamento com outros personagens e o ambiente do jogo.
 - ✓ Diversidade de Desfechos: Ofereça múltiplos desfechos possíveis com base nas escolhas do jogador, permitindo que eles experimentem diferentes resultados e finais.
 - ✓ Ramificações na Narrativa: Faça com que as escolhas do jogador influenciem o curso da narrativa, desbloqueando novos caminhos, revelando segredos ocultos e desencadeando eventos específicos.

- ✓ Feedback Significativo: Fornecer feedback claro e imediato sobre as consequências das escolhas do jogador, para que eles entendam o impacto de suas ações e possam ajustar seu comportamento de acordo.
3. Como estruturar o código para permitir expansão futura, como adição de novos caminhos ou desfechos?
- ✓ Para estruturar o código de forma a permitir a expansão futura do jogo, é importante seguir algumas práticas recomendadas:
 - ✓ Separação de Responsabilidades: Separe a lógica do jogo da apresentação (interface do usuário), permitindo que novos caminhos ou desfechos sejam adicionados sem alterar a estrutura principal do código.
 - ✓ Utilização de Estruturas de Dados Flexíveis: Use estruturas de dados flexíveis, como objetos ou arrays, para representar a narrativa do jogo, facilitando a adição, modificação ou remoção de elementos.
 - ✓ Implementação de um Sistema de Scripting: Desenvolva um sistema de scripting que permita definir eventos, diálogos e escolhas dinamicamente por meio de arquivos externos, simplificando a adição de novos conteúdos.
 - ✓ Documentação Adequada: Documente o código de forma clara e abrangente, explicando como novos caminhos ou desfechos podem ser adicionados e integrados ao jogo existente. Isso facilita o trabalho de outros desenvolvedores e ajuda a evitar problemas de compatibilidade.

5 CONCLUSÃO

Para criar uma narrativa envolvente em um jogo de texto como "The Call Of Shadows", é crucial estabelecer um ambiente rico em detalhes e atmosfera. Desde o início, os jogadores devem ser transportados para um acampamento remoto e misterioso, onde lendas sombrias ganham vida e segredos ocultos aguardam ser desvendados. Ao explorar os cantos mais sombrios deste cenário sinistro, os jogadores devem sentir a iminência do perigo e a urgência de descobrir a verdade por trás das sombras que permeiam o ambiente.

Para garantir que as escolhas dos jogadores sejam significativas e afetem o curso do jogo, cada decisão deve ser cuidadosamente ponderada e ter consequências tangíveis. Desde a escolha do caminho a seguir até as interações com outros personagens, cada ação dos jogadores deve moldar a narrativa e influenciar o destino final. As consequências das escolhas devem ser claras e impactantes, levando os jogadores a enfrentar dilemas morais e desafios emocionais enquanto desvendam os mistérios do acampamento.

A estruturação do código deve ser pensada de forma a permitir a expansão futura do jogo, possibilitando a adição de novos caminhos, desfechos e conteúdos de maneira fluida e eficiente. Isso envolve a separação clara de responsabilidades, o uso de estruturas de dados flexíveis e a implementação de um sistema robusto que facilite a integração de novos elementos ao jogo. Com uma narrativa envolvente, escolhas significativas e uma estrutura de código bem organizada, "The Call Of Shadows" promete oferecer uma experiência imersiva e emocionante para os jogadores que se aventuram nas profundezas do mistério e do terror.