

Tormentor

X

Ubermosh

Hugo Barreira
Victoria Cabirta
Antonio Rodríguez

Índice:

1. Idea general	04
2. Mockups UI	05
3. Diagrama E-R BD	09
4. Especificaciones API REST.	10

1. Idea general.

Tormentor X Ubermosh es un shooter 2d en perspectiva Top Down Camera (cámara situada arriba, pero sin ser perspectiva isométrica), en donde debemos aguantar el máximo tiempo posible hasta que eventual, e inevitablemente, perdemos.

El objetivo del juego es obtener la máxima puntuación posible. Al finalizar cada partida, si tu puntuación supera tu récord actual, ésta se subirá a una base de datos donde competirás con todos los usuarios por ver quien llega al podio.

Está hecho en unity y tendrá distintos controles en relación al sistema en el que se ejecuta.

❖ PC:

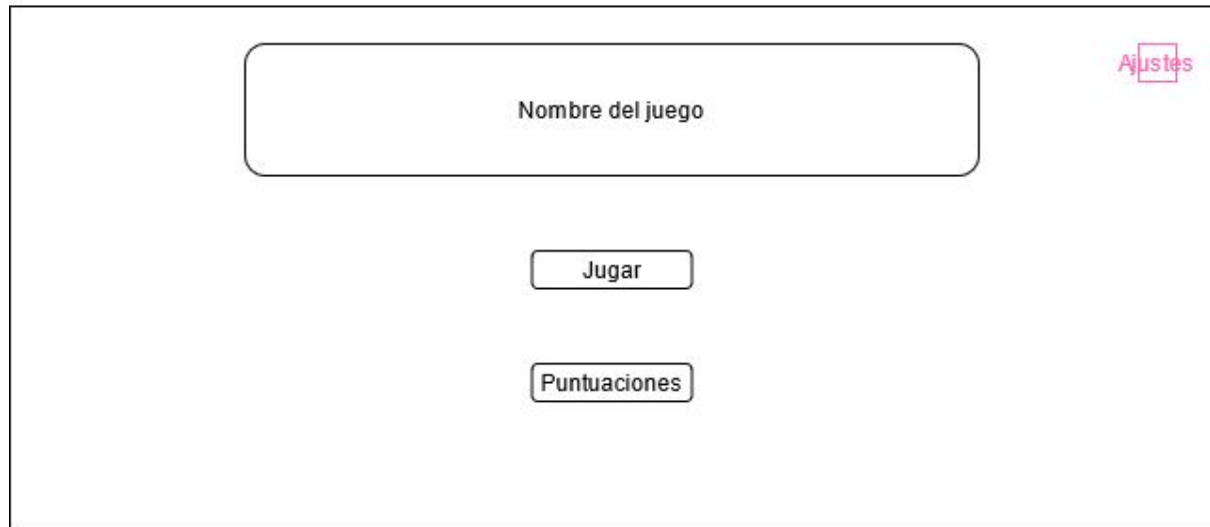
- WASD - Moverse.
- Ratón - Apuntar:
 - Click derecho- disparas.
 - * Q - ulti (disparo más potente).
 - * Espacio - Flash (Movimiento repentino para esquivar enemigos).

❖ Móvil:

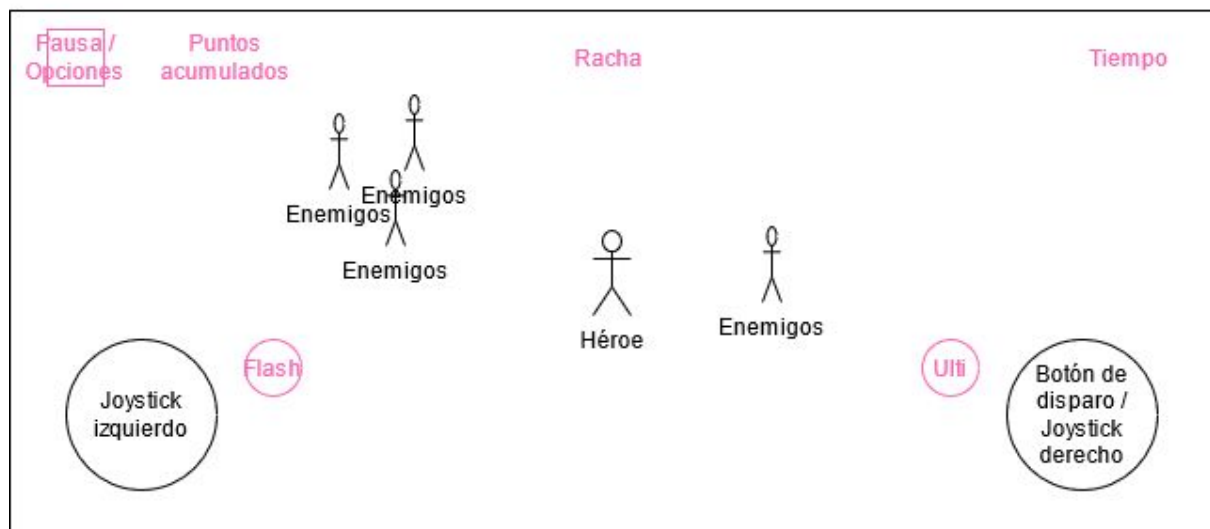
- Posibilidad 1:
 - Joysticks en esquinas inferiores.
- Posibilidad 2:
 - Joystick para moverse y tocar para disparar al enemigo.
- Posibilidad 3:
 - Brawl Stars.

2. Mockups UI.

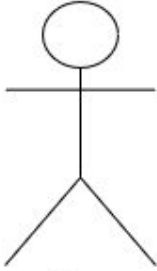
Pantalla inicial del juego



Pantalla de juego



Fin de juego



Heroe

Puntuación

Explicación de puntuación:
Tiempo xxx
Enemigos derrotadosxxx
Racha de asesinatosxxx

Registrar puntuación

Puntuaciones

Volver a jugar

Pantalla de puntuaciones

Atrás

Puntuaciones globales:

Puesto	Nombre	Puntos

Puesto	Nombre Usuario	Puntos
--------	----------------	--------

Pantalla de opciones

Música:

ON OFF

Efectos:

ON OFF

Cerrar sesión:

Nombre de usuario Salir

Pantalla para registrarse / iniciar sesión

Iniciar sesión:

Nombre de usuario

Contraseña

Iniciar sesión Crear cuenta

G

Pantalla principal de la página web:

Banner:

Nombre del juego e imagen del héroe principal.

Puntuaciones Globales

Barra de búsqueda

Puesto	Nombre	Puntos


Puesto	Nombre del usuario	Puntos

Pantalla de pausa / opciones


Pausa/
Opciones

Puntos acumulados

Tiempo



Joystick izquierdo



Flash

Reanudar

Reiniciar

Inicio

Música


ON

OFF


Efectos

ON

OFF

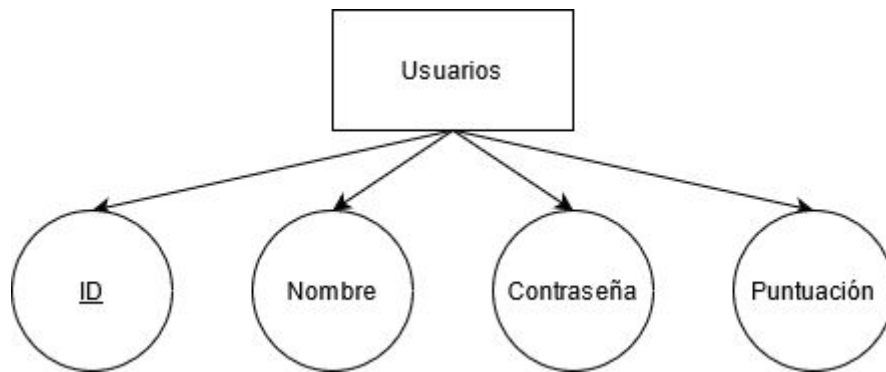


Uti



Botón de disparo / Joystick derecho

3. Diagrama E-R BD



4. Especificaciones API REST.

- Registrar un usuario nuevo y su primera puntuación:
 - POST /Usuario

```
    {"Nombre":"Juan",  
     "Contraseña":"Hola",  
     "Puntuación":1000}
```
- Registrar una nueva puntuación de un usuario ya registrado:
 - POST /Usuario/NombreUsuario

```
    {"Contraseña":"Hola",  
     "Puntuación":1000}
```
- Ver la tabla de puntuaciones globales:
 - GET /Puntuacion

```
    [  
    {"Nombre":"Juan",  
     "Puntuación":1000}  
    {"Nombre":"Juan",  
     "Puntuación":1000}  
    {"Nombre":"Juan",  
     "Puntuación":1000}  
    {"Nombre":"Juan",  
     "Puntuación":1000}  
    ]
```