

Министерство Просвещения Республики Молдова
Технический Университет Молдовы
Кафедра Автоматики и Информационных Технологий

ОТЧЁТ

по лабораторной работе № 5
по дисциплине «MIDPS»
на тему: «Dezvoltarea unei aplicatii mobile»

Выполнила:
Проверил:

ст. гр. TI-145 Кысса В.
ст. преп. Кожокару С.

Кишинев 2016

Objective:

- Cunostinte de baza privina arhitectura unei aplicatii mobile
- Cunostinte de baza ale platformei SDK

Conditii Generale:

Se considera ca ai trecut cu succes laboratorul daca ai urmat toti pasii din:

- Submission Process
- Trebuie sa elaborezi un program prototip care il vei arata in timpul laboratorului
- Ai respectat DL (data limita)

Technical Prerequisites:

- Your application must be developed and tested in SDK included Emulator.
- You probably would like to run your application on real device.
- Your application must support multiple screen resolutions.

Advanced Level (nota 9 || 10):

- Realizeaza o aplicatie care va implementa tehnica Pomodoro SAU
- alta aplicatie sofisticata la alegere
- Game

Описание приложения:

В данной лабораторной работы необходимо было создать приложение по технологии Pomodoro, которая набирает в последнее время огромную популярность и позволяет правильно распределять время для работы и отдыха. Логика работы этого приложения заключается в том, что для каждого промежутка времени срабатывает таймер. Присутствует два вида времени: рабочее время и время отдыха и таймер соответственно чередует два этих времени.

Программа создана на Java в IDE AndroidStudio. Эмуляция программы производилась в эмуляторе созданном в AndroidStudio и приложение работает и в фоновом режиме.

Разработанная программа состоит из одного Activity и Service. Сервис позволяет работать в фоновом режиме. Окно содержит такие элементы, как textview, edittext, button. Время в минутах вводится в два edittext. После нажатия на кнопку Start, запускается сервис с таймером. Каждую секунду отсчитывается оставшееся время и выводится на экран. По завершению интервала звучит мелодия и появляется диалоговое окно с информацией. При закрытии окна, запускается таймер со вторым временем. При нажатии на кнопку Cancel таймер останавливается и удаляется сервис. Сервис представляет собой ни что иное, как отдельный процесс, в котором выполняется отдельная логика.

Скриншоты программы:

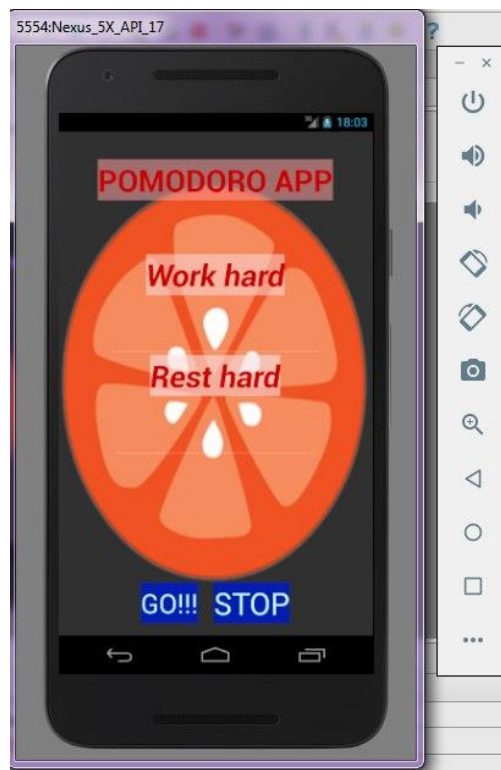


Рис 1.- Приложение к началу работы

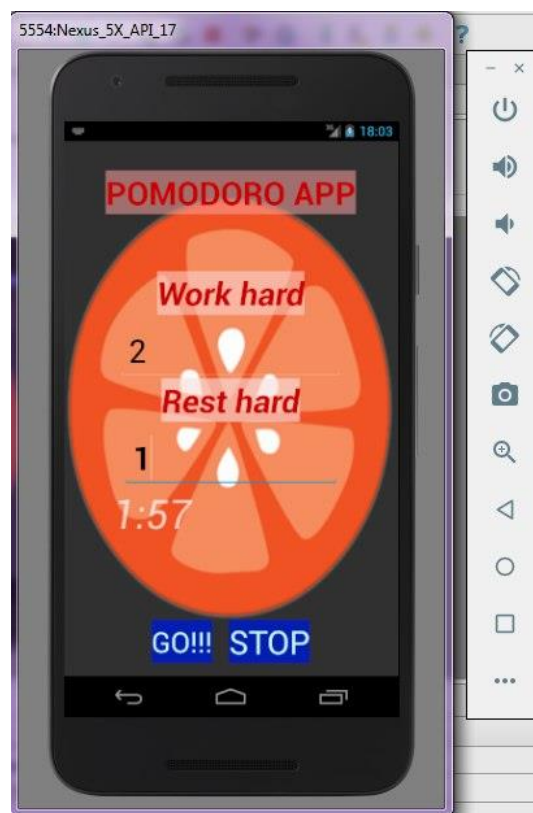


Рис 2. Установка времени

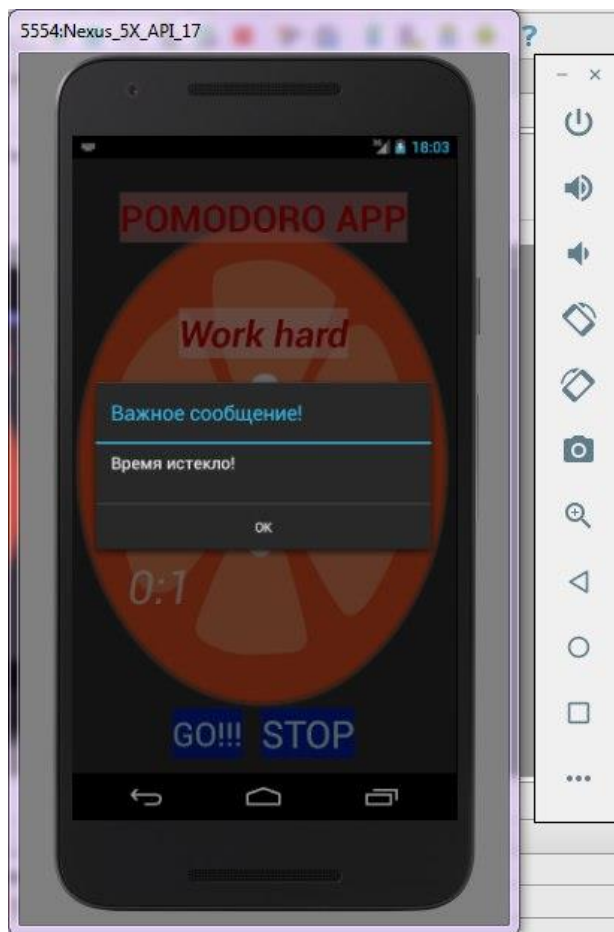


Рис 3. Конец работы

Выводы

Данная лабораторная работа представляет собой программу на Android, сделанную по технологии Pomodoro. Результатом работы программы является диалоговое окно в окне приложения и звуковое сообщение. В ходе работы были изучены структура и основы работы с AndroidStudio. Стоит заметить, что AndroidStudio содержит конструктор для расстановки элементов в окне. Код из конструктора записывается в файл xml. Информация типа строк, стилей, цветов и др. хранится в отдельных файлах.

Библиография

1. Основы разработки в Android, www.youtube.com/channel/UCzE7HcbvyEiS5ea1rVRbPLQ
2. Диалоговое окно AlertDialog, developer.alexanderklimov.ru/android/alertdialog.php
3. Знакомство с Android Studio startofandroid.com/ru/articles/listofarticles/284-znakomstvo-s-android-studio.html