# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

# ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций «Декораторы функций в языке Python»

Отчет по лабораторной работе № 2.12 по дисциплине «Основы программной инженерии»

Выполнил студент группы П	ИЖ-б-о-21-1
Коновалова В.Н.« » 2022г.	
Подпись студента	_
Работа защищена « »	20г.
Проверил Воронкин Р.А	
	(подпись)

Цель работы: приобретение навыков по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.
  - 3. Выполните клонирование созданного репозитория.
- 4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.
- 5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.
  - 6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.
  - 7. Проработайте примеры лабораторной работы.

Пример 1.

Код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def decorator_function(func):
    def wrapper():
        print('Функция-обёртка!')
        print('Оборачиваемая функция: {}'.format(func))
        print('Выполняем обёрнутую функцию...')
        func()
        print('Выходим из обёртки')
    return wrapper

@decorator_function
def hello_world():
    print('Hello world!')

if __name__ == '__main__':
    hello_world()
```

```
Функция-обёртка!
Оборачиваемая функция: <function hello_world at 0х00000237619B3AC0>
Выполняем обёрнутую функцию...
Hello world!
Выходим из обёртки

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 6 – Результат работы программы

### Код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def benchmark(func):
    import time

    def wrapper():
        start = time.time()
        func()
        end = time.time()
        print('[*] Время выполнения: {} секунд.'.format(end-start))
    return wrapper

@benchmark
def fetch_webpage():
    import requests
    webpage = requests.get('https://google.com')

if __name__ == '__main__':
    fetch_webpage()
```

```
[*] Время выполнения: 0.5143680572509766 секунд.

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 – Результат работы программы

#### 8. Выполните индивидуальные задания.

Вводится строка целых чисел через пробел. Напишите функцию, которая преобразовывает эту строку в список чисел и возвращает их сумму. Определите декоратор для этой функции, который имеет один параметр start – начальное значение суммы. Примените декоратор со значением start=5 к функции и вызовите декорированную функцию. Результат отобразите на экране.

#### Код:

```
!/usr/bin/env python3
   def wrapper(func):
           lst = string.split()
def str summary(string):
```

```
id ×

C:\Users\vika1\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python.exe "C
Enter the str numbers: 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5

Начальное значение: 5

Оборачиваемая функция: <function str_summary at 0х000001DBAAC1788
Выходим из обёртки
The sum is: 15
```

Рисунок 8 – Результат работы программы

#### Вопросы для защиты работы

# 1. Что такое декоратор?

Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.

# 2. Почему функции являются объектами первого класса?

Объектами первого класса в контексте конкретного языка программирования называется элементы, с которыми можно делать всё то же, что и с любым другим объектом: передавать, как параметр, возвращать из функции и присваивать переменной.

# 3. Каково назначение функций высших порядков?

Функции высших порядков — это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции.

# 4. Как работают декораторы?

Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода. Внутри декораторы мы определяем другую функцию, обёртку, так сказать, которая обёртывает функцию-аргумент и затем изменяет её поведение.

5. Какова структура декоратора функций?

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def decorator_function(func):
    def wrapper():
        print('0yнкция-обёртка!')
        print('Binonняем обёрнутую функцию...')
        func()
        print('Выходим из обёртки')

return wrapper

@decorator_function
    def hello_world():
        print('Hello world!')

if __name__ == '__main__':
        hello_world()

corator_function()

npumep_1(1) ×

"C:\Users\ynakh\OneDrive\Pa6oчий стол\Git\Lab-15-OPJ\p15\venv\Scripts\nu
Oyнкция-обёртка!
Оборачиваемая функция: <function hello_world at 0x000002C0B4797AC0>
Выполняем обёрнутую функцию...

Hello world!
Выходим из обёртки

Process finished with exit code 0
```

6. Самостоятельно изучить как можно передать параметры декоратору, а не декорируемой функции?

Вывод: в ходе выполнения практической работы были приобретены навыки по работе декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python.