

**Actividad de clase NR01**

**Instrucciones**

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055\_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055\_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2\\_tbLTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64hUuQfDjGg/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tbLTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64hUuQfDjGg/edit?usp=sharing)

**Preguntas contextuales de índole general**

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

**Preguntas relacionadas con el contenido de la materia**

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

**Referencia**

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).



## Preguntas de índole general:

- 1) Diego Alberto Juan
- 2) En 2024
- 3) Si, promoció
- 4) Solo C++. ~~Es~~ A parte de HTML y CSS pero son lenguajes orientados al desarrollo web.

## Preguntas relacionadas al contenido de la materia:

- 5) ~~Es una variable~~ Es el nombre que se le da a una variable función, ~~array~~ structs, etc.
- 6) Una sentencia de asignación es almacenar <sup>un</sup> valor a la variable. Ejemplo: `int d = 5;` // Asignación: 'd' recibe el valor 5
- 7) El concepto valor ~~no lo vimos~~ pero según la bibliografía del lenguaje C, entiendo ~~algo~~ que se refiere a una ubicación de memoria. También suelen ser identificados. Ejemplos:

```
int numero = 5;      int x;      int arr = [5, 45, 25];
                     int p*;      arr[1] = 30;
```

$p = \&x$

- 8) Uso File\* y uso sus respectivas funciones → fopen, fclose, fread, fwrite, etc.
- 9) Archivo Binario: almacena datos en binario  
Archivo de texto: almacena datos en formato legible por humanos, ASCII
- 10) Vimos expresiones aritméticas, lógicas y carácter.

```
int a = 2;           int a = 10;           char letra = 'Z';
int b = 4;           int b = 25;
int resultado = a + b; bool = (a > 5 && b < 50);
```

- 11) <sup>ese</sup> No lo vimos con nombre sino como instrucciones. Hay 3 tipos (según lo que vimos)

- Secuencia: declaración de variables - asignación de valores - de salida y entrada de datos.
- Selección (análisis de datos): if y switch
- Repetición: for, while y do while

- 12) <sup>lo</sup> En ~~las~~ bibliografía está como proposición y pueden aparecer ~~etiquetas~~ etiquetas (con un identificador), expresiones (asignación o como una función), selección (if o switch) y iteración (do, while, while, for)