

La estructura del programa sigue el siguiente flujo:

Primero se define la clase Filosofo la cual tiene como constructor parametrizado 3 valores, un índice y 2 palillos izq-der los cuales son de tipo hilos de ejecución. En la clase están definidas 3 funciones, donde la primera es la función run() la cual, realiza el levantamiento de los hilos de ejecución, la segunda función palillo() realiza un proceso en el que se bloquea el hilo del palillo izq en caso de que este este siendo usado en tiempo de ejecución para luego salir de la función, sin embargo en caso de que el palillo izq no este siendo usado en tiempos de ejecución se asigna el valor de palillo der a palillo izq y el valor del palillo izq al palillo der, posteriormente se hace una llamada a la función comer(), esta función retorna en consola la información del hilo que esta en proceso, se debe tomar en cuenta que para cada hilo de ejecución se aplica el método release() para hacer que cada cada hilo espere hasta que el otro subproceso les notifique. El tercer método es el método que realiza las llamadas a los otros 2 mencionados anteriormente, aquí primero se definen 2 arreglos llamados filósofos y palillos, el arreglo palillos contendrá la información de 5 hilos de ejecución bloqueados, mientras que el arreglo filosofos contendrá 5 objetos de la clase Filosofo. Una vez finalizada la carga de información en cada arreglo se procede con el inicio del procesamiento de cada hilo dentro del objeto filosofo con la función start()).