

## Actividad | #2 | Diagramas de flujo

### Introducción al Desarrollo de Software

---

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Sandra Luz Lara Dévora

ALUMNO: Victoria Olarte Martinez

FECHA: 4 de agosto del 2024

## Índice

Introducción.....	3
Descripcion .....	3
Justificación.....	4
Desarrollo.....	5
Conclusión .....	8
Bibliografía .....	8

## Introducción

En el presente documento se muestra lo realizado en la actividad número 2 del curso Introducción al desarrollo de software en el cual se trato el tema de la elaboración de los diagramas de flujo los cuales representan el algoritmo que anteriormente fue elaborado en un pseudocódigo en el cual se muestra el paso a paso mediante símbolos que siguen una simbología que contendrá determinada información sobre el algoritmo que se creó, los diagramas de flujo son importantes para el proceso de la creación de software que será usado para la resolución de un problema o necesidad. Existen programas que se pueden usar para la elaboración de estos diagramas de flujo y nos facilitan el proceso para su creación y expórtalos como imágenes para que las demás personas puedan interpretarlo

## Descripcion

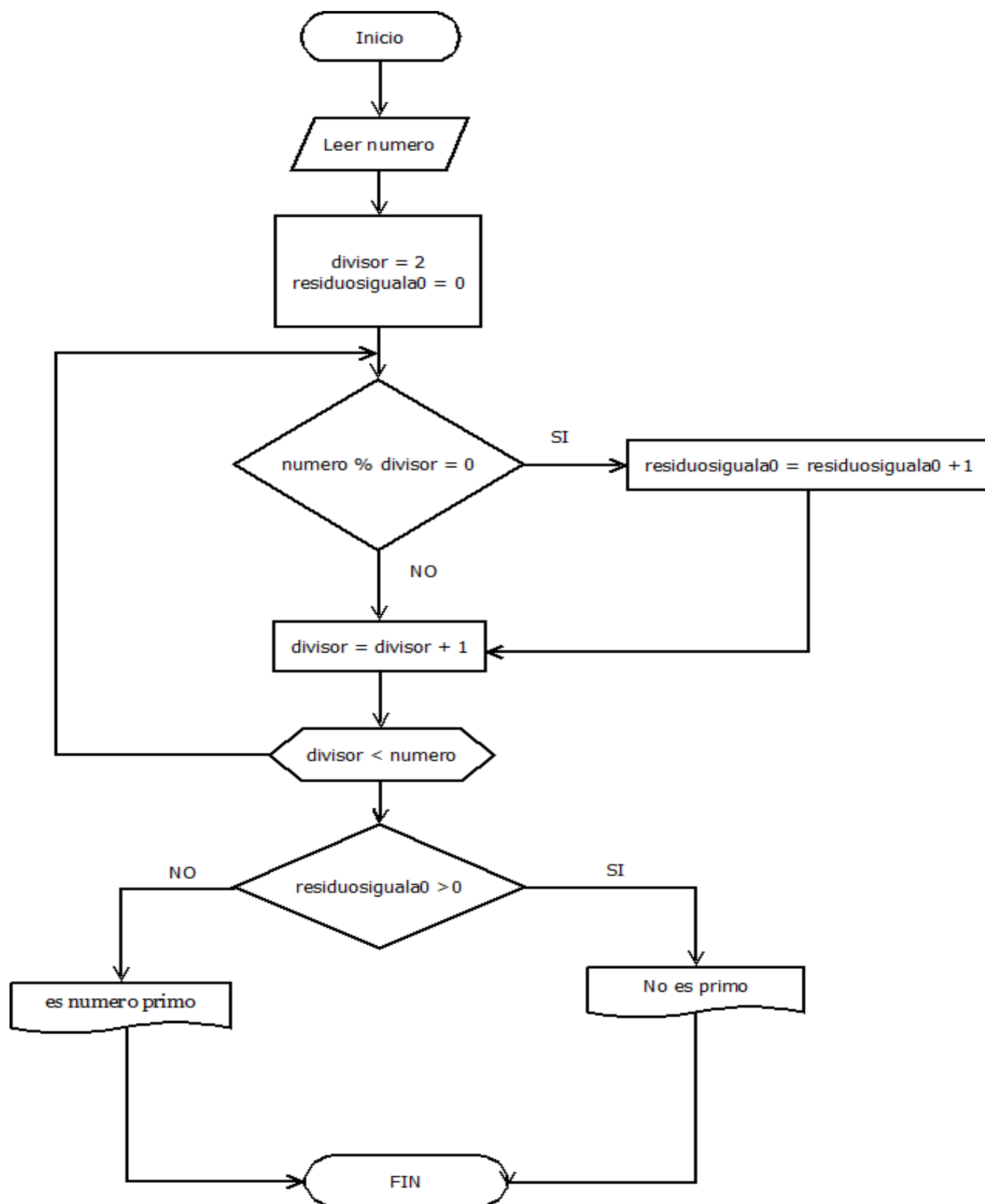
En esta actividad realice 3 diagramas de flujo que muestran de manera grafica los algoritmos elaborados anteriormente en la actividad 1 y se muestra el como funciona de manera que se puede comprender el paso a paso de la resolución de los problemas los cuales posteriormente se realizaran en programas hechos en el lenguaje C para su ejecución. Utilice el programa recomendado por la actividad el cual fue DIA que fue muy sencillo de utilizar ya que previamente en otras materias se usaron este tipo de programas para la elaboración de flujos de diseño de aplicaciones o páginas, para reforzar lo hecho en la actividad busque el concepto relacionado al tema que es el siguiente:

- **Diagrama de flujo:** es un diagrama que describe un proceso, sistema o algoritmo informático. Se usan ampliamente en numerosos campos para documentar, estudiar, planificar, mejorar y comunicar procesos que suelen ser complejos en diagramas claros y fáciles de comprender.

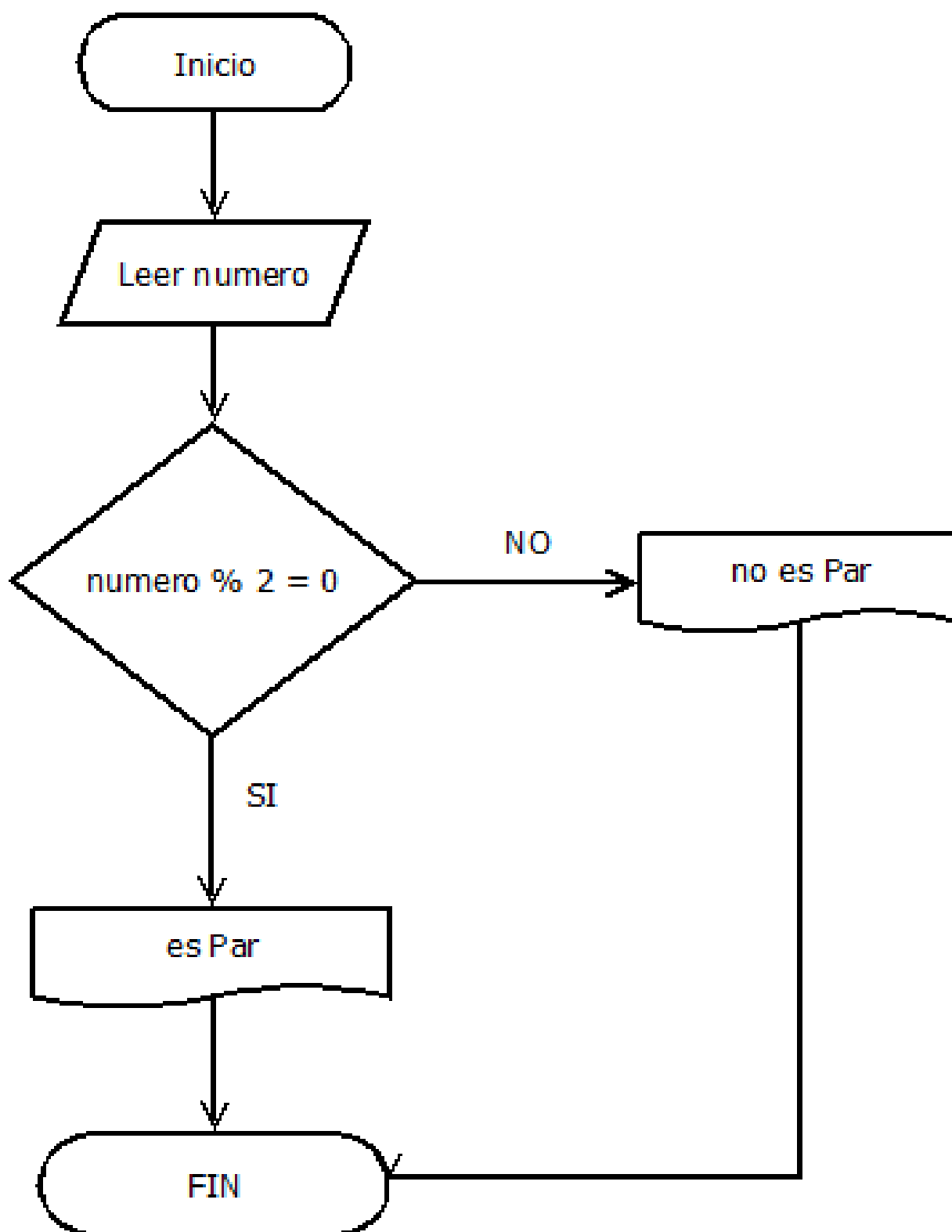
**Justificación**

Los diagramas de flujo nos ayudan a tener una mejor visualización sobre como el programa se ejecutará cuando este hecho en algún lenguaje de programación y a su vez que las personas que solicitan un programa también lo puedan entender, también existen programas que te pueden generar diagramas de flujo una vez le introduces un algoritmo, aunque puede contener errores que pueden dar a un resultado no deseado por lo que es importante realizarlos manualmente para plasmar la lógica desarrollada. Comprender que la creación de los diagramas de flujo es parte esencial de la elaboración de software para que se pueda hacer un desarrollo correcto y dar con la solución del problema que se busca resolver y codificar de manera más rápida y con la idea más general posible sobre cómo realizar el programa.

## Desarrollo Primos

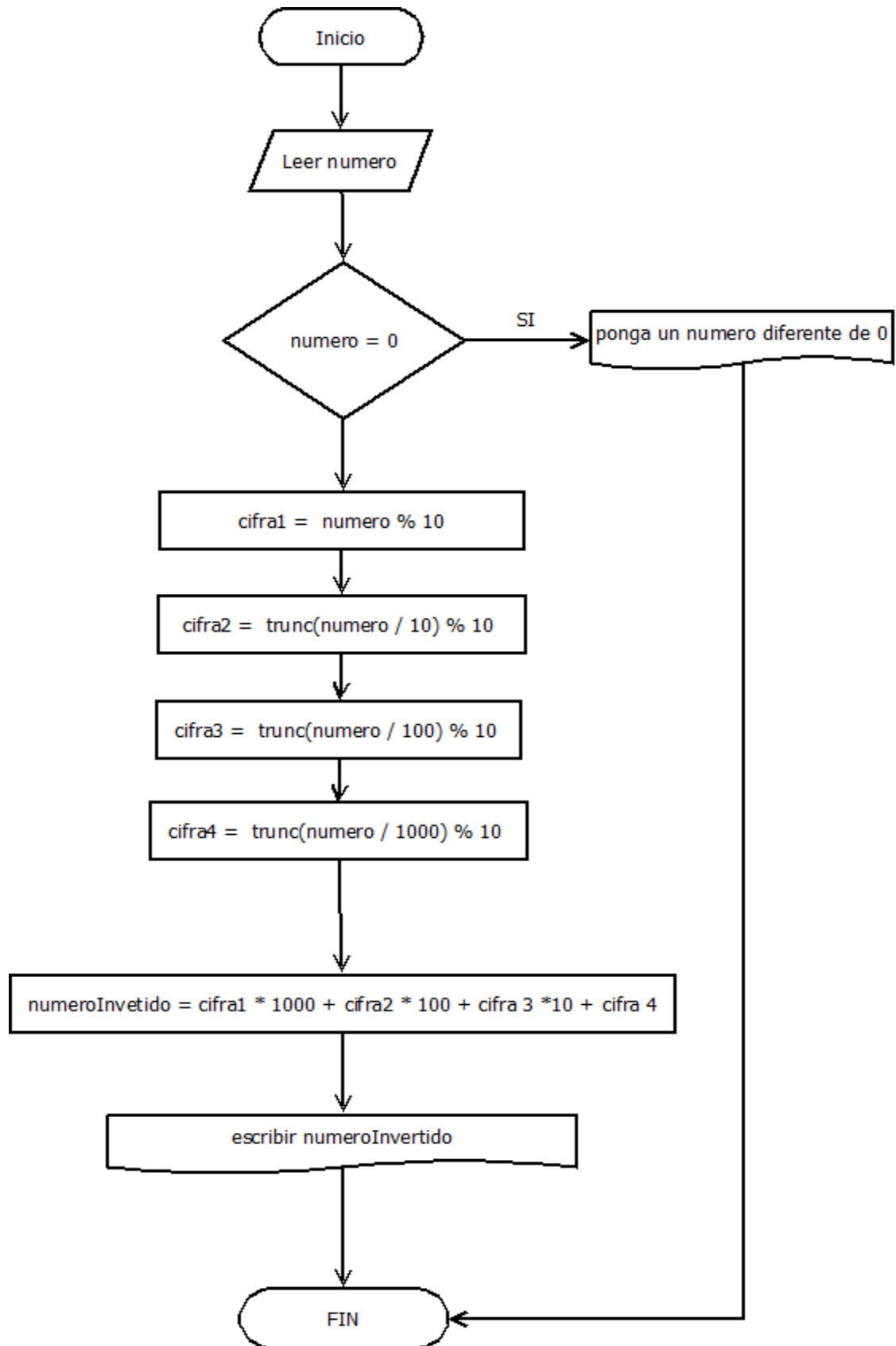


### Par e impar



<https://github.com/VictoriaOM/Introduccion-al-desarrollo-de-software/blob/main/paroi impar.psc>

## Numero al revés



## Conclusión

Los diagramas de flujo ayudan mucho a la hora de saber como se ejecutara paso por paso el algoritmo previamente realizado para mostrar la solución de el problema a resolver y visualizar error que podría tener el algoritmo que no se pudo visualizar al momento de su diseño, en la carrera esto me puede ayudar bastante porque me permitirá realizar software de calidad en alguna empresa o de freelance y demostrar que puedo implementar de manera correcta mi lógica para la solución al problema que se desea resolver, tomar en cuenta el lenguaje en el que pueda aprender mejor y desarrollar mejor mi carrera para futuros proyectos.

## Bibliografía

Lucidchart. (s.f.). *¿Qué es un diagrama de flujo?* Recuperado el 4 de Agosto de 2024, de

Lucidchart: <https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-un-diagrama-de-flujo>

Martinez, V. O. (s.f.). *Repositorio de GitHub*. Obtenido de Repositorio de Github:

<https://github.com/VictoriaOM/Introduccion-al-desarrollo-de-software>