

UNIVERSITY FOR MONSTERS

1.Тестова стратегия

Тестовата стратегия за обучението на младите чудовища в университета ще бъде комплексна като ще използва всички възможни ресурси, за да подложи бъдещите чудовища на изпитания, през които те трябва да преминат. Най- добре представилите се на изпитите, ще се превърнат в новото квалифицирано зло в обществото.

Изпитити и дисциплините, които ще са включени в стратегията за обучение, ще тестват човешките възможности на различни нива. Няма как да не тестваме *креативното мислене*, иначе как ще успеят да преборят доброто, няма да подминем и *интелектуалните им възможности*, които ще насочим в няколко направления избрани от нас, като така ще сформираме курсове и дисциплини в които ще разпределим всички желаещи зли същества. *Физическата подготовка* също ще я квалифицираме, няма да бъде необходими всички студенти да бъдат ниндзи с телосложение на богове.

Колко от тях ще оцелеят преминавайки през нашите предизвикателства предстои да видим. Ако смелостта и увереността не са познати характерни черти на курсистите ще

отпаднал още на старта. Трябва да имат сърце и дух за победи над доброто.

2. Тестови план

Курс: Чудовищни процеси

План: Чудовищните процеси включват в себе си – анатомия на чудовищата, създаване на организации, роли, активности, вършене на злодейства и унищожение на околната среда. Прямо всички елементи ще подготвим програма. Кандидатите ще преминават през начален подбор и след това ще бъдат класирани. Ще изготвим тестова стратегия за всички аспекти на подготовката.

3. Учебна програма

Дисциплина: Чудовищни процеси

- 1.Анатомия на съществото чудовище
- 2.Психология за чудовища
- 3.Креативност
- 4.Методологии на планиране
- 5.Работа в екип
- 6.Околна среда

7.Злодейства

8.Физическа подготовка(в зависимост в кое направление са избрани)

9.Спортни игри

10.Изкуствен интелект.

11.Анатомия на оръжия

12.Стратегическо мислене

13.Бойни изкуства