

ArtMingle

Documentación de Proyecto ArtMingle

Contenido de la Documentación

1. Visión General del Proyecto
Descripción del proyecto ArtMingle y sus objetivos.
2. Requerimientos del Sistema
Requisitos funcionales.
3. Desarrollo.
4. Actualizaciones.

Visión general del proyecto

Descripción

ArtMingle es una red social en línea diseñada exclusivamente para artistas y amantes del arte. Permite a los usuarios exhibir su trabajo artístico, interactuar con otros artistas y recibir retroalimentación constructiva sobre sus obras.

Los objetivos principales del proyecto son:

1. Facilitar la exposición de obras de arte.
2. Fomentar la interacción y colaboración entre artistas.
3. Proporcionar un entorno para la retroalimentación constructiva.
4. Inspirar la creatividad.

Requerimientos del sistema

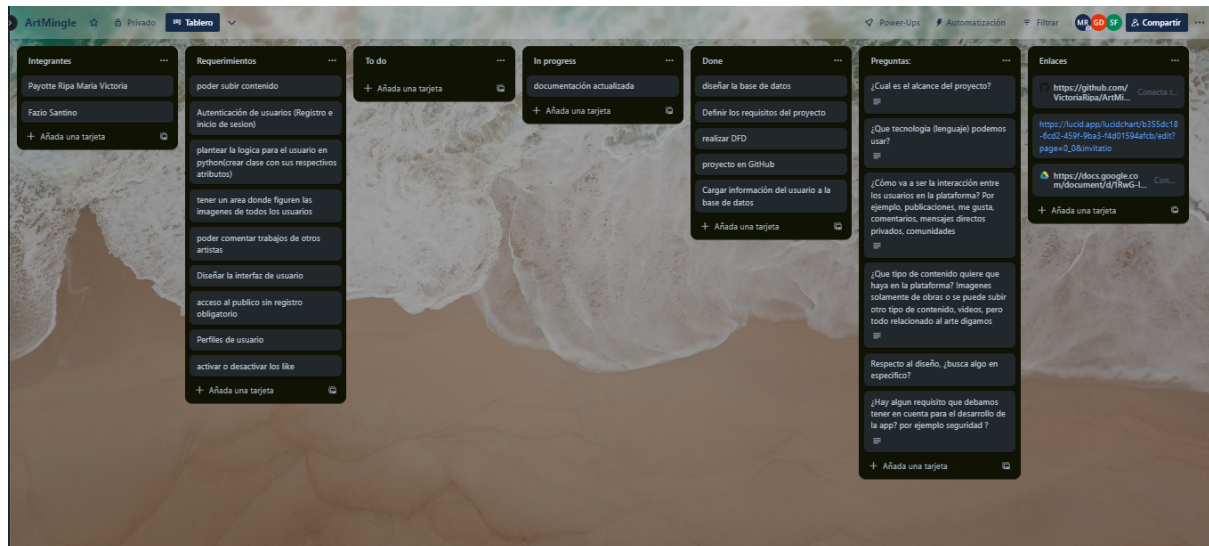
Requisitos funcionales

ArtMingle cumple con los siguientes requerimientos funcionales:

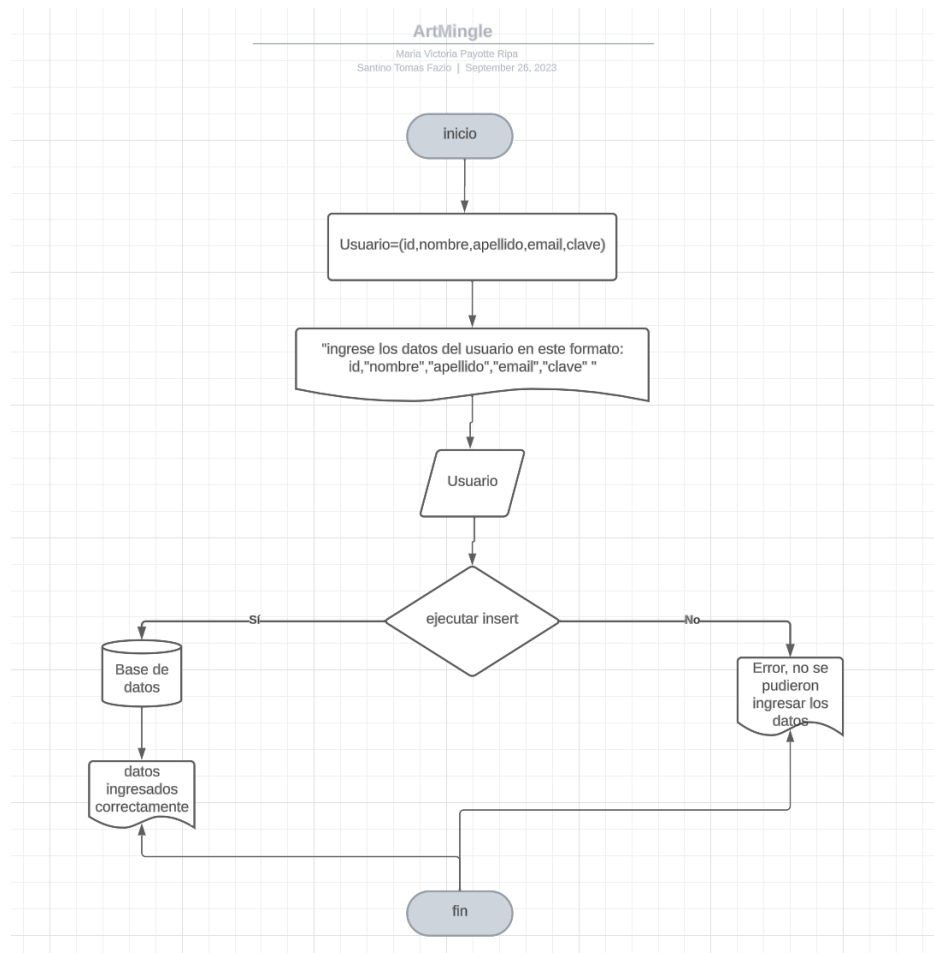
1. Registro de usuarios.
2. Carga de contenido multimedia (imágenes).
3. Interacción social: dar "Me Gusta" en publicaciones, comentar publicaciones de otros creadores.

Desarrollo

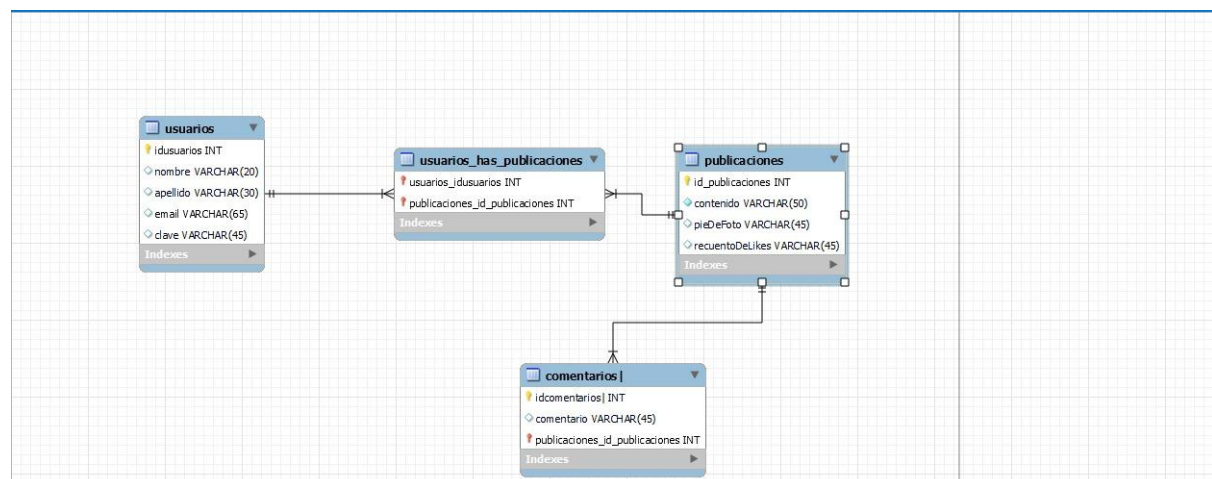
Para el desarrollo de la red social ArtMingle utilizamos una herramienta de gestión de proyectos en línea que se utiliza para organizar tareas y colaborar en proyectos llamada Trello, en ella fuimos creando, organizando y siguiendo el progreso de tareas y proyectos de manera visual y colaborativa.



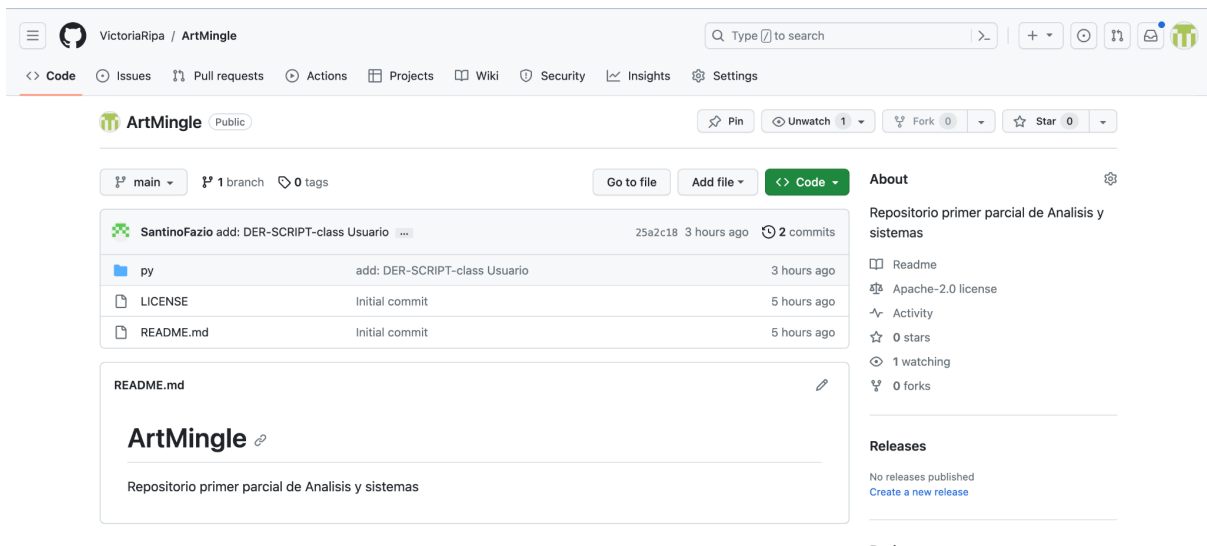
Para el diagrama de flujo de datos, creamos un diagrama en LucidChart la cual es una aplicación en línea de creación de diagramas y visualización de datos que permite a los usuarios crear una amplia variedad de diagramas, gráficos y representaciones visuales para comunicar ideas, procesos y datos de manera efectiva.



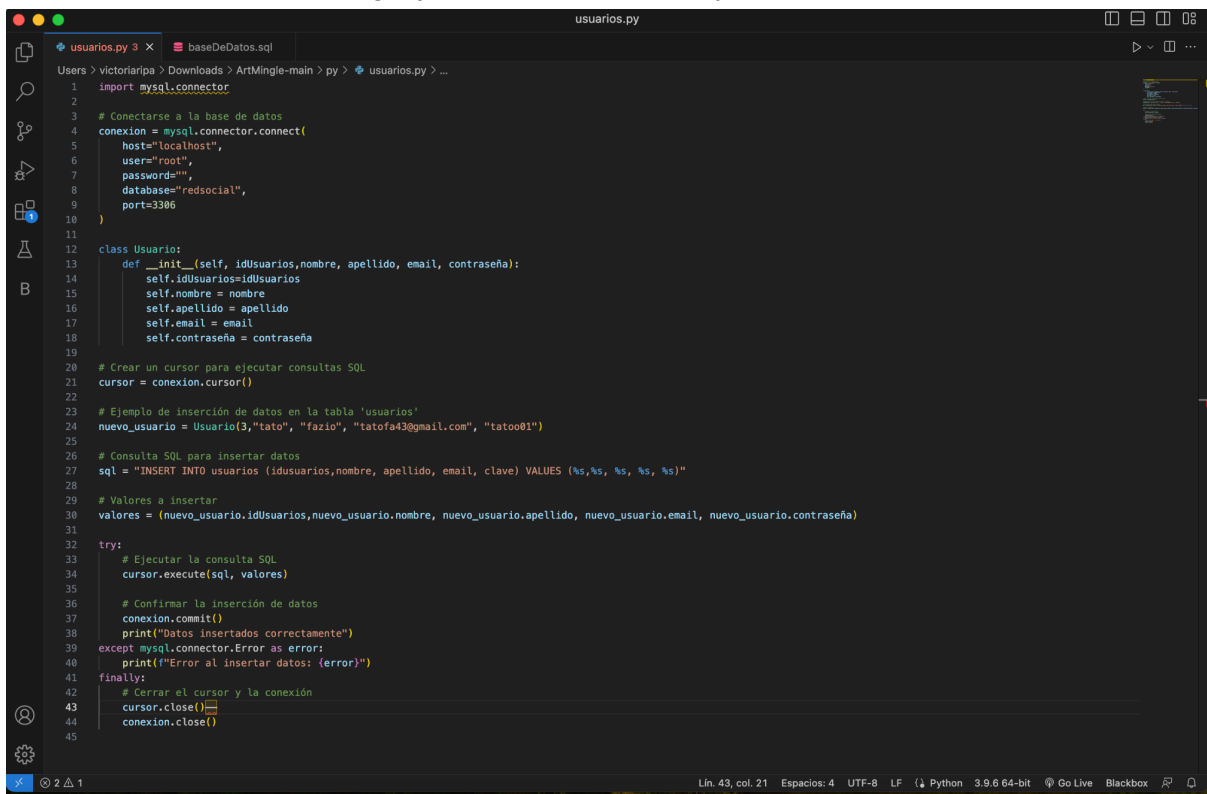
Utilizamos MYSQL Server para la elaboración de diagramas de entidad-relacion. MYSQL server es un sistema de gestión de bases de datos relacional, en el cual creamos la base de datos de nuestra red social.



Para los avances de nuestra red social, utilizamos GitHub que es una plataforma en línea para el control de versiones y la gestión colaborativa de proyectos de desarrollo de software, en ella creamos un repositorio, que son contenedores de código fuente, archivos y recursos relacionado con nuestra red social, en la cual vamos a cargar los avances.

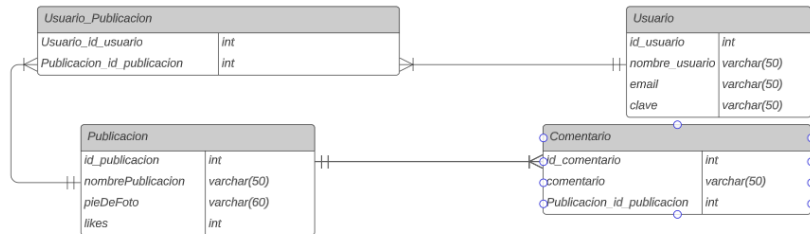


Para editar el código fuente utilizamos Visual Studio Code el cual es un editor de código altamente personalizable, el mismo permite utilizar varios lenguajes de programación, nosotros tomamos como lenguaje principal el uso de Python.



En conjunto, esta documentación proporciona una base para la comprensión y el desarrollo de ArtMingle como una red social

Actualizaciones



Actualizamos el diagrama de Entidad-Relación.

The screenshot shows the GitHub repository page for **ArtMingle** by user **VictoriaRipa**. The repository is a **main** branch with a search bar and navigation tabs for **Code**, **Issues**, **Pull requests**, **Actions**, **Projects**, **Wiki**, **Security**, **Insights**, and **Settings**.

The **Files** section on the left lists the repository structure:

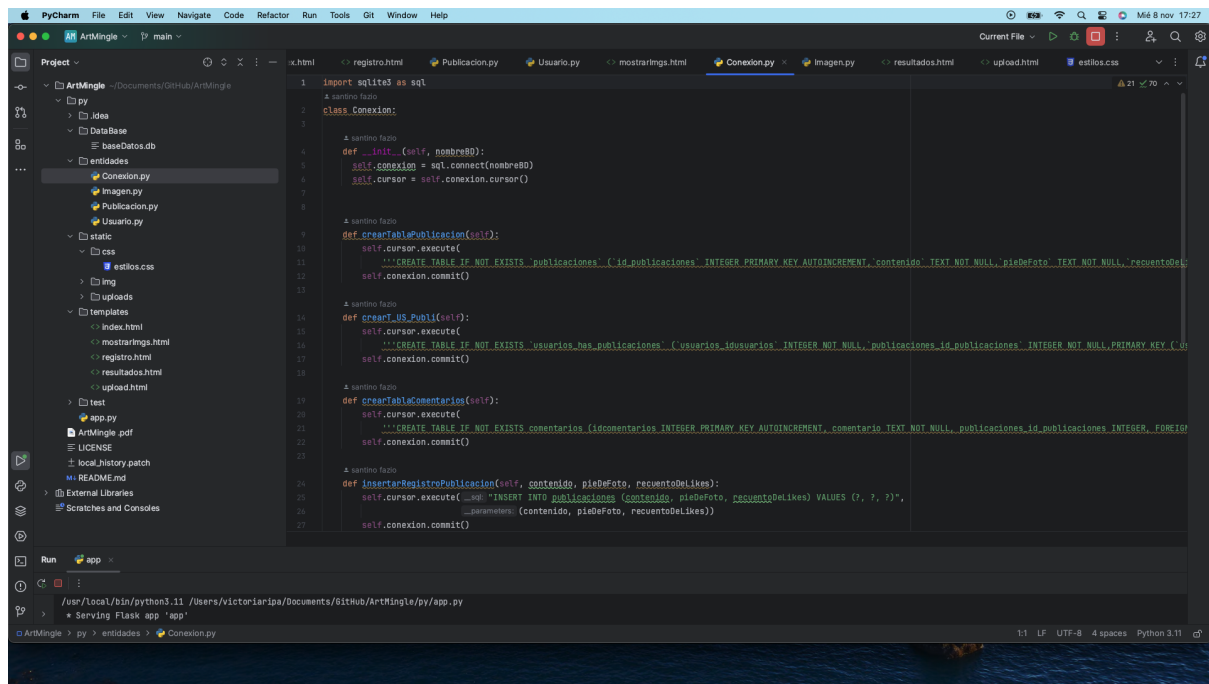
- `main` (selected)
- `.idea`
- `py`
- `.DS_Store`
- `ArtMingle.pdf`
- `LICENSE`
- `README.md`
- `local_history.patch`

The **History** section shows the commit history:

Name	Last commit message	Last commit date
<code>.idea</code>	Changes	15 minutes ago
<code>py</code>	Changes	15 minutes ago
<code>.DS_Store</code>	Changes	15 minutes ago
<code>ArtMingle.pdf</code>	add documentacion actualizada	2 months ago
<code>LICENSE</code>	Initial commit	2 months ago
<code>README.md</code>	Initial commit	2 months ago
<code>local_history.patch</code>	refactor the code and add Data Base and flask	3 hours ago

The **README.md** section shows the repository name **ArtMingle** and the description: **Repositorio primer parcial de Analisis y sistemas**.

Seguimos utilizando GitHub para documentar los avances.



Para editar el código fuente dejamos de utilizar Visual Studio Code, para utilizar PyCharm el cual es un entorno de desarrollo integrado (IDE) diseñado específicamente para trabajar con el lenguaje de programación Python. En el cual nos fue mas facil realizar la implementacion de las UnitTest y el uso del framework Flask



Decidimos utilizar el framework Flask el cual nos permitió dar esa interacción desde la interfaz del usuario hacia el backend ,y eso genera otra perspectiva de trabajo ya que le podes dar otro estilo al proyecto.

LINKS de trabajo:

<https://trello.com/b/AMKGZi5R/artmingle>

https://lucid.app/lucidchart/b355dc18-6cd2-459f-9ba3-f4d01594afcb/edit?page=0_0&invitationId=inv_0a0fccd9-34dc-4fa1-bc86-3e1bd2aad37d#

<https://github.com/VictoriaRipa/ArtMingle>