Проект МЕХА



Изучение и отчеты

Исследования: движений, имеющихся робототехнических решений, датчиков.

Отчеты: «пневматические приводы», «механические приводы» «гидравлика», «способы поддержания равновесия», «марионетки», «технология изготовления корпуса машин», «разновидности препятствий в городской местности» и др.





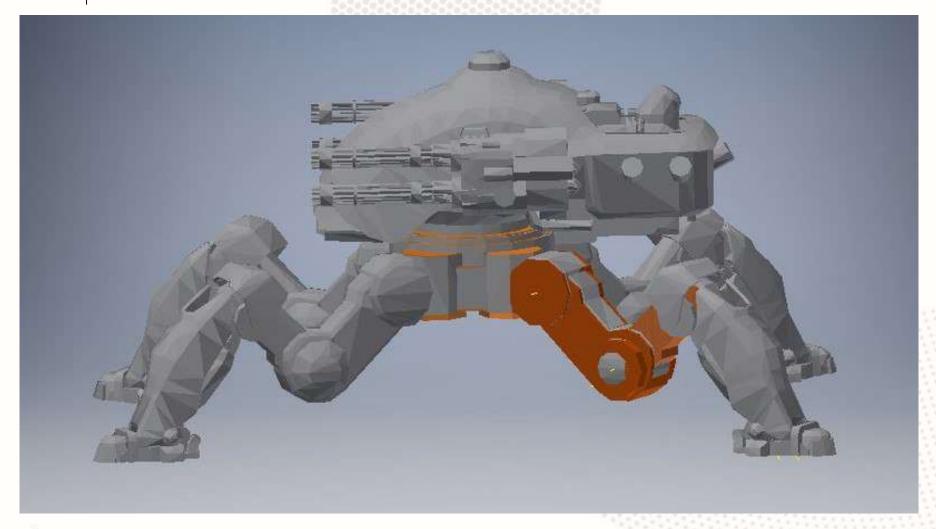


A	В	С	1000		1	G		-1	- 1	K	L	M	N	- 9
Наименование	вес(кг)		Наименование	длина(м)		Наименование	длина(м)							
mSV3	0,16		ISv3	0,070112										
mSV2	0,15		ISv2	0,032551										
m1	0,22		11	0,048355										
m2	0,148		12	0,133707		12(вытян)	0,144044							
m3	0,054		13	0,222944		I3(вытян)	0,261751							
Расчет (нога в покое	<u> </u>		Сумма моментов											
									\wedge					
mSV3*ISV3	0,011218		М общ = М2	0,058566				/				/		
mSV2*ISV2	0,004883						3			_	1	mSv2		
m1*l1	0,010638							9			9			
m2*l2	0,019789											* ISv2		
m3*l3	0,012039										m1	n		
										m5	v3 v			
Расчет(нога вытягив	ается)							m3	m2	:	(-)	Sv3		
2011										-	12	- 3		
I2(вытян)*m2	0,021319		М общ(вытян) = М2(вытян)	0,062192						13		-		
I3(вытян)*m3	0,014135													
												179		
											,			
									$\overline{}$					
										1				
										V m2	12/	3		
							V	m3			12(вытян	()		
									13((нктыв				

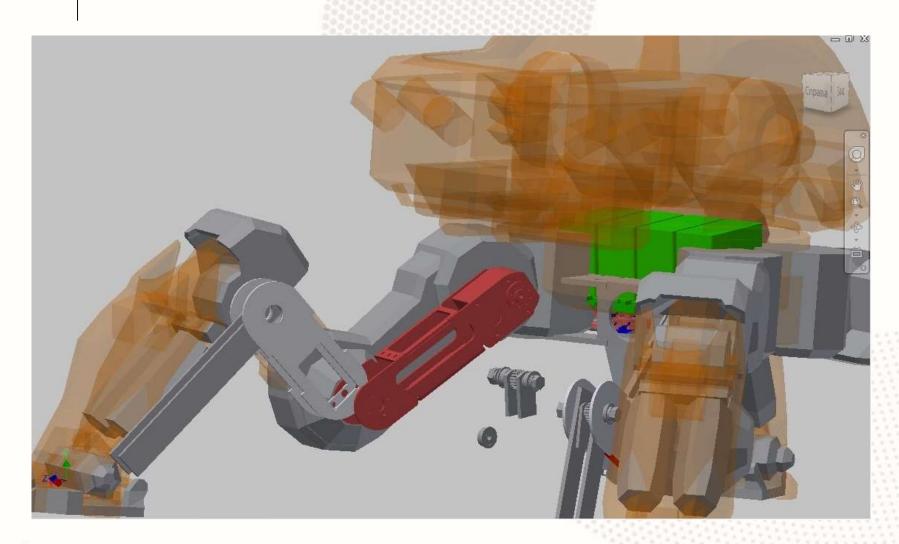




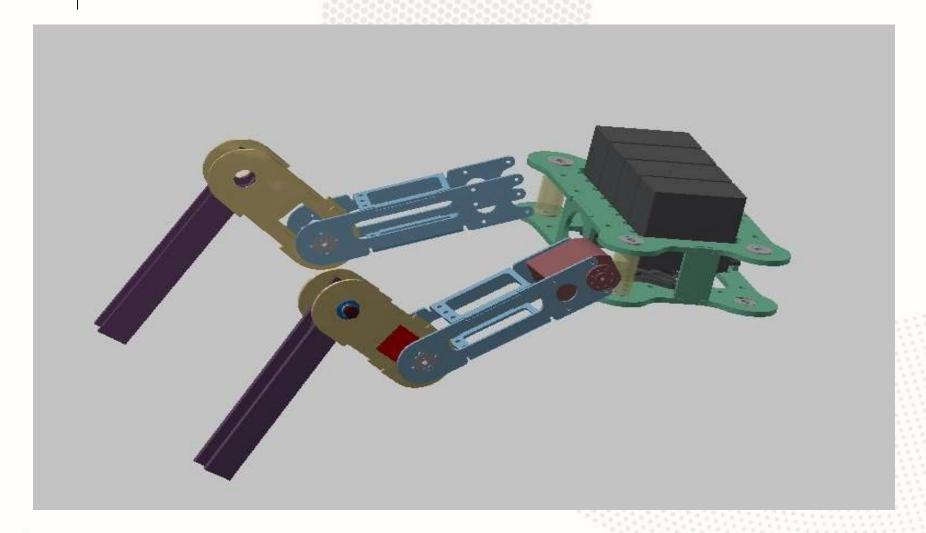














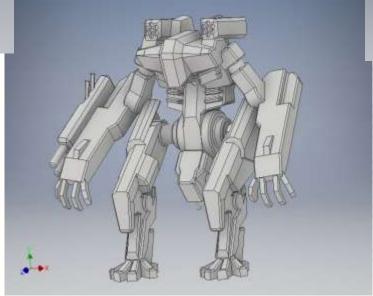




МОСИГРА



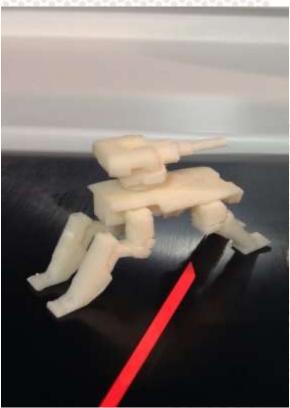






МОСИГРА







МОСИГРА





PIXONIC

























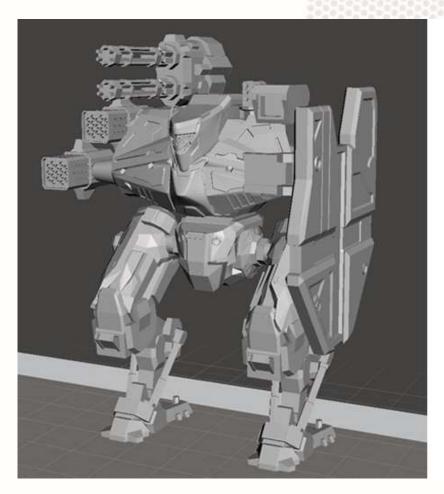




















Дополнительные подпроекты

- Станок ЧПУ
- Автоматизированная Пушқа (АвтоПушқа)
- Кино "Наш ответ Спилбергу"



Станок с ЧПУ





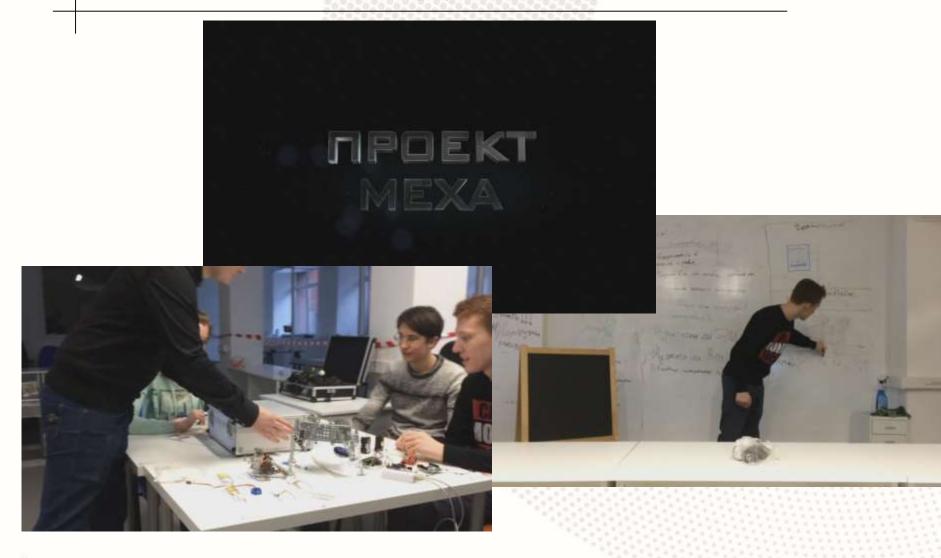
Автоматизированная Пушка







Кино "Наш ответ Спилбергу"





Главные проблемы проекта

- Проблемы места проведения и оборудования
- Взаимодействие с зақазчиқом
- Проект не актуален



Главные проблемы проекта

Суть моего проекта, это подготовить имеющиеся модель из игры для 3D печати.

Сам проект интересен, но то что не понравилось мне так это возможности наших принтеров.

А так задание интересное, не стандартное и благодаря ему появился стимул для изучения 3D моделинга для печати...

> Суть моего задания заключается в том, что мне дают модель робота из игры War Robots, а Я должен исправить все косяки моделлера и сделать из игровой модели модель для печати на 3д принтере.

Сложность была в том, что модель достаточно сложная, много деталей и сложный рельеф.

Не нравится монотонность работы, потому что исправлять ошибки достаточно скучно

Нравится видеть напечатанный результат

Неудобства:

Сложность работы на старом ПК, а так же монотонность работы не впечатляет.

Но в целом проект нравится тем, что я могу усовершенствовать свои навыки 3D моделирования



Спасибо за внимание!



