

Человеко-машинное взаимодействие

Введение

Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ), или иначе пользовательский интерфейс (ПИ) обеспечивает связь между пользователем и компьютером. Он позволяет достигать поставленных целей, успешно находить решение поставленной задачи. Взаимодействие - обмен действиями и реакциями на эти действия между компьютером и пользователем.

Список изученных тем

- Взаимодействие человека с интерфейсом;
- Дизайн;
- Интерфейсы;
- Опыт взаимодействия (UX);
- Юзабилити;
- Типографика и тексты.

Разработанные программы

За учебный курс ЧМВ разрабатывались задачи с использованием компонентов Lazarus (TMemo, TEdit, ToSaveDialog, ToOpenDialog, TStringGrid и т.п.), было начато освоение процедурно-модульного программирования.

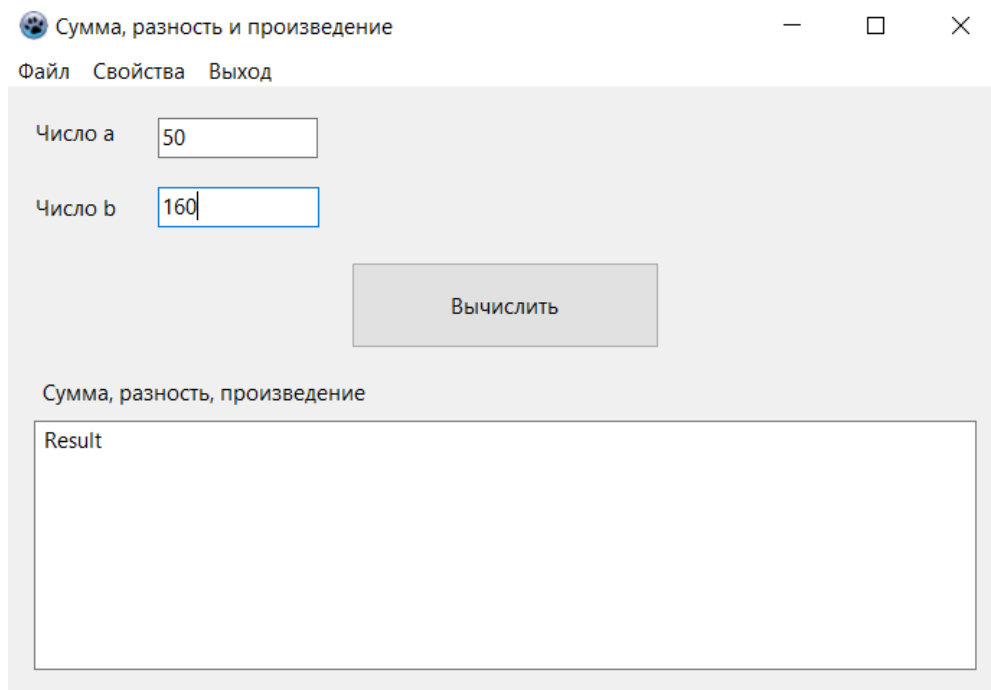


Рисунок 1. Окно одной из программ

Программа с компонентом TStringGrid, благодаря этому компоненту результат выводился в таблицу.

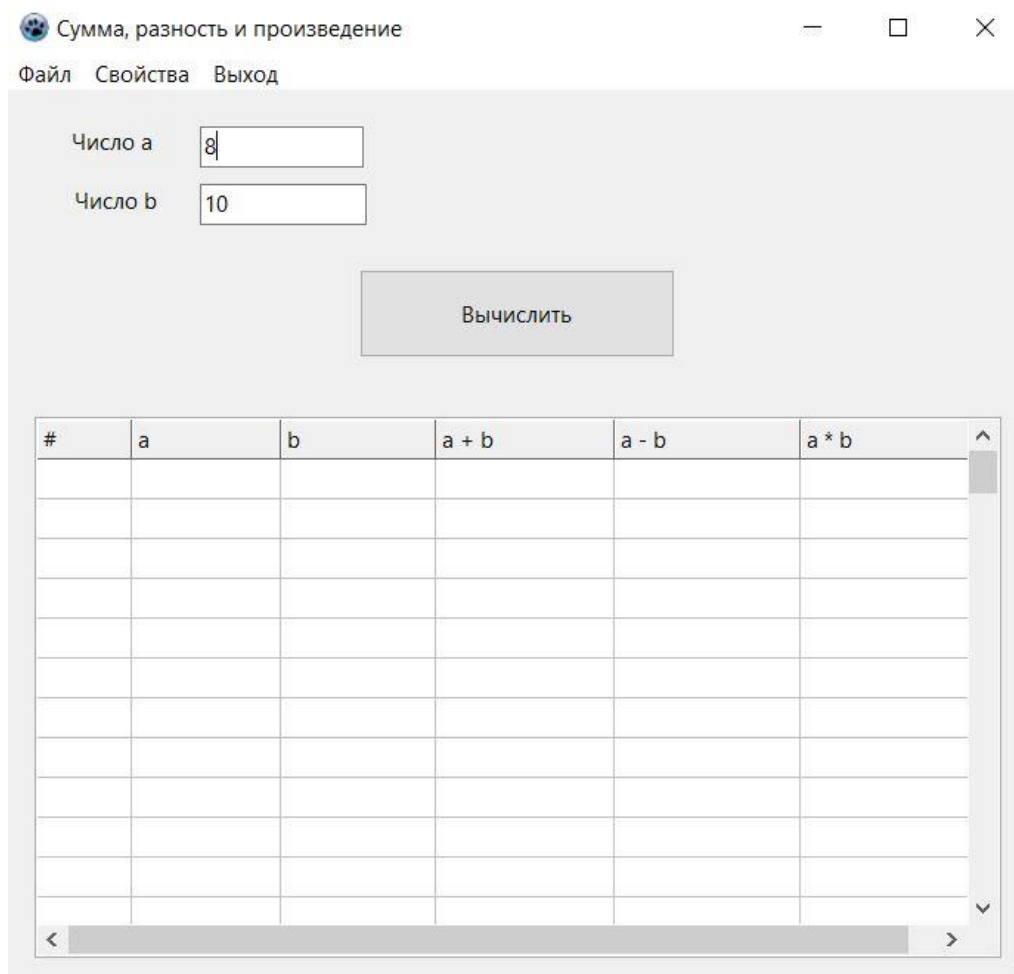


Рисунок 2. Программа с компонентом TStringGrid

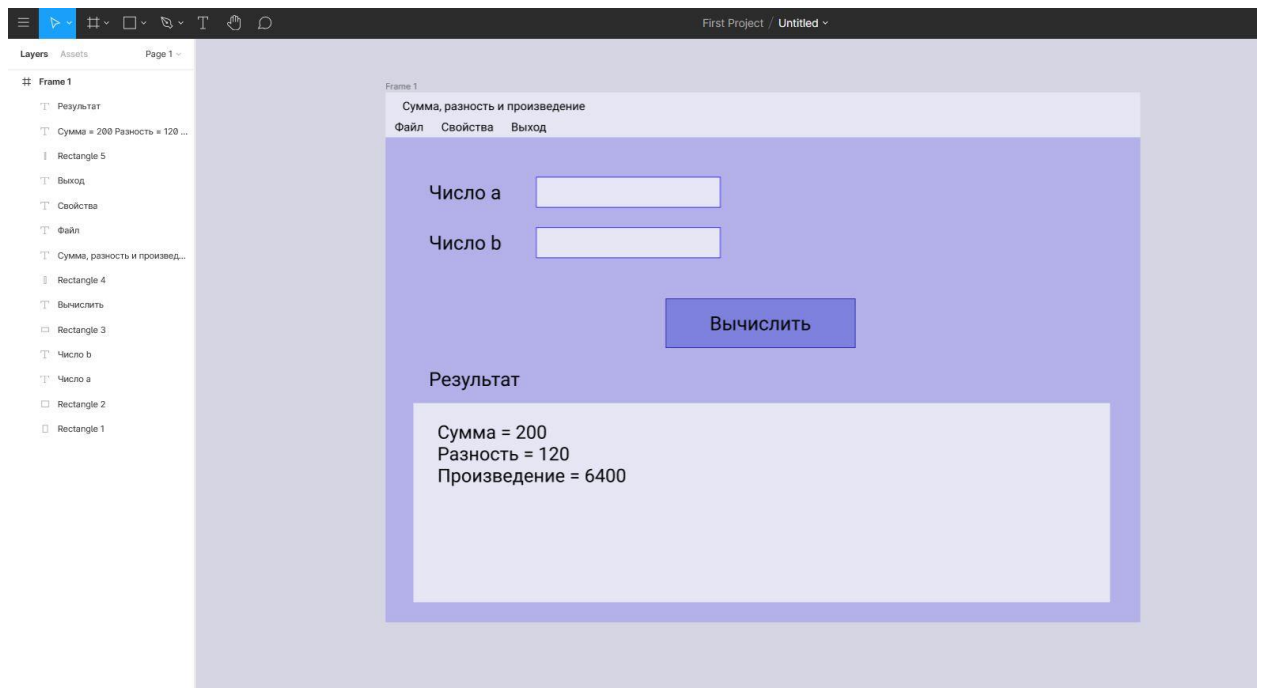


Рисунок 3. Макет интерфейса программы в Figma

Код интерфейсной части модуля одной из программ:

```
uses
```

```
    classes, sysutils, math;
```

```
function summ(a,b:real):real;
```

```
function raznosti (a,b:real):real;
```

```
function proizv (a,b:real):real;
```

```
procedure save_params(a, b: real; filename: string);
```

```
procedure load_params(var a, b: real; filename: string);
```

Заключение

Курс ЧМВ направлен на облегчение взаимодействию программиста и пользователя. Разработать интерфейс программы так же важно, как и написать код для этой программы. В первую очередь программист должен думать о пользователе, что бы пользователь мог без дополнительных ресурсов и инструкций освоить ваш продукт.

Для того, чтобы понять, как должен выглядеть удобный, практичный и логически понятный интерфейс, стоит ознакомиться с литературой по дизайну или рассматривать интерфейс популярных программ или сайтов.

Чистота этого текста: **8,9** баллов из 10
по шкале Главреда

32 предложения
226 слов, 1870 знаков

Читаемость этого текста: **8,7** баллов из 10
по шкале Главреда

32 предложения
226 слов, 1870 знаков