

# **Человеко-машинное взаимодействие**

## **Введение**

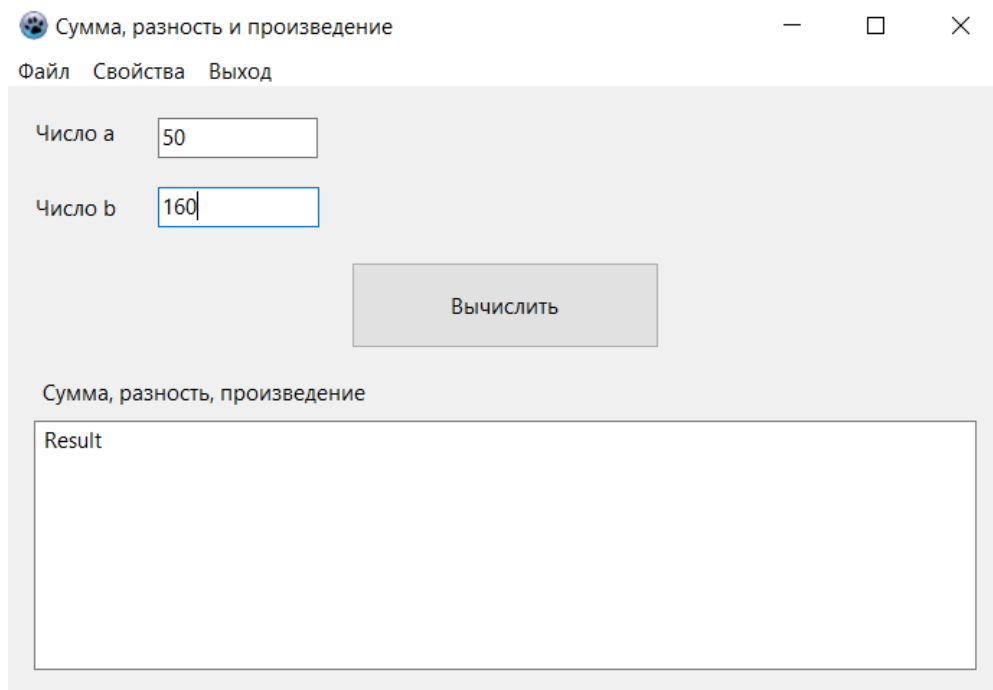
Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ) – это дисциплина, имеющая дело с проектированием, оцениванием и реализацией интерактивных вычислительных систем для использования человеком, а также с изучением основных явлений, связанных с этими вопросами. Благодаря этой дисциплине мы научимся разрабатывать и улучшать пользовательский интерфейс.

## **Список изученных тем**

- Взаимодействие человека с интерфейсом;
- Дизайн;
- Интерфейсы;
- Опыт взаимодействия (UX);
- Юзабилити;
- Типографика и тексты.

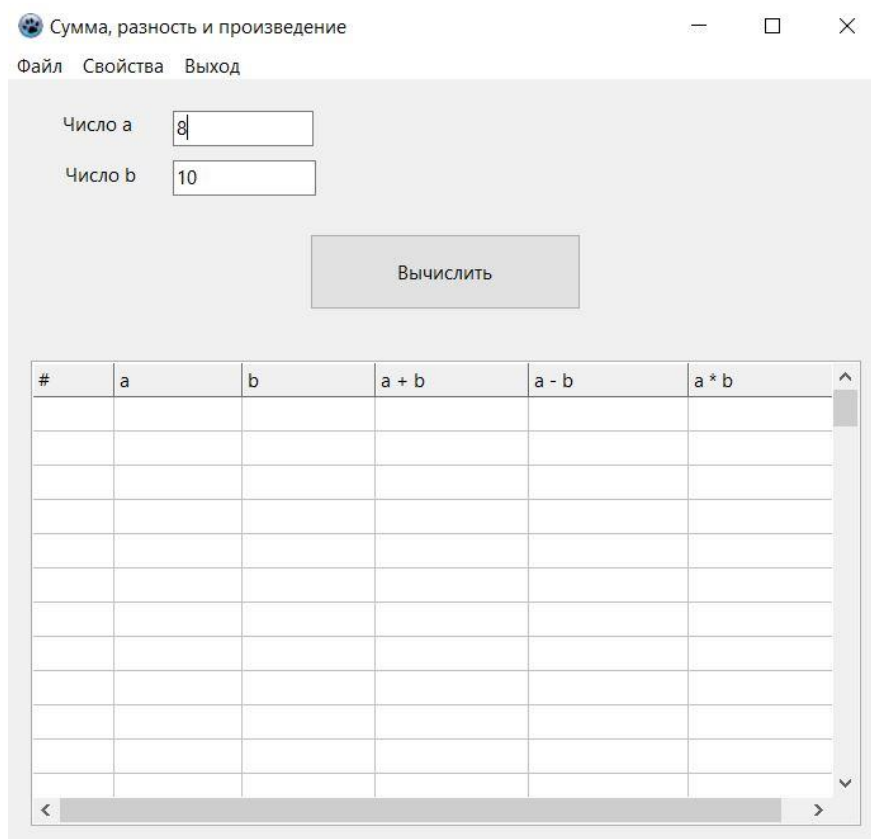
## **Разработанные программы**

За учебный курс ЧМВ разрабатывались задачи с использованием компонентов Lazarus (TMemo, TEdit, ToSaveDialog, ToOpenDialog, TStringGrid и т.п.), было начато освоение процедурно-модульного программирования.

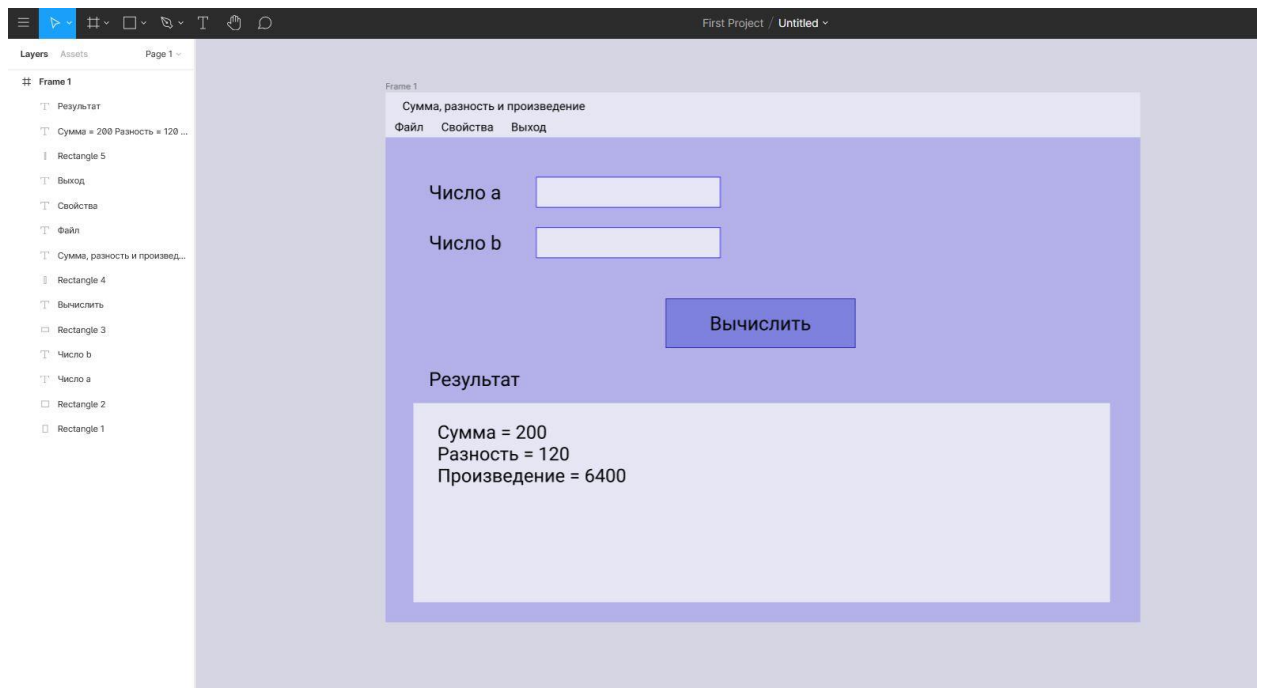


*Рисунок 1. Окно одной из программ*

Программа с компонентом TStringGrid, благодаря этому компоненту результат выводился в таблицу.



*Рисунок 2. Программа с компонентом TStringGrid*



*Рисунок 3. Макет интерфейса программы в Figma*

Код интерфейсной части модуля одной из программ:

```
uses
```

```
    classes, sysutils, math;
```

```
function summ(a,b:real):real;
```

```
function raznosti (a,b:real):real;
```

```
function proizv (a,b:real):real;
```

```
procedure save_params(a, b: real; filename: string);
```

```
procedure load_params(var a, b: real; filename: string);
```

## Заключение

Курс ЧМВ направлен на облегчение взаимодействию программиста и пользователя. Разработать интерфейс программы так же важно, как и написать код для этой программы. Программист должен сделать интерфейс приложения как можно проще и комфортнее, что бы пользователь мог без дополнительных ресурсов и инструкций освоить продукт. Для лучшего понимания предмета, а также освоения новых навыков и совершенствования полученных понадобится больше практики.

Чистота этого текста: **8,9** баллов из 10  
по шкале Главреда

32 предложения  
226 слов, 1870 знаков

Читаемость этого текста: **8,7** баллов из 10  
по шкале Главреда

32 предложения  
226 слов, 1870 знаков