

# VerifyProgramingSkills

## Lernziel

- Wiederholung Methoden



Abbildung 1: Quelle: Anthony DeRosa  
<https://www.pexels.com/de-de/foto/braunes-weisses-und-rot-schachbrett-229566/>

## Aufgabenstellung

**public static void printCharacters(char c, int length)**

druckt einen String, der den gegebenen Character (length) mal enthält

**public static int getMaxOfThree(double val1, double val2, double val3)**

gibt den größten Wert der übergebenen Parameter zurück

**public static boolean isPosNumber(String number)**

gibt true zurück, wenn number positiv ist, ansonsten false, 0 ist keine positive Zahl

**public static boolean checkHexByte (String hexNumber)**

gibt true zurück wenn es sich um eine korrekte Hexzahl handelt. Eine hexadezimale Zahl besteht aus genau 2 Zeichen. Beide Zeichen müssen zwischen 0..9 oder A..F sein.

Im Fehlerfall wird false zurückgegeben.

## Testen

Überprüfen Sie Ihr Programm mit mindestens 3 Tests pro Methode

## Hinweis

## Abgabe

- Gezipptes IntelliJ-Projekt