

Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

DJANGO

Clase 2

Git con Github

Les damos la bienvenida

Vamos a comenzar a grabar la clase



Clase 01

Arquitectura

- Conceptos de Internet
- Modelo TCP/IP
- Front-end / Back-end
- Protocolo Http
- Request/Response
- WSGI

Clase 02

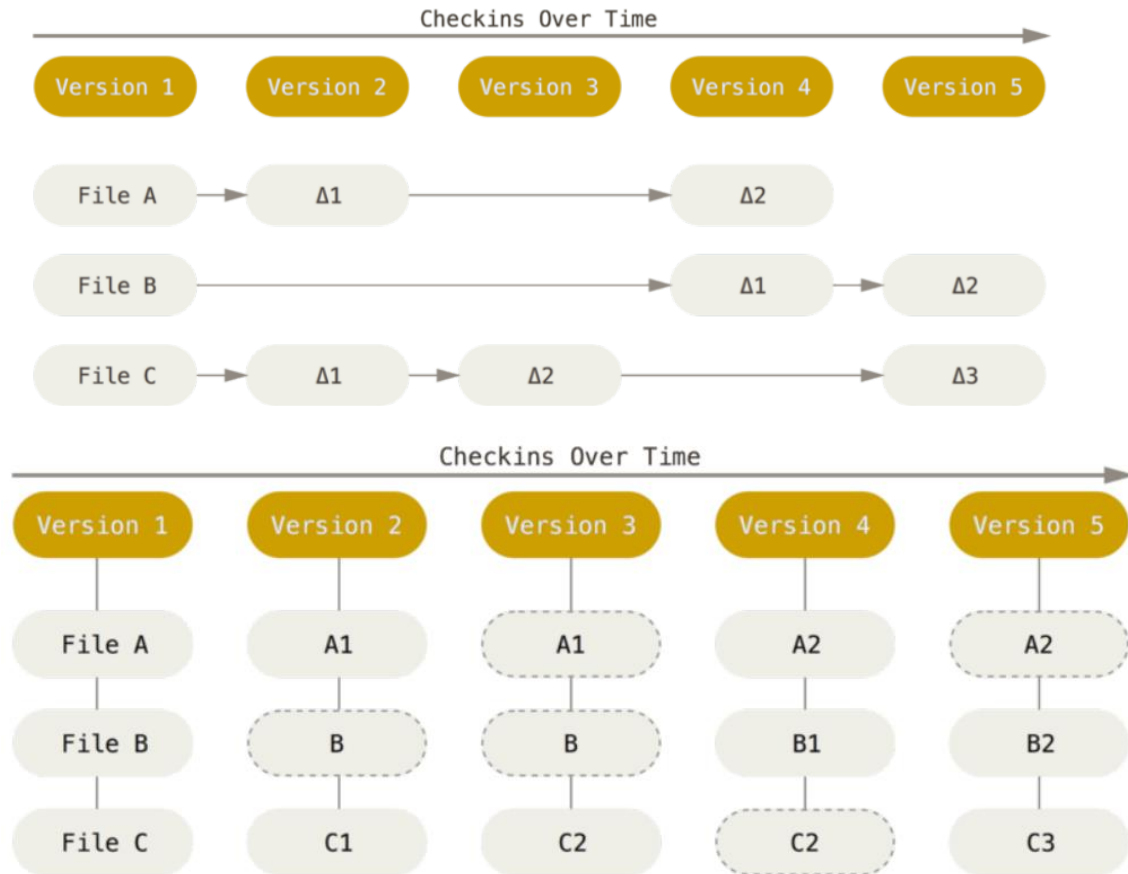
GIT

- Impacto de la imagen
- Fotografía
- Leyes aplicadas
- Puntos de interés
- Composición en el diseño
- Imagen en diseño web
- Leyes de la Gestalt

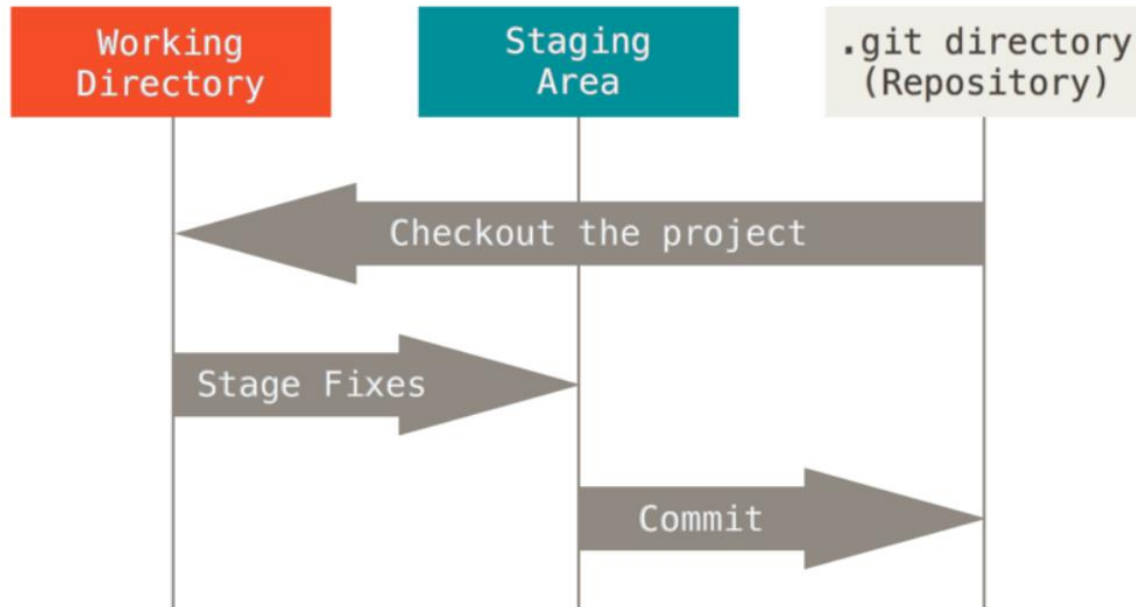
¿Qué es GIT?

GIT es un sistema de control de versiones distribuido, diseñado por Linus Torvalds. Está pensado en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos fuente.

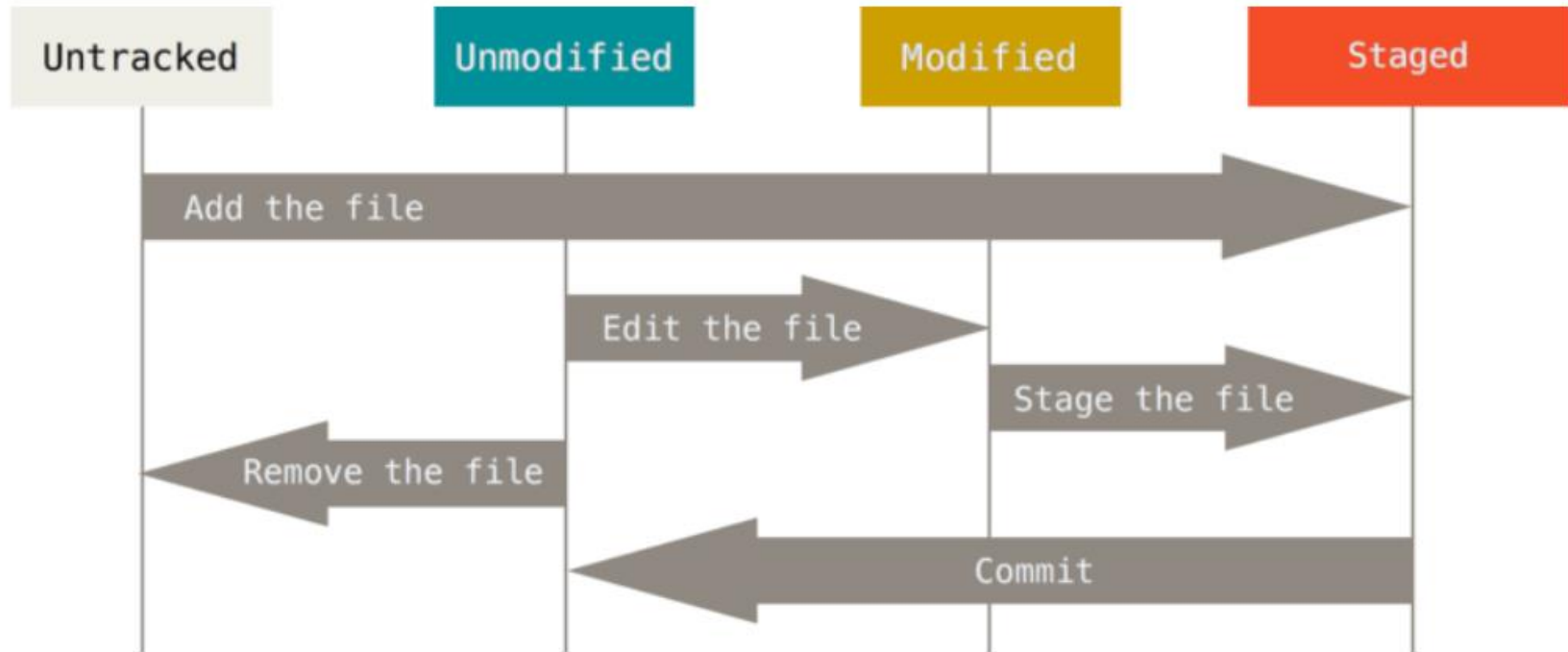
- Almacena información como un conjunto de archivos.
- Es software libre.
- Mantiene un historial completo de versiones.
- Tiene un sistema de trabajo con ramas que lo hace muy potente.
- Las ramas pueden tener una línea de progreso diferente a la rama principal.



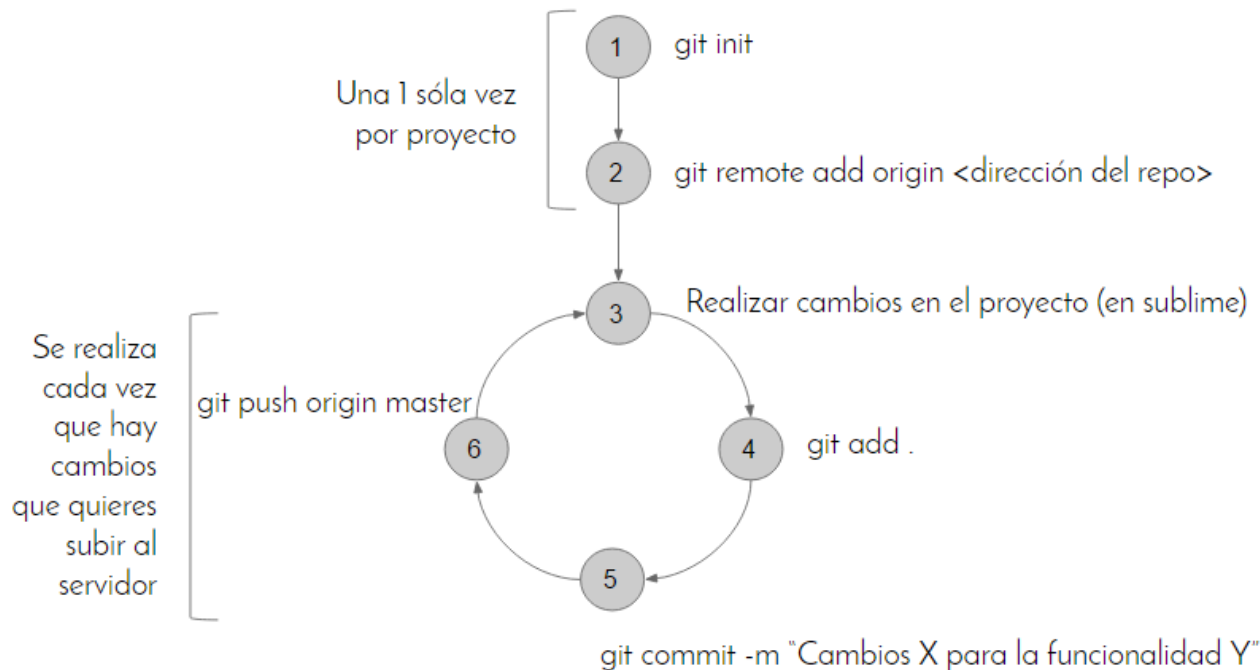
Los 3 estados en operaciones locales



Guardando cambios

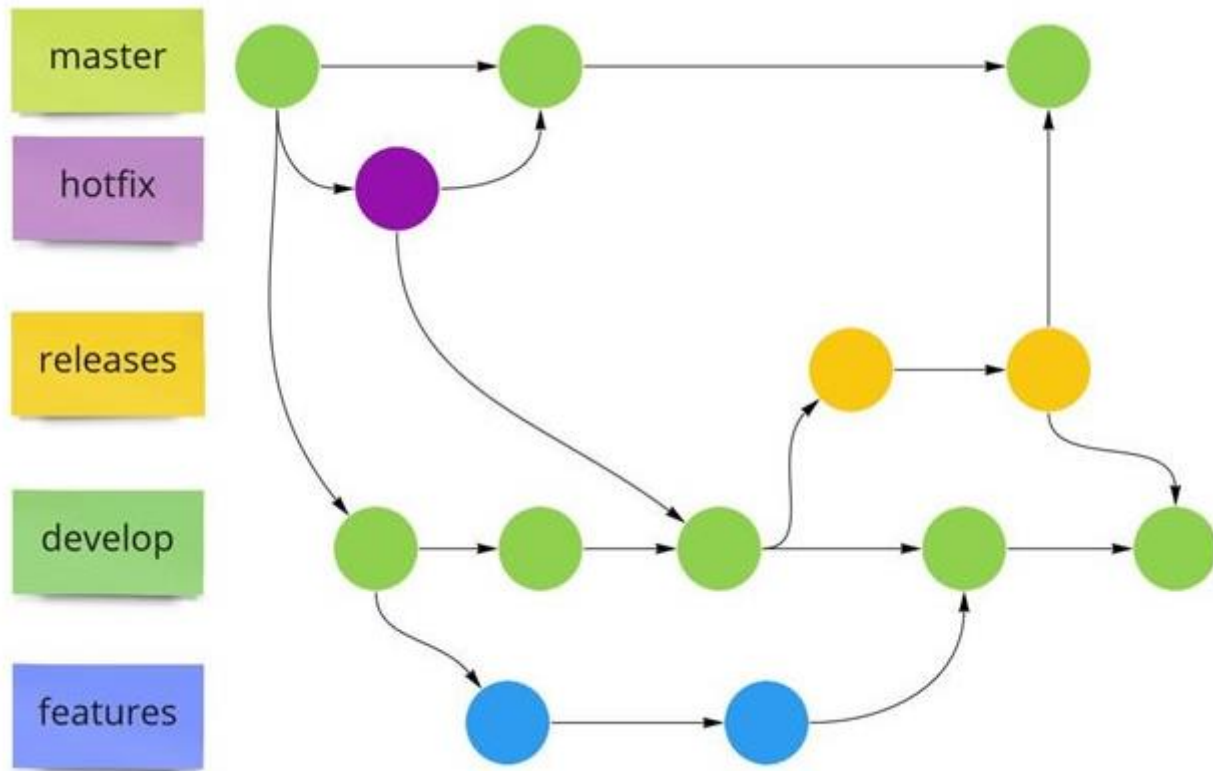


Comandos básicos

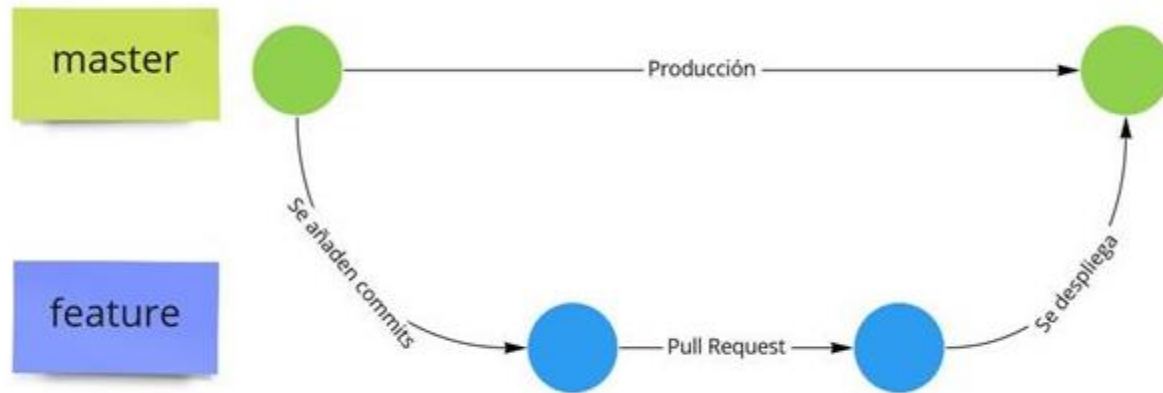


Flujos de Trabajo

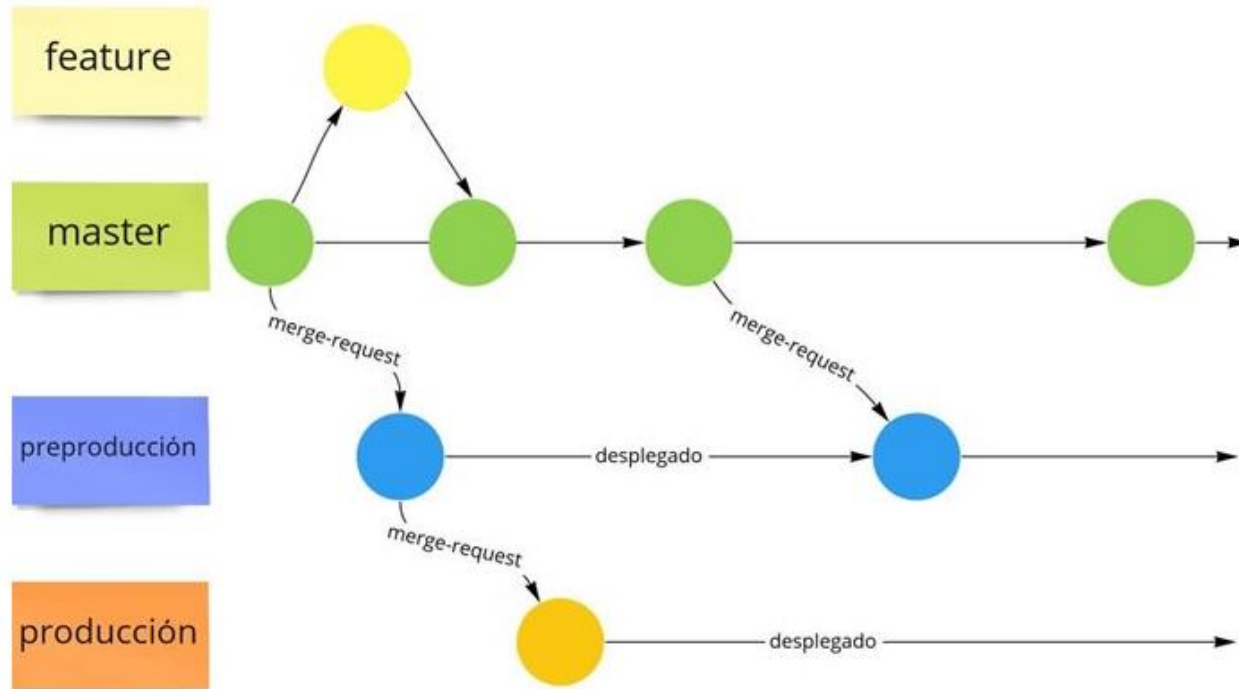
Git Flow



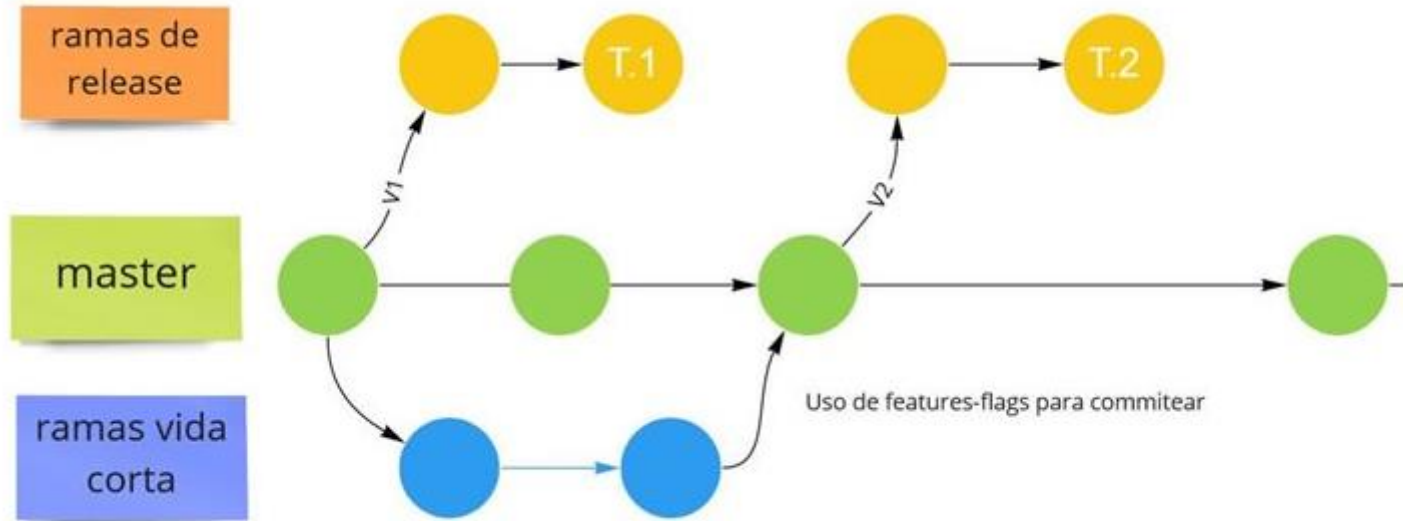
GitHub Flow



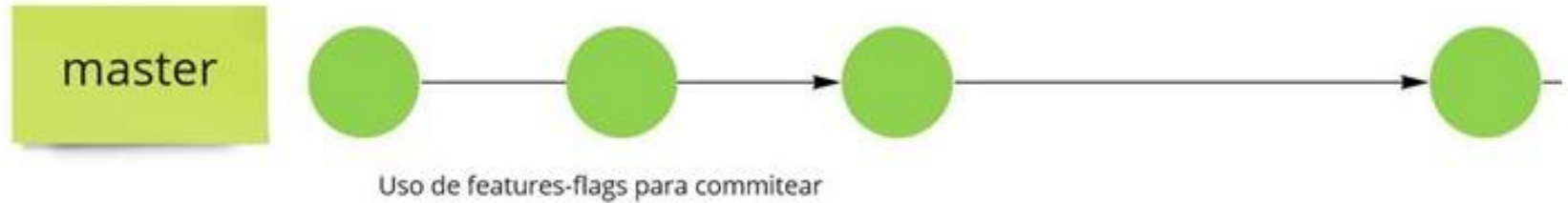
GitLab Flow



Trunk-based Flow



Master-only Flow



**No te olvides de completar la
asistencia y consultar dudas**

Recordá:

- Revisar la Cartelera de Novedades.
- Hacer tus consultas en el Foro.

TODO EN EL AULA VIRTUAL