

Skript Mathe 2

15. Mai 2018

1 Reelle Funktionen

Grundbegriffe und Beispiele

1.1 Definition: Abbildung

Eine Abbildung $f : A \rightarrow B$ besteht aus

- Dem Definitionsbereich A (Menge A)
- Dem Bildbereich B (Menge B)
- Einer Zuordnungsvorschrift f , die jedem $a \in A$ genau ein Element $b \in B$ zuordnet.

Man schreibt $b = f(a)$, nennt b Bild/Funktionswert von a und a (ein) Urbild von b .

Notation: $f : A \rightarrow B, a \mapsto f(a)$

A = Menge aller Studenten von Mathe II

B = {Raucher, Nichtraucher}

f = Zuordnungsvorschrift, die jedem Studenten zuordnet,
ob er/sie raucht/nicht raucht

1.2 Definition: Reelle Funktion

Eine reelle Funktion einer Veränderlichen ist eine Abbildung $f : D \rightarrow \mathbb{R}, D \subseteq \mathbb{R}$.

a) $(f \pm g)(x) := f(x) \pm g(x) \quad \forall x \in D$
Summe/Differenz von f und g

b) $(f \cdot g)(x) := f(x) \cdot g(x) \quad \forall x \in D$
Produkt von f und g

c) Für $g(x) \neq 0 \quad \forall x \in D$ heißt

$$\left(\frac{f}{g}\right)(x) := \frac{f(x)}{g(x)} \quad \forall x \in D$$

Quotient von f und g


d) Komposition/Verknüpfung

$$f : D_f \rightarrow \mathbb{R}, g : D_g \rightarrow \mathbb{R} \text{ mit } f(D_f) \subseteq D_g$$

$$f \circ g : D_f \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(g \circ f)(x) := g(f(x))$$

$$D_f \xrightarrow{f} f(D_f) \subseteq D_g \xrightarrow{g} g(f(D_f)) \subseteq \mathbb{R}$$


$$g \circ f \text{ ("g nach f")}$$

1.3 Beispiel

$$f, g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = x^2, g(x) = x - 1$$

$$(f + g)(x) = x^2 + x - 1, (f \cdot g)(x) = x^2(x - 1)$$

$$\left(\frac{f}{g}\right)(x) = \frac{x^2}{x-1} \text{ für } D = \{x \in \mathbb{R} | x \neq 1\} \text{ Definitionsbereich von } \frac{f}{g}.$$

$$(f \circ g)(x) = (x - 1)^2 \neq$$

$$(g \circ f)(x) = x^2 - 1$$

1.4 Definition: Injektiv, Surjektiv, Bijektiv

Sei $f : X \rightarrow Y$ eine Abbildung. f heißt:

1. Surjektiv $\Leftrightarrow \forall y \in Y \exists x \in X : f(x) = y$
2. Injektiv $\Leftrightarrow (f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2)$
3. Bijektiv $\Leftrightarrow f$ ist injektiv und surjektiv

1.5 Beispiele

a) $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = x^2$ ist

- nicht surjektiv: z.B. gibt es für $y = -1$ kein $x \in \mathbb{R}$ mit $f(x) = -1$, da $f(x) = x^2 \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$
- nicht injektiv: $f(-1) = f(1)$ aber $-1 \neq 1$

b) Jedoch ist $f : \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$ mit $f(x) = x^2$ bijektiv, wie man leicht prüfen kann.

1.6 Definition: Umkehrfunktion, Bild, Urbild

Sei $f : X \rightarrow Y$ eine Abbildung

1. Für $X_0 \subseteq X$ heißt $f(X_0) := \{f(x) | x \in X_0\}$ Bild von X_0

2. Für $Y_0 \subseteq Y$ heißt $f^{-1}(Y_0) := \{x \in X \mid f(x) \in Y_0\}$ Urbild von Y_0
3. Ist f bijektiv, so heißt $f^{-1} : Y \rightarrow X$ Umkehrfunktion von f , falls $f^{-1} \circ f = \text{id}_x$ und $f \circ f^{-1} = \text{id}_y$

1.7 Beispiel

- a) $f : \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}, f(x) = x^2$ ist bijektiv (4.6b)

Umkehrfunktion: $f^{-1} : \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}, f^{-1}(x) = \sqrt{x}$

$$\text{da: } (f \circ f^{-1})(x) = f(f^{-1}(x)) = (\sqrt{x})^2 = \underbrace{x}_{=\text{id } \mathbb{R}_{\geq 0}}$$

$$= f^{-1}(f(x)) = \sqrt{x^2} = (f^{-1} \circ f)(x)$$

Bemerkung: Die Umkehrfunktion erhält man durch Spiegelung an der Ursprungsgeraden

- b) Achtung: Das Urbild existiert immer, auch wenn f^{-1} als Umkehrfunktion nicht existiert.

Beispiel: $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = x^2 \quad f^{-1}(\{\frac{1}{4}\}) = \{-\frac{1}{2}, +\frac{1}{2}\}$

1.8 Definition: Symmetrie

Sei $f(x) : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ heißt:

- Achsensymmetrisch $\Leftrightarrow f(x) = f(-x) \quad \forall x \in \mathbb{R}$ (zur y-Achse)
- Punktsymmetrisch $\Leftrightarrow f(x) = -f(-x) \quad \forall x \in \mathbb{R}$

1.9 Definition: Monotonie

Sei $f : D \rightarrow \mathbb{R}, D \subseteq \mathbb{R}$. f heißt (streng) monoton wachsend, falls $f(x_1) \underset{(<)}{\leq} f(x_2) \quad \forall x_1 \underset{(<)}{\leq} x_2$.

Falls $f(x_1) \underset{(>)}{\geq} f(x_2) \quad \forall x_1 \underset{(>)}{\geq} x_2$, so heißt f (streng) monoton fallend.

1.10 Elementare Funktionen

- a) Konstante Funktion: Sei $c \in \mathbb{R} \quad f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto c$
- b) Identität: $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto x$
- c) Betragsfunktion: $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto |x|$
 f ist achsensymmetrisch
- d) Monome/Potenzen: $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto x^n \quad (n \in \mathbb{N})$
 - n gerade: f achsensymmetrisch, weder injektiv noch surjektiv, nicht monoton, $f(x) \neq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}$

- n ungerade: f punktsymmetrisch, bijektiv, streng monoton steigend

e) Wurzelfunktion: Sind Umkehrfunktion von Monomen

- n ungerade $\Rightarrow f(x) = x^n$ bijektiv
 $\xRightarrow{4.7/3}$ Umkehrfunktion existiert und hat die Form

$$\sqrt[n]{} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \sqrt[n]{x}$$