|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG ĐHKTCN** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM** |
| **KHOA ĐIỆN TỬ** | ***Độc lập - Tự do - Hạnh phúc*** |

**BÀI TẬP LỚN**

**MÔN HỌC LẬP TRÌNH PYTHON**

BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

*Sinh viên:* La Đức Thắng

*Lớp*: K57KMT

*Ngành:* Kỹ thuật máy tính

*Giáo viên hướng dẫn:* TS. Nguyễn Tuấn Linh

*Thời gian thực hiện: HK3 năm học 2024-2025*

*Tên đề tài*: Tạo một tựa game platformer 2D đơn giản bằng Pygame.

*Nội dung thực hiện :*

* Tạo nhân vật, vũ khí, kẻ thù
* Nhân vật có thể di chuyển, tấn công, có thanh HP
* Cuối mỗi chương có 1 màn boss

|  |
| --- |
| **GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN** |
| *(Ký và ghi rõ họ tên)* |