	DSP	FF	LUT
$int \times int$			
$int \times 3$			
$int \times 2$			
$int \times 1$	0	0	0
int ÷ int			
$int \div 3$			
$int \div 2$			
$int \div 1$	0	0	0
$float \times float$			
$float \times 3.0$	3	130	148
$float \times 2.0$	3	130	148
$float \times 1.0$	0	0	0
float ÷ float			
float $\div$ 3.0			
float $\div 2.0$			
float $\div 1.0$	0	0	0