

## 1ª Lista de Exercícios

- 1. Faça um programa que receba quatro números inteiros e mostre a soma desses números.
- 2. Faça um programa que receba três notas de LTP e mostre a média entre elas.
- 3. Faça um programa que receba o seu primeiro nome, seu nome do meio, e seu último nome e imprima-os na tela.
- 4. Faça um programa que receba três notas e seus respectivos pesos, calcule e mostre a média ponderada dessas notas.
- 5. Faça um programa que receba um salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.
- 6. Faça um programa que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o novo salário.
- 7. Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a subtração do primeiro pelo segundo.
- 8. Faça um programa que receba três números, calcule e mostre a multiplicação desses números.
- 9. Faça um programa que receba dois números, calcule e mostre a divisão do primeiro número pelo segundo. Sabe-se que o segundo número não pode ser zero, portanto, não é necessário se preocupar com validações.
- 10. Faça um programa que receba duas notas, calcule e mostre a média ponderada, considerando peso 2 para a primeira e peso 3 para a segunda.
- 11. Faça um programa que receba o preço de um produto, calcule e mostre o novo preço, sabendo-se que este sofreu um desconto de 10%.
- 12. Um funcionário recebeu um salario fixo mais 4% de comissão sobre as vendas. Faça um programa que receba o salário fixo do funcionário e o valor de suas vendas, calcule e mostre a comissão e seu salário final.
- 13. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa, calcule e mostre.
- a) o novo peso, se a pessoa engordar 15% sobre o peso digitado;
- b) o novo peso, se a pessoa emagrecer 20% sobre o peso digitado.
- 14. Faça um programa que receba o peso de uma pessoa em quilos, calcule e mostre esse peso em gramas.
- 15. Faça um programa que calcule e mostre a área de um quadrado. Sabe-se que: Área = lado × lado.
- 16. Faça um programa que calcule e mostre a área de um losango.

Sabe-se que Área = (Diagonal maior × Diagonal menor)/2.

- 17. Faça um programa que receba o valor do salário mínimo e o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre a quantidade de salários mínimos que esse funcionário ganha.
- 18. João recebeu seu salário e precisa pagar duas contas atrasadas. Por causa do atraso, ele deve pagar multa de 2% sobre cada conta. Faça um programa que calcule e mostre quanto restará do salário de João.
- 19. Faça um programa que receba uma temperatura em Celsius, calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit. Sabe-se que F = [180×(C+32)]/100.
- 20. Faça um programa que receba o salario base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de 5% sobre o salario base e paga imposto de 7% sobre este salário.
- 21. Faça um programa que receba o salário base de um funcionário, calcule e mostre o seu salário a receber, sabendo-se que o funcionário tem gratificação de R\$ 50 e paga imposto de 10% sobre o salário base.
- 22. Faça um programa que receba o valor de um depósito e o valor da taxa de juros, calcule e mostre o valor do rendimento e o valor total depois do rendimento.
- 23. Faça um programa que calcule e mostre a área de um triângulo. Sabe-se que: Área = (base × altura)/2
- 24. Faça um programa que calcule e mostre o comprimento de uma circunferência. Sabe-se que: Comprimento =  $2 \times \pi \times R$
- 25. Faça um programa que calcule a área de circunferência. Sabe-se que: Área =  $\pi \times R^2$ .
- 26. Faça um programa que receba um número, calcule e mostre:
- a) o número digitado ao quadrado;
- b) o número digitado ao cubo.
- 27. Faça um programa que receba um número positivo e maior que zero, calcule e mostre:
- a) o número digitado ao quadrado;
- b) o número digitado ao cubo;
- c) a raiz quadrada do número digitado;
- d) a raiz cúbica do número digitado.
- 28. Faça um programa que receba dois números maiores que zero, calcule e mostre um elevado ao outro.
- 29. Faça um programa que receba o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
- a) a idade dessa pessoa;
- b) quantos anos ela terá em 2050.
- 30. Faça um programa que receba o custo de um espetáculo teatral e o preço do convite desse espetáculo. Esse programa deverá calcular e mostrar a quantidade de convites que devem ser vendidos para que pelo menos o custo desse espetáculo seja alcançado.