— Sistema ——





Projeto Integrador: Projeto de Desenvolvimento de um Site – Criação de uma Loja Virtual

Técnico em Informática

Alessandro Vieira

Competências

- Ler e Interpretar modelos criados através da linguagem UML;
- Desenvolver aplicações desktop orientadas a objeto, utilizando a plataforma Java Standard;
- Desenvolver soluções de software orientado a objeto para Internet utilizando a plataforma Java Enterprise.

Carga Horária

- Data de início: 22/05/2018
- Data de término: 03/07/2018
- Duração: 48 horas.

PROJETO INTEGRADOR - Orientações Gerais

Projeto Integrador: Projeto de Desenvolvimento de um Site – Criação de uma Loja Virtual, visa sistematizar os conhecimentos adquiridos pelos estudantes durante o desenvolvimento do módulo 5 deste curso, como também, oferecer vivência prática-profissional mediante aplicação dos conhecimentos em situações reais.

Este Projeto pode ser elaborado em no máximo 5 pessoas.

PROJETO INTEGRADOR - Sugestões

- Site para Indústria Alimentícia: Restaurantes, Buffets, Supermercados, Etc.;
- Site para Indústria Têxtil: Loja de Roupas, Loja de Calçados, Loja de Esportes, Etc.;
- Site para Indústria de Lazer: Festas, Eventos, Cinema,
 Etc.

PROJETO INTEGRADOR - Acadêmia



CADASTRAR

HOME PLANOS PRODUTOS GALERIA

SOBRE

A Extra Force é a maior rede de academias esportivas da América Latina, com cerca de 1 milhão de alunos matriculados em 365 unidades presentes em 6 países da região. Foi criada em 2009, e sua sede se localiza no Rio de Janeiro.

De acordo com a International Health, Racquet e Sportsclub Association (IHRSA), a Extra Force é a 5º rede que mais cresce em número de unidades no mundo.

Em 2008, após um evento de empresários do setor fitness nos Estados Unidos, o empresário Roberto Silva observou o mercado norte-americano de academias e identificou diferenças junto ao mercado de academias do Brasil. De acordo com Silva: "O mercado norte-americano já contava com academias com mensalidades na faixa dos US\$ 20, enquanto no Brasil só existiam duas opções: as mais caras ou as mais baratas, mas que tinham estrutura

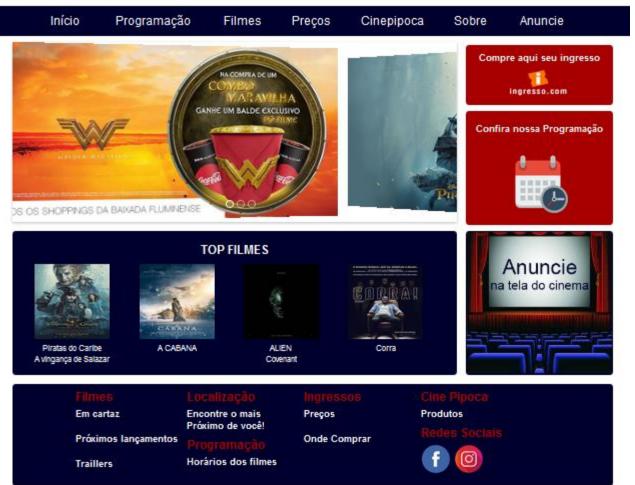
A oportunidade descoberta motivou a abertura de uma nova rede de academias low cost no ano seguinte. As primeiras unidades da Extra Force foram abertas nas cidades de Rio de Janeiro, São Paulo, Porto Alegre e Brasília. O conceito inicial criado da rede é baseado em valores de mensalidades acessíveis, áreas maiores de 2000 m² e um número reduzido de instrutores e funcionários.

A expansão da rede nos anos seguintes se deu por meio de franquias e parcerias em novos mercados, além de ter se acelerado após o aporte de R\$ 520 milhões pela gestora de fundos Pátria Investimentos e do Fundo Soberano de Singapura no Grupo Bio Ritmo.



PROJETO INTEGRADOR - Cinema





PROJETO INTEGRADOR – Produtos Artesanais





Seja Bem Vindo

Aqui você encontrará tudo o que deseja sobre sabonetes artesanais...

PROJETO INTEGRADOR – Loja de Informática



PROJETO INTEGRADOR – Etapas do Projeto

- 1. Introdução
 - 1.1 Entrevista Inicial
 - 1.2 Justificativa
 - 1.3 Objetivos
- 2. Cronograma
- 3. Custo do Projeto
 - 3.1 Hardware
 - 3.2 Software
 - 3.3 Desenvolvimento
- 4. Minimundo

PROJETO INTEGRADOR – Etapas do Projeto

- 5. Modelo Entidade Relacionamento MER
- 6. Linguagem de Modelagem Unificada UML
 - 6.1 Diagrama de Caso de Uso
 - 6.2 Diagrama de Classes
- 7. Layout do Projeto
- 8. Codificação do Projeto

PROJETO INTEGRADOR – Introdução

1. Introdução

A introdução é a parte inicial do texto, que contém informações objetivas para situar o tema do trabalho, tais como a entrevista com o usuário, a delimitação do assunto e os objetivos do projeto.

1.1 Entrevista Inicial

A entrevista é uma das técnicas tradicionais mais simples de utilizar e que produz bons resultados na fase inicial de obtenção de dados. Convém que o entrevistador dê espaço ao entrevistado para esclarecer as suas necessidades. É uma discussão do projeto desejado com diferentes grupos de pessoas.

PROJETO INTEGRADOR – Introdução

1.2 Justificativa

Por que desenvolver esse projeto?

- Vantagens e benefícios que o projeto irá proporcionar;
- Importância pessoal ou financeira;
- Deve ser convincente!

1.3 Objetivos

Descrever o objetivo geral e/ou específicos do projeto

- Objetivo geral
- Qual o propósito do projeto?
- Objetivos específicos

PROJETO INTEGRADOR – Custo do Projeto

2. Cronograma

FASE	ATIVIDADES	MÉS/ANO				
		TUO	NOV	DEZ	JAN	FEV
		2006	2000	2008	2009	2009
Análise e definição de requisitos	Estudo de viabilidade					
	Levantamento e análise de requisitos					
	Especificação de requisitos					
	Valdação de requistos					
Projeto de sistemas e de software	Projets da arquitetura					
	Projeto de componentes					
	Projets de interface					
	Projeto de algoritmos					
Implementação e testes de unidade	Programação					
	Realizar testes de unidade					
	Realizar teste de módulo					
	triciar os testes do programa					

PROJETO INTEGRADOR – Custo do Projeto

3. Custo do Projeto

O desenvolvimento de software envolve determinação das necessidades do cliente, consideração de necessidades da engenharia de produção, do desenvolvimento de novos produtos, da produção e de marketing. Além disso, os prazos devem ser cumpridos e a qualidade garantida.

O software personalizado é desenvolvido para uma finalidade específica e tem um custo alto a curto prazo, mas a longo prazo este tipo de software pode levar a um aumento de produtividade, pois atende melhor as necessidades específicas da empresa usuária.

PROJETO INTEGRADOR – Minimundo

4. Minimundo

A primeira coisa que se deve fazer é reunir dados relevantes para o novo projeto através de documentos existentes, realização de entrevistas com especialistas no negócio, etc. Esta etapa é muito importante, pois quando o projetista entende errado os requisitos, o projeto pode ser um fracasso. Nesta etapa deve-se gerar uma documentação descritiva, de forma breve, sem ambiguidades e que descreva bem como as coisas funcionam na realidade, uma descrição textual das regras de negócio.