

Lista de Exercício Vetores

1. Faça um programa que possua um vetor denominado A que armazene 6 números inteiros. O programa deve executar os seguintes passos: (a) atribua os seguintes valores a esse vetor: 1, 0, 5, -2, -5, 7. (b) armazene em uma variável inteira (simples) a soma entre os valores das posições A[0], A[1] e A[5] do vetor e mostre na tela esta soma. (c) modifique o vetor na posição 4, atribuindo a esta posição o valor 100. (d) mostre na tela cada valor do vetor A, um em cada linha.
2. Faça um programa que armazene 10s números inteiros em uma variável do tipo vetor. Os valores a serem armazenados no vetor devem ser digitados pelo usuário a partir do comando de leitura. A seguir, exibir:
 - a) Os valores armazenados no vetor.
 - b) Os valores na ordem inversa.
 - c) Os valores pares armazenados.
 - d) Mostre a média dos valores armazenados.Obs: Faça uma estrutura de *for* para cada uma das opções.
3. Ler um conjunto de números reais, armazenando-o em vetor e calcular o quadrado dos componentes deste vetor, armazenando o resultado em outro vetor. Os conjuntos têm 10 elementos cada. Imprimir todos os conjuntos.
4. Faça um programa C que leia uma lista de 30 números, colocando-os em um vetor. A seguir, mostre os elementos entre os índices 10 e 25 e que possuem valores maiores que 15 e menores que 50.
5. Faça um programa C que leia uma lista de 10 números e armazene-os em um vetor A. A seguir, crie um vetor B, a partir do vetor A, onde seus elementos estão na ordem inversa dos elementos de A. Utilize apenas um índice para percorrer os dois vetores.
6. Faça um programa C que leia uma lista de 20 números, não repetidos, e armazene-os em um vetor. A seguir, o programa deve ler uma lista de números terminada pelo número 0. Para cada número lido o programa deve verificar se ele está no vetor. Ao final do programa deve ser mostrado o número de vezes que cada número do vetor foi encontrado.
7. Para um vetor VET de tamanho 10, formule um programa C que determine o maior e o segundo maior elemento de VET. Assuma que VET não possui elementos repetidos.
8. Tentando descobrir se um dado era viciado, um dono de cassino honesto (ha! ha! ha! ha!) o lançou 20 vezes. Dados os 20 resultados dos lançamentos, determinar o número de ocorrências de cada face.