

Estruturas de Repetição

- 1) Desenvolva um programa que calcule e exiba a soma dos mil primeiros números inteiros.
- 2) Elaborar um programa que converta valores de graus Celsius para Fahrenheit de 1 a 100.
- 3) A eleição do grêmio estudantil de uma escola possui três chapas candidatas. Os códigos de cada chapa são 11, 12 e 13, os votos nulos é 14 e os brancos 15. Elabore um algoritmo que calcule e escreva:
 - a. O total de votos para cada chapa e percentual de cada uma sobre o total;
 - b. O total de nulos e seu percentual sobre o total;
 - c. O total de brancos e seu percentual sobre o total.
- 4) Desenvolva um algoritmo que exiba os números pares existentes entre dois números naturais informados pelo usuário.
- 5) Faça um programa que leia 20 valores numéricos inteiros e apresente no final o maior e o menor, e a média dos números lidos.