

Criação de jogo com Unity

O jogo será de plataforma com o objetivo de criticar algumas medidas que a maior parte dos governantes presentes em nossa sociedade tomam a respeito de dificuldades que boa parte da população pernambucana sofre no meio da mobilidade urbana, além de utilizar de lendas para incentivar a curiosidade para com nossa cultura.

O player irá movimentar o ativista que tem como o objetivo chegar a um local que não determinei ainda, os inimigos irão movimentar-se de um lado para o outro a perna cabeluda se movimenta pulando.

O personagem irá encontrar pelo caminho moedas que juntamente com a morte dos inimigos vai somar a pontuação do player. O sistema de vida vai funcionar de modo que o personagem no início terá 5 vidas que toda vez que ele receber determinado dano irá subtrair e ao chegar em zero você perde o jogo.

Victor Emanuel