

Proyecto II

El proyecto esta basado en el manejo de archivos, los lenguajes a utilizar son C++ (el incluir C afecta la calificación) y Python, es decir dos aplicaciones que hacen lo mismo. Cada aplicación debe contener lo siguiente.

1. Creación del archivo
2. Lectura del archivo
3. Manipulación del archivo

Se debe crear al menos una estructura al que se llamará producto, donde contenga:

1. nombre (alfanumérico)
2. codigo (alfanumérico)
3. precio (real)
4. proveedor (alfanumérico)
5. existencia (numérico)
6. estado (Caracter) donde A = Aprobado y N = no aprobado
7. descuento (real)

Al iniciar la aplicación debe mostrar un menú que contenga las siguientes opciones

1. Agregar producto
2. Buscar a un producto
3. Modificar los datos de un producto

Cada opción del menú debe tener las siguientes limitantes

1. Agregar producto: el código de producto no debe repetirse
2. Buscar producto: se debe buscar por el código, o por el nombre. Para el segundo caso debe se debe realizar la función contiene, por lo que si el usuario ingresa solo una palabra mostrará todos los productos que contengan dicha palabra en su nombre
3. Modificar datos: el código no puede modificarse, los otros atributos si

Al cerrar la aplicación y volver a iniciarlo, si el archivo ya fue creado solo debe leerla y cargar la información que contenga. Copie el código fuente (.cpp y .py) a un procesador de texto, guardarlo como PDF y subirlo a la plataforma.

Además debe crear un usuario en plataformas como Github, Gitlab, etc, para luego agregar un repositorio, debe incluir el manual de usuario escrito en Markdown, copiar el enlace e indicarlo en el PDF de entrega. Si el porcentaje de plagio es mayor a 40 % se reducirá el 50 % de la calificación. Si sobrepasa el 70 % queda anulado automáticamente.

La calificación se hará a través de la sesión virtual de clases, el no hacerlo perderá el 50 % de la calificación. Puede trabajarlo en grupos no mayores a 3 personas. Es importante mencionar que el solo

cumplir con las condiciones indicadas no garantiza el punteo total (11 puntos máximo) ya que uno de los aspectos a calificar es la interfaz de usuario y la experiencia del usuario utilizando la aplicación. Entre más amigable haga su aplicación su punteo aumentará.

No olvide que todo proyecto debe involucrar documentación interna y externa.