

学习UILabel

```
1
2  #import "ViewController.h"
3  #import <CoreText/CoreText.h>
4  @interface ViewController ()
5
6  @property (strong, nonatomic) UILabel *label;
7
8  @property (strong, nonatomic) UILabel *MuTabelLabel;
9
10 @end
11
12 @implementation ViewController
13
14 - (void)viewDidLoad {
15     [super viewDidLoad];
16
17     /*-----设置Label基本属性-----*/
18     -----*/
19
20     ### 初始化, 设置坐标
21     self.label = [[UILabel alloc] initWithFrame:CGRectMake(25, 200, 325, 100)];
22
23
24     //设置Label文字
25     self.label.text = @"今天天气真冷, 天气又要降温了, 大家要注意保暖啊";
26
27     //设置Label文字格式 (居中对齐等)
28     self.label.textAlignment = NSTextAlignmentCenter;
29
30     //设置Label的行数 (默认是1)
31     self.label.numberOfLines = 2;
32
33     //设置Label文字颜色
34     self.label.textColor = [UIColor orangeColor];
35
36     //设置Label的背景颜色
37     self.label.backgroundColor = [UIColor grayColor];
38
39     //设置Label的文字的阴影颜色
40     self.label.shadowColor = [UIColor cyanColor];
41
42     //设置Label文字的阴影部分的偏移量
43     self.label.shadowOffset = CGSizeMake(5, 30);
44
```

```

45 //默认是NSLineBreakByTruncatingTail。用于单和多行文本
46 self.label.lineBreakMode = NSLineBreakByTruncatingTail;
47 /*
48 NSLineBreakByWordWrapping = 0, //以空格为边界，保留单词（包装在单词边界）
49 NSLineBreakByCharWrapping, //保留整个字符（包装在字符边界）
50 NSLineBreakByClipping, //简单剪裁，到边界为止
51 NSLineBreakByTruncatingHead, //按照".....文字"显示
52 NSLineBreakByTruncatingTail, //按照"文字....."显示
53 NSLineBreakByTruncatingMiddle //按照"文字.....文字"显示
54 */
55
56 //启用用户交互（触发touchBegan）
57 self.label.userInteractionEnabled = YES;
58
59 //更改标签如何绘制（默认是YES）
60 self.label.enabled = YES;
61
62 /*-----设置Label自动版式，属性文本的设置-----
63 -----*/
64
65 //属性字符串
66 NSMutableAttributedString *String = [[NSMutableAttributedString alloc] i
67 nitWithString:@"忽如一夜春风来，千树万树梨花开"];
68
69 //设置属性字符串的字体大小（方法1） add方法
70 [String addAttribute:NSFontAttributeName value:[UIFont systemFontOfSize:
71 12] range:NSMakeRange(3, 4)];
72
73 //设置属性字符串的颜色（方法2） set方法
74 [String setAttributes:[NSDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys:[UIColor
75 redColor], NSForegroundColorAttributeName, nil] range:NSMakeRange(0, 4)]
76 ;
77
78 //设置属性字符串的下划线样式，需要导入<CoreText/CoreText.h>头文件
79 [String addAttribute:(NSString *)kCTUnderlineStyleAttributeName value:(i
80 d)[NSNumber numberWithInt:kCTUnderlineStyleDouble] range:NSMakeRange(0,
81 9)];
82
83 //初始化一个新的Label
84 self.MuTabelLabel = [[UILabel alloc] initWithFrame:CGRectMake(25, 400, 3
85 25, 100)];
86 self.MuTabelLabel.backgroundColor = [UIColor cyanColor];
87
88 //给Label添加属性文本
89 self.MuTabelLabel.attributedText = String;
90
91 //设置对齐基线，默认是否定的。如果是的，文本将缩小minFontSize基线
92 self.MuTabelLabel.adjustsFontSizeToFitWidth = YES;

```

```

93  /* UIBaselineAdjustmentAlignBaselines //文本最上端与Label中线对齐，默认值
94  UIBaselineAdjustmentAlignCenters    //文本中线与Label中线对齐
95  UIBaselineAdjustmentNone            //文本最下端与Label中线对齐
96  */
97
98  //UILabel接受的最小字体
99  self.MuTabelLabel.minimumScaleFactor = 12;
100
101  //当父视图的interaction置为NO，子控件，子视图的也不会触发
102  self.view.userInteractionEnabled = YES;
103
104  /*-----添加到视图-----
105  -----*/
106
107  //加载到视图中
108  // [self.view addSubview:self.label];
109
110  [self.view addSubview:self.MuTabelLabel];
111  }
112
113  //响应者链：如果父视图的userInteractionEnabled置为NO，那么子视图将无法响应（响应
114  者链的原理）
115  - (void)touchesBegan:(NSSet *)touches withEvent:(UIEvent *)event
116  {
    NSLog(@"%@", [touches valueForKey:@"view"]);
  }


  - (void)didReceiveMemoryWarning {
    [super didReceiveMemoryWarning];
    // Dispose of any resources that can be recreated.
  }

@end

```

1 | hello world