



ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

INGENIERÍA EN SOFTWARE

Construcción y Evolución de Software

Manual de Usuario

Integrantes:

Karina Arichavala

Gilson Cango

Christian Nazate

Victor Rodriguez

Curso: GR2SW

Fecha de entrega: 06 de junio de 2024

Período académico: 2024-A

Contenido

Introducción	2
1. Objetivo	2
2. Manual	3
Pantalla principal:	3
Botón Español a Braille:	3
Botón Generar Señalética Braille	3
Botón Braille a Español	4
Botón Imprimir en Espejo	5
3. Contacto	5

Introducción

El presente documento tiene como facilitar a usuarios nuevos la familiarización con el traductor de braille. Se destaca que ya que la aplicación es en esencia sencilla ya que esta diseñada para facilitar su uso a los nuevos usuarios.

1. Objetivo

- Enseñar al usuario la interfaz principal del programa junto con las distintas opciones que esta ofrece.

2. Manual

Pantalla principal:

La pantalla principal que se observa al lanzar la aplicación contiene todas las opciones que permite realizar la herramienta traductora. Esta interfaz a su vez esta dividida en dos partes:

- La parte izquierda contiene un apartado de ingreso de texto para que el usuario ingrese el texto que desea traducir a braille, junto con dos opciones que se detallaran más adelante.
- La parte derecha contiene un apartado de ingreso de caracteres en braille para que puedan ser convertidos a español, igualmente contiene dos opciones que se detallaran mas adelante.



Figura 1. Pantalla principal del traductor

Botón Español a Braille:

Este botón permite convertir texto ingresado en la sección izquierda del aplicativo a lenguaje braille, tal como se observa en la figura a continuación.

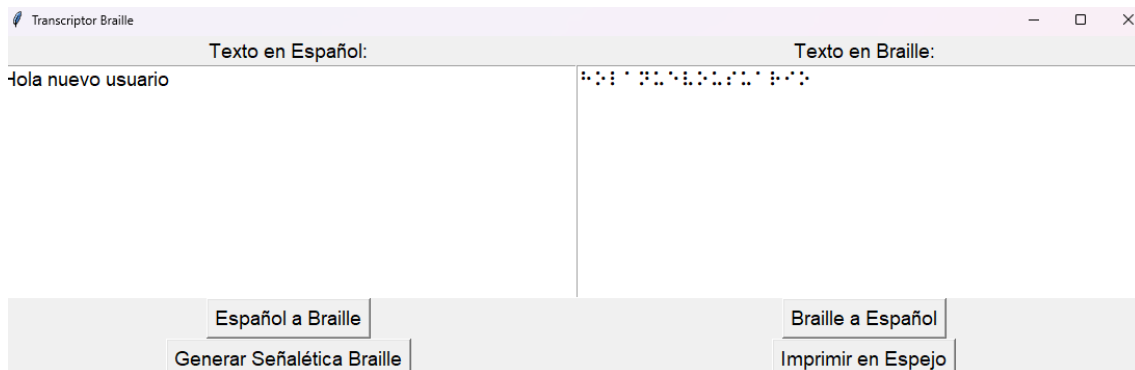
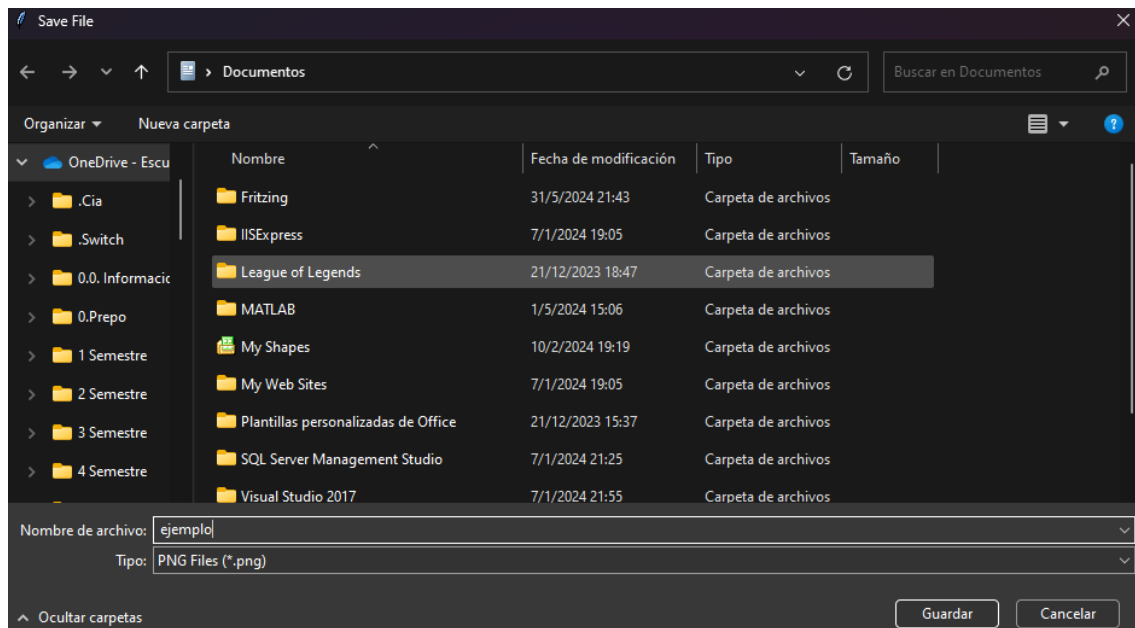


Figura 2. Función Botón Español a Braille

Botón Generar Señalética Braille

Este botón permite generar una imagen en braille a partir del texto ingresado, es decir que traduce el texto y genera una imagen con el resultado. Para guardar la imagen se le solicita al usuario seleccionar la ubicación donde desea guardar la imagen y el nombre de esta.



A continuación, se presenta un ejemplo del resultado de la generación de la imagen.

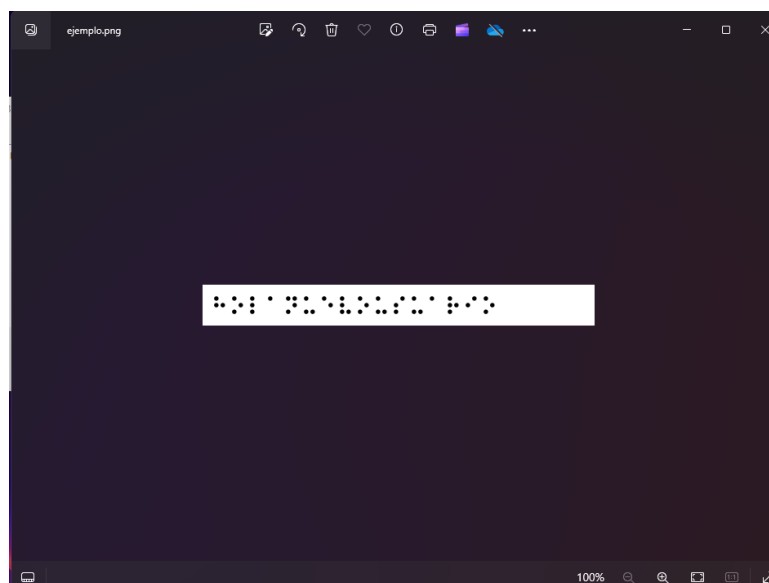


Figura 4. Resultado de señaletica.

Botón Braille a Español

Este botón permite convertir cualquier cadena de texto con caracteres en braille al idioma español.

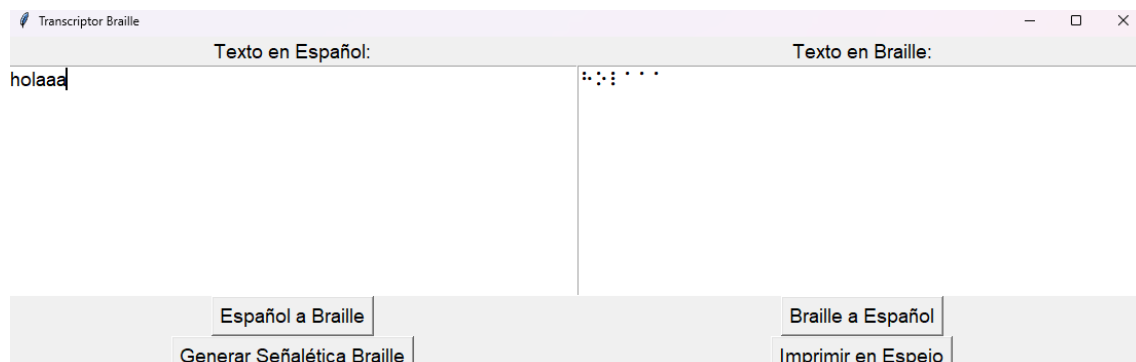


Figura 5. Función Botón Español a Braille

Botón Imprimir en Espejo

Este botón permite invertir el resultado de la traducción en braille, es decir que el texto en caracteres braille se imprimirán al revés.

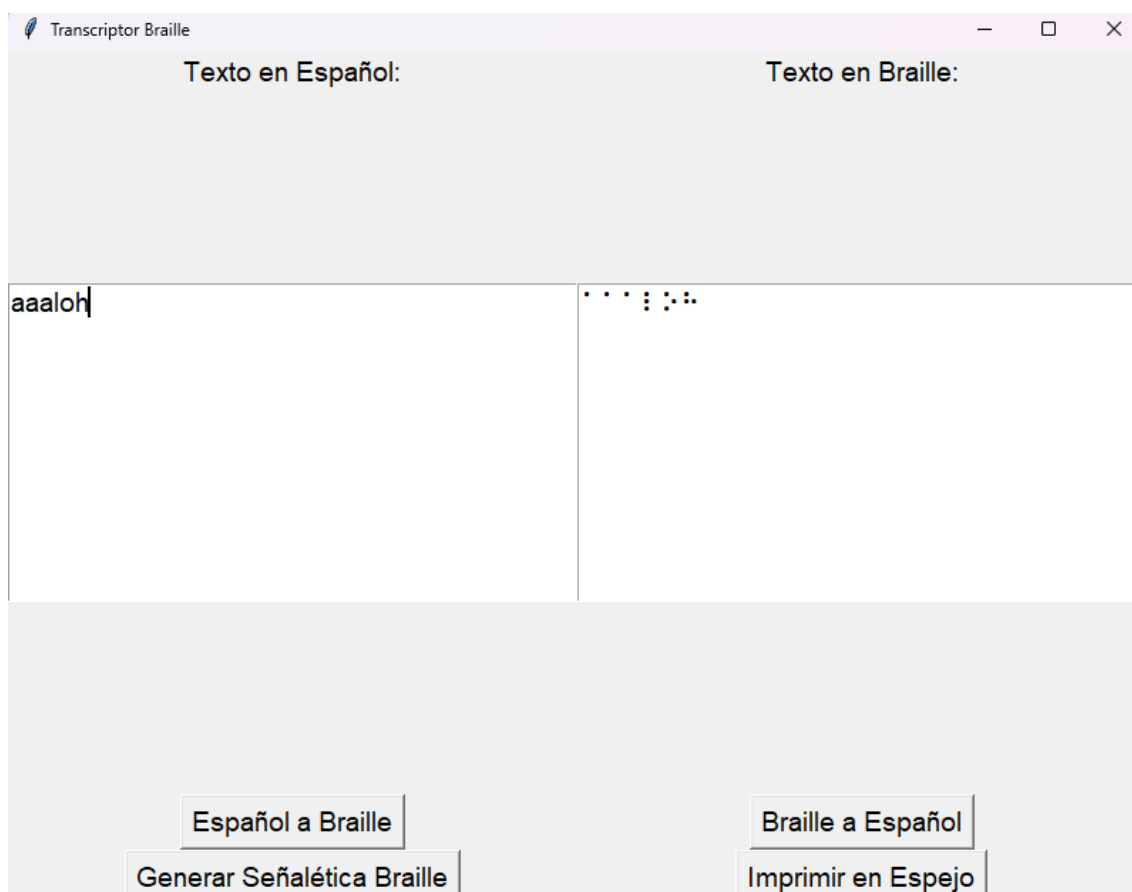


Figura 6. Función Imprimir en Espejo.

3. Contacto

En caso de ser necesario información mas especifica o se requiere conocer algún detalle no incluido en el presente manual contactar al creador del manual e instructor de la herramienta al correo christian.nazate@epn.edu.ec