

个人简历

细心从每一个小细节开始。

Personal resume



基本信息

姓名：温远超
手机：13421730247（微信同号）
邮箱：nfcwyc@163.com

性别：男
年龄：24
学历：研二在读
毕业时间：2022.6



专业技能

1. 熟练掌握 **HTML5 和 CSS3**，熟悉 div+css 网页布局和样式，能够独立完成各种静态页面的编写；
2. 熟练掌握 **Javascript**，熟悉 DOM 和 BOM 技术，熟悉 ES6 标准，了解 AJAX，具有相关的项目开发经验；
3. 熟练掌握 **React** 框架，掌握 JSX 语法、组件的 state 和 props 及其生命周期，了解组件性能优化；
4. 熟悉掌握常见**数据结构和算法**，如链表、栈、二叉树、二分、排序等，以 65.2%正确率通过力扣网 **451** 道算法题；
5. 熟练掌握 Python，熟悉大数据分析、数据可视化、图像处理、机器学习和深度学习等领域，熟悉 numpy、pandas、matplotlib、PIL、sklearn、pytorch 等库，具有两年相关的科研和竞赛经历；
6. 熟悉 Django 框架、MySQL 数据库、Linux 常用命令和正则表达式，具有一定的项目经验。

项目经历

在线简历 (<https://vicycwen.github.io/resume>)

依据个人简历.doc 格式，使用 HTML+CSS **纯手写**个人在线简历。

游戏中心 (https://vicycwen.github.io/Game_center_front_page)

使用 HTML5+CSS3 **纯手写**游戏中心前端（单个）页面，实现了游戏中心首页的 div+css 页面布局以及页面交互。

贪吃蛇 (https://vicycwen.github.io/greeky_snake)

- 2021.6- 使用 HTML+CSS+JavaScript **纯手写**完整的贪吃蛇游戏。①使用原生 JS（包括 DOM 和 BOM 技术）实现游戏模块
2021.7 和操作模块，前者主要用于蛇（链表）和食物对象的生成和移除，以及处理蛇下一步动作和控制游戏流程，
后者主要用于蛇的移动控制。②支持键盘和鼠标（触屏）操作。

贪吃蛇-React 版本 (https://github.com/VicycWen/greek_snake_game-React-)

使用 React 框架**纯手写**完整的贪吃蛇游戏。①利用 JSX 语法创建界面组件、游戏组件等组件来构建整个页面；
②利用 state 和 props 实现了组件之间的交互操作；③采用有限状态机实现了游戏流程的控制；④最后通过
使用钩子函数来避免重复渲染，提升各个组件的性能。

技能证书

编程语言相关

- 2017/09 C 语言程序设计计算机二级证书（成绩优秀）
2020/11 2020-2021 年度第二届全国大学生算法设计与编程挑战赛（秋季赛）成功参赛奖（Python）
2021/01 2020 全国高校计算机能力挑战赛程序设计赛（Python）华东区域赛三等奖

机器学习相关

- 2020/08 “华数杯”全国大学生数学建模竞赛三等奖
2020/12 “华为杯”第十七届中国研究生数学建模竞赛三等奖

人工智能相关

- 2021/01 2020 年第二届全国高校计算机能力挑战赛人工智能应用赛决赛三等奖
上海市高等学校信息技术水平考试（二三级人工智能技术及应用）三级合格
2021/02 计算机软件著作权证书（图像语义分割软件 V1.0）（软著登字第 6906092 号）（pyqt5）

其他

- 2018/12 英语六级证书

教育背景

- 2019.09 - 至今 上海海洋大学（双一流学科） 海洋科学专业（遥感信息智能化提取方向）
2015.09 - 2019.06 广东海洋大学（一本） 海洋技术专业（硬件方向）