

# [프로젝트 기획안] 속사고치(SCSAgotchi)

팀원 : 김토빈, 나원빈, 신희민

## 1. 서비스 개요

- 서비스 명: 속사고치(SCSAgotchi)
- 서비스 컨셉
  - 고전 휴대용 육성 게임 '다마고치'와 같은 디지털 펫 케어 게임을 PC의 텍스트 터미널 환경에서 재현
- 핵심 가치
  - 아스키 아트(ASCII art)를 이용하여 다마고치의 클래식한 감성을 살리고, 터미널 환경에서도 시각적 재미를 제공할 수 있도록 함
  - 미접속 기간과 연동한 상태 업데이트 및 레벨업 기능으로 책임감 기반의 육성 시스템을 구현함

## 2. 핵심 기능

- 펫 생성 및 목록 확인
  - 최대 5마리 멀티 육성
  - 생성시 이름, 성별, 종류 (고양이, 강아지) 입력
  - 각 펫의 상태(포만감·에너지·애정도) 요약 출력
- 먹이주기 등 케어 기능
  - 먹이주기, 재우기, 놀아주기 수행 시 2~3프레임 ASCII 애니메이션 제공
  - 케어 활동에 따른 포만감, 에너지, 애정도 증감
- 세이브 및 이어서 플레이
  - 모든 기록 및 시간 데이터를 텍스트 파일로 저장하여 이어서 플레이 가능

## 3. 주요 차별 포인트

- 종별 감성 밸런스
  - 강아지
    - 주인 부재에 민감, 애정도 하락 속도 빠름
    - 교감 시 행복도 상승폭 큼
  - 고양이
    - 비교적 독립적
    - 애정도 하락 속도 완만
- 레벨 기반 콘텐츠 해금
  - 레벨 상승 시 새로운 놀아주기 기능을 순차적으로 해금
- 접속 공백 페널티
  - 마지막 케어 이후 재접속까지의 시간 간격을 계산
  - 공백 시간에 비례하여 애정도 하락