컴퓨터 프로그래밍 (Computer Programming)

이 선 순



5. 연산자



목차

- 1. 연산자
- 2. 산술연산자
- 3. 관계연산자
- 4. 논리연산자
- 5. 비트연산자
- 6. 연산자 우선순위

■ 비트 연산자

■ 정수나 문자 등을 2진수로 변환한 다음 각 자리의 비트끼리 연산을 수행

표 4-6 비트 연산자의 종류

비트 연산자	설명	의미
&	비트 논리곱 연산자(AND)	둘 다 1이면 1이다.
	비트 논리합 연산자(OR)	둘 중 하나만 1이면 1이다.
٨	비트 배타적 논리합 연산자(XOR)	둘이 같으면 0이고, 둘이 다르면 1이다.
\sim	비트 부정 연산자	1은 0으로 바꾸고, 0은 1로 바꾼다.
«	왼쪽 시프트 연산자	비트를 왼쪽으로 시프트한다.
>>	오른쪽 시프트 연산자	비트를 오른쪽으로 시프트한다.

- 비트 논리곱 연산자 &
 - &(AND) 연산자
 - 두 비트가 모두 1인 경우만 1 아니면 0

```
int num1 = 5;
int num2 = 10;
int result = num1 & num2;

num1: 00000101
&num2: 00001010
result: 00000000
```

■ 비트 논리곱 연산자 &

• '10 & 7'

10진수를 2진수로 변환한 다음 각 비트마다 AND 연산을 수행 2진수로는 00102, 10진수로는 2

Α	В	A&B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

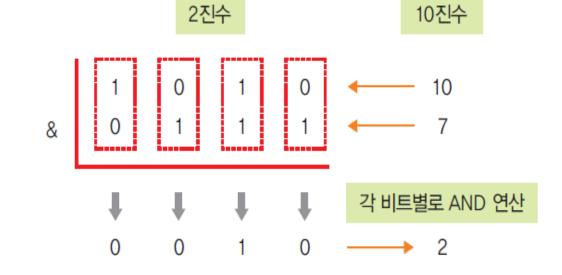


그림 4-13 비트 논리곱의 예

그림 4-14 실행 결과

```
실습 4-8
       비트 논리곱 연산자 사용 예
01 public class Ex04_08 {
02
     public static void main(String[] args) {
03
       System.out.printf(" 10 & 7 = %d ₩n", 10 & 7); ----- 1○과 7의 비트 논리곱을 수행한다.
       System.out.printf(" 123 & 456 = %d ₩n", 123 & 456); ----- 123과 456의 비트 논리곱을
04
                                                    수행한다.
05
       System.out.printf(" 0xFFFF & 0000 = %d ₩n ", 0xFFFF & 0000); ---
06
                                              16진수 FFFF와 O의 비트 논리곱을 수행한다.
07 }
                                      🥊 Problems @ Javadoc 📵 Declaration 📃 Console 🛭
10 & 7 = 2
123 & 456 = 72
0xFFFF & 0000 = 0
```

■ 비트 논리합 연산자 |

- | (OR) 연산자
- 두 비트가 모두 0 인 경우만 0 아니면 1

```
int num1 = 5;
int num2 = 10;
int result = num1 | num2;

num1: 00000101
| num2: 00001010
result: 00001111
```

■ 비트 논리합 연산자 |

• '10 | 7'

					2전	<u> </u>		10진수
А	В	AIB		1	0	1	0	← 10
0	0	0		0	1	1	1	7
0	1	1	-	1			<u> </u>	
1	0	1	-	1	1	1	1	각 비트별로 OR 연산
1	1	1	-	1	1	1	1	15

그림 4-15 비트 논리합의 예

비트 논리합의 결과는 1111₂이고, 이는 10진수로 15

실습 4-9 비트 논리합 연산자 사용 예

```
01 public class Ex04_09 {
02  public static void main(String[] args) {
03     System.out.printf(" 10 | 7 = %d \text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\ti
```

그림 4-16 실행 결과

- 비트 배타적 논리합 연산자 ^
 - ^(XOR) 연산자
 - 두 값이 다르면 1, 같으면 0이 됨.
 - 즉 1^1이나 0^0이면 결과가 거짓(0)이고, 1^0이나 0^1이면 결과가 참(1)

- 비트 배타적 논리합 연산자 ^
 - 두 값이 다르면 1, 같으면 0이 됨. 즉 1^1이나 0^0이면 결과가 거짓(0)이고, 1^0이나 0^1이면 결과가 참(1)
 - **10^7**

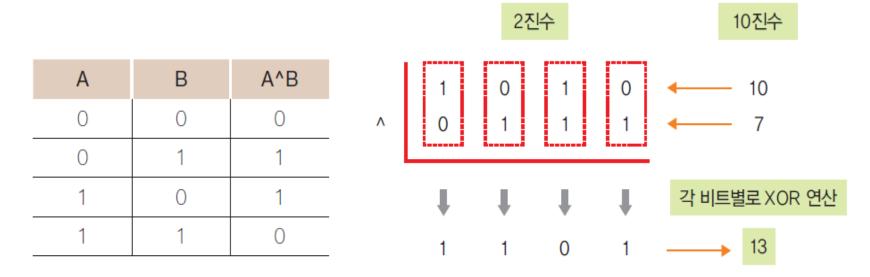


그림 4-17 비트 배타적 논리합의 예

비트 배타적 논리합 결과는 1101₂이고, 이는 10진수로 13

실습 4-10 비트 배타적 논리합 연산자 사용 예

```
public class Ex04_10 {
02
      public static void main(String[] args) {
                                                                  10과 7의 비트 배타적 논리합을
        System.out.printf(" 10 \land 7 = %d \forall n", 10 \land 7);
03
                                                                  수행한다.
                                                                  123과 456의 비트 배타적
        System.out.printf(" 123 ^ 456 = %d ₩n", 123 ^ 456);-----
04
                                                                  논리합을 수행한다.
05
        System.out.printf(" 0xFFFF \land 0000 = %d \forall n ", 0xFFFF \land 0000);
                                                    16진수 FFFF와 O의 비트 배타적 논리합을 수행한다.
06
07 }
```

그림 4-18 실행 결과

■ 비트 부정 연산자 ~

- 각 비트를 반대로 만드는 연산자.
- 즉 0은 1로 바꾸고, 1은 0으로 바꿈.
- 이렇게 반전된 값을 1의 보수라 하며, 그 값에 1을 더한 값을 2의 보수라 하는데 2진수에서 2의 보수는 음수를 나타냄
- 비트 부정 연산자는 해당 값의 음수(-)값을 찾고자 할 때 사용.
- 예. 정수값에 비트 부정을 수행한 다음 1을 더하면 그 값의 음수값을 얻을 수 있음

■ 비트 부정 연산자 ~

실습 4-12 비트 부정 연산자 사용 예

```
01 public class Ex04_12 {
02
      public static void main(String[] args) {
03
        int a = 12345;
04
        System.out.printf("%d ₩n", ~a + 1); ----- a 값의 2의 보수를 구한다.
05
06
07 }
                                                             🥋 Problems 🏿 @ Javadoc 🚇 Declaration 📮 Console 🗯
                                                             <terminated> Ex04_12 [Java Application] C:\Program Files\Ja
                                                              -12345
```

그림 4-22 실행 결과

- 왼쪽 시프트 연산자 <<
 - 나열된 비트를 왼쪽으로 시프트(shift), 이동연산자
 - 26을 왼쪽으로 두 칸 시프트 연산
 - 왼쪽으로 1회 시프트 2¹, 2회 시프트 2², 3회 시프트 2³을 곱한 것과 같음

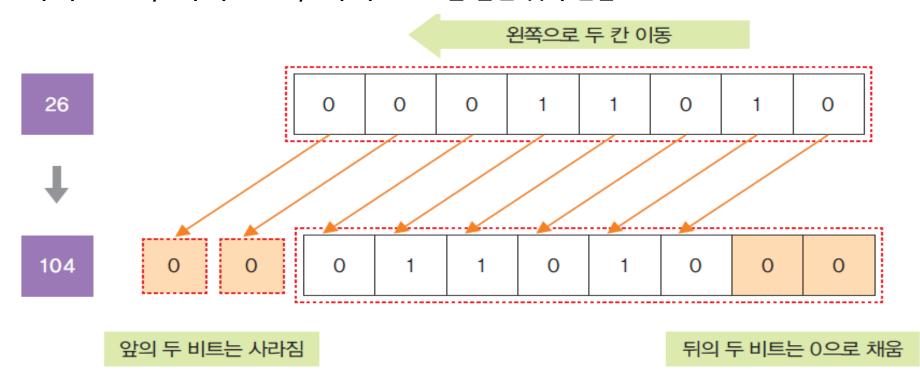


그림 4-23 26을 왼쪽으로 두 칸 시프트 연산

실습 4-13 왼쪽 시프트 연산자 사용 예

```
01 public class Ex04_13 {
02
     public static void main(String[] args) {
03
         int a = 10;
          System.out.printf("%d 를 왼쪽 1회 시프트하면 %d 이다.\n", a, a<<1);--
04
                                                                         시프트한
          System.out.printf("%d 를 왼쪽 2회 시프트하면 %d 이다.\n", a, a<<2);
05
                                                                         결과를
          System.out.printf("%d 를 왼쪽 3회 시프트하면 %d 이다.\n", a, a<<3);---
                                                                        출력한다.
06
07
08 }
```



그림 4-24 실행 결과

- 오른쪽 시프트 연산자 >>
 - 나열된 비트를 오른쪽으로 시프트하는 연산자
 - 26을 오른쪽으로 두 칸 시프트 연산
 - 오른쪽으로 1회 시프트 2¹, 2회 시프트 2², 3회 시프트 2³을 나눈것과 같음



그림 4-25 26을 오른쪽으로 두 칸 시프트 연산

실습 4-14 오른쪽 시프트 연산자 사용 예

```
01 public class Ex04_14 {
02
     public static void main(String[] args) {
0.3
       int a = 10;
04
       System.out.printf("%d 를 오른쪽 1회 시프트하면 %d 이다.\n", a, a >> 1);--
                                                                         오른쪽
       System.out.printf("%d 를 오른쪽 2회 시프트하면 %d 이다.\n", a, a >> 2);
05
                                                                         시프트한
                                                                         결과를
06
       System.out.printf("%d 를 오른쪽 3회 시프트하면 %d 이다.\n", a, a >> 3);
                                                                         출력한다.
       System.out.printf("%d 를 오른쪽 4회 시프트하면 %d 이다.\n", a, a >> 4);---
07
08
09 }
```

그림 4-26 실행 결과

06 연산자 우선순위

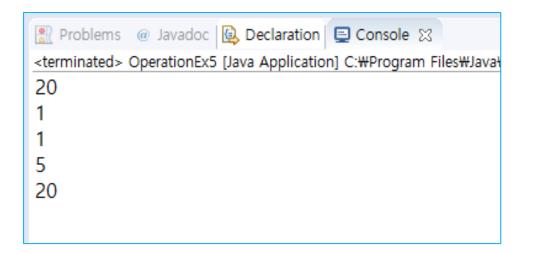
06 연산자 우선순위

표 4-7 연산자 우선순위

우선순위	연산자	설명	순위가 같을 경우 진행 방향
1	() [].	1차 연산자	\rightarrow
2	+ - ++ ~! (type)	단항 연산자[변수(또는 상수) 앞에 붙음]	←
3	* / %	산술 연산자	→
4	+ -	산술 연산자	→
5	⟨⟨⟩⟩⟩⟩	비트 시프트 연산자	→
6	⟨ ⟨= ⟩ ⟩= instanceof	비교 연산자	→
7	== !=	동등 연산자	→
8	&	비트 연산자	\rightarrow
9	٨	비트 연산자	→
10		비트 연산자	→
11	&&	논리 연산자	\rightarrow
12		논리 연산자	\rightarrow
13	?:	조건 삼항 연산자	→
14	= += -= *= /= %= %= ^= = (\left(= \right)\right)=	대입 연산자	←

Self study5-3

1.정수 5에 대하여 비트 이동연산자를 이용하여 다음의 결과가 출력되도록 프로그램을 작성하고 그 결과를 출력하시오.



- 2. 다음 문제를 푸시오.
 - a. (10진수) 10^8
 - b. (16진수) 0xFF^0xFF
 - c. (2진수) 0101 & 1100
 - d. (2진수) 0101 | 1100
 - e. (2진수) 1111&0000



감사합니다