

## Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas



# TIME ROOM

---

Equipe: André Felipe, Daniel Greenwood, David Kim

# Definição do Projeto

**Classificação:** Projeto

**Justificativa da escolha:** O sistema busca resolver a dificuldade de reservar salas de forma organizada e sem conflitos de horário. Com agendamento digital, validação de disponibilidade e confirmação por e-mail, ele melhora a eficiência, evita retrabalho e otimiza o uso dos espaços da empresa, promovendo organização e produtividade

**Problema a ser resolvido:** Desenvolver um sistema que permita aos funcionários reservar salas de reunião de forma eficiente, especificando data, horário e número de participantes, garantindo disponibilidade sem conflitos e enviando confirmação por e-mail.



# TERMO DE ABERTURA

**OBJETIVO**

**ESCOPO**

**STAKEHOLDERS**

**RESTRIÇÕES**

## OBJETIVO

Resolver a **dificuldade** de reservar salas **de forma organizada**

## ESCOPO

**Tela de Login:** E-mail, Senha;

**Tela de Cadastro:** Nome completo, E-mail, Senha e Confirme a senha;

**Tela Inicial Dashboard:** Lista das Minhas Reservas

**Tela de Nova Reserva;**

**Tela de Confirmação;**

**Tela de Salas Disponíveis;**

**Tela de Perfil.**

## STAKEHOLDERS

**Cliente:** Senai

**Equipe de desenvolvimento:** André Felipe, Daniel Greenwood, David Luis Kim, Luiz Threis.

**Usuários finais:** Funcionários.

## RESTRIÇÕES

- A equipe de desenvolvimento é composta por **apenas 4 integrantes**.
- O tempo de desenvolvimento é **limitado**, exigindo organização e foco nas funcionalidades essenciais.
- **Não há orçamento** para contratação de serviços pagos.

# CICLO DE VIDA DO PROJETO

**Iniciação**

**Planejamento**

**Execução**

**Monitoramento**

**Encerramento**



# INICIAÇÃO

## OBJETIVO:

- Definir a necessidade do sistema e a viabilidade do projeto.

## ENTREGAS:

- Documento de escopo inicial
- Levantamento de requisitos gerais
- Identificação de stakeholders
- Análise de viabilidade (técnica e financeira)

## PLANEJAMENTO

### OBJETIVO:

- Detalhar como o projeto será executado.

### ENTREGAS:

- Cronograma (sprints)
- Planejamento de recursos e equipe
- Estrutura analítica do projeto (EAP)
- Plano de riscos
- Especificação técnica e funcional

## EXECUÇÃO

### OBJETIVO:

- Construir o app conforme o planejado.

### ENTREGAS:

- Protótipos e mockups
- Desenvolvimento de funcionalidades (front-end e back-end)
- Integração com Supabase (ou banco de dados escolhido)
- Testes unitários e de usabilidade

## **MONITORAMENTO E CONTROLE**

### **OBJETIVO:**

- Acompanhar o andamento e garantir a qualidade.

### **ENTREGAS:**

- Relatórios de progresso
- Acompanhamento das sprints
- Correções de bugs e ajustes
- Validação com usuários (feedback)

## ENCERRAMENTO

### OBJETIVO:

- Finalizar o projeto e entregar o produto.

### ENTREGAS:

- Versão final do APK
- Documentação técnica e de uso
- Avaliação final do projeto
- Coleta de feedback do cliente/usuários
- Planejamento para manutenção futura

# Metodologia Adotada: Ágil

- **Justificativa:** Por que Ágil?
- O projeto do TimeRoom envolve desenvolvimento de software com requisitos que podem evoluir ao longo do tempo.
- É necessário lançar versões iterativas, receber feedback de usuários e ajustar funcionalidades com flexibilidade.
- A colaboração constante entre equipe de desenvolvimento e stakeholders é essencial para alcançar um produto funcional e de valor.
- Ideal para times enxutos e projetos com prazos curtos que exigem entregas contínuas.



# Vantagens da Abordagem Ágil

- Entregas frequentes: permite validar o produto com o usuário em ciclos curtos (sprints).
- Flexibilidade: mudanças nos requisitos podem ser incorporadas facilmente.
- Foco no cliente: feedback contínuo melhora a qualidade e aderência do produto às necessidades reais.
- Melhor gestão do tempo e riscos: problemas são identificados e resolvidos rapidamente.
- Maior motivação da equipe: equipe autogerida, colaborativa e engajada nas entregas.

# CONCLUSÃO

O DESENVOLVIMENTO DO TIMEROOM POSSIBILITOU A CRIAÇÃO DE UM SISTEMA EFICIENTE DE RESERVA DE SALAS, SUPERANDO DIFICULDADES COMO DEFINIÇÃO DE REQUISITOS, INTEGRAÇÃO COM TECNOLOGIAS COMO SUPABASE E GESTÃO DE SPRINTS, E TROUXE LIÇÕES VALIOSAS SOBRE COLABORAÇÃO EM EQUIPE, FLEXIBILIDADE DIANTE DE MUDANÇAS E IMPORTÂNCIA DA VALIDAÇÃO CONTÍNUA COM O USUÁRIO.





**BORA TESTAR?**

Leia o QR CODE!

**OBRIGADO**  
pela atenção de todos!