



Coalescência x Afirmação de Nulidade

Embora o operador ! e o operador de coalescência nula (??) em Dart possam parecer semelhantes em alguns contextos, eles têm comportamentos e finalidades bastante diferentes. Vamos analisar as principais diferenças entre os dois:







Operador! (Null Assertion Operator)

O operador ! é chamado de operador de afirmação de nulidade (null assertion operator). Ele força o compilador a tratar uma variável como não nula, mesmo que a variável tenha sido declarada como anulável (com ?).

Uso do operador !:

Quando você tem uma variável do tipo anulável (T?), o Dart não permite que você a utilize sem verificar se ela é nula primeiro. Para forçar o compilador a considerar a variável como não nula, você usa o !.

Exemplo de uso do !:

```
String? nome = "Alice";
String nomeNaoNulo = nome!; // Aqui estamos dizendo que 'nome' não é nulo, então podemos atribuí-lo a 'nomeNaoNulo'.
```

O! aqui está afirmando que nome não é null no momento da atribuição. Se, por acaso, a variável nome fosse null, isso resultaria em um erro de execução LateInitializationError.

Importante:

O ! não fornece um valor padrão caso a variável seja null. Ele apenas força o código a tratar o valor como não nulo.

Se a variável for null no momento da execução, o código lançará uma exceção.





Operador de Coalescência Nula ??

O operador ??, também conhecido como operador de coalescência nula, é usado para fornecer um valor padrão caso uma variável seja null.

Uso do operador ??:

O operador ?? permite que você atribua um valor default quando uma variável anulável for null.

Exemplo de uso do ??:

```
String? nome = null;
String nomeFinal = nome ?? 'Valor padrão'; // Se 'nome' for null, 'nomeFinal' será 'Valor padrão'.
```

O operador ?? verifica se a variável nome é null. Se for, ele atribui o valor 'Valor padrão' à variável nomeFinal.

Se nome não for null, ele simplesmente usa o valor de nome.





Principais Diferenças

Características	Operador! (Null Assertion)	Operador ?? (Coalescência Nula)
Objetivo	Afirma que uma variável não é null, forçando o compilador a tratá-la como não nula.	Fornece um valor padrão quando a variável é null.
Uso	Usado quando você tem uma variável anulável e tem certeza de que ela não é nula no momento.	Usado quando você quer evitar valores null e fornecer um valor alternativo.
Comportamento	Se a variável for null, lança uma exceção de LateInitializationError ou NullPointerException.	Se a variável for null, o operador ?? retorna um valor de fallback sem gerar erro.
Quando usar	Use quando você tem certeza de que a variável não será null (por exemplo, depois de verificar ou inicializar).	Use quando você deseja fornecer um valor padrão quando a variável for null.

Resumo das Diferenças:

! é utilizado para forçar uma variável anulável a ser tratada como não nula, mas você precisa ter certeza de que ela não será null no momento.

?? é utilizado para substituir um valor null por um valor padrão sem lançar exceções.

Conclusão:

Use! apenas quando você tem certeza de que a variável não será null (por exemplo, se foi inicializada ou verificada antes de ser usada).

Use ?? quando você precisar fornecer valores padrão para variáveis que podem ser null e evitar erros de execução, garantindo uma experiência de usuário mais robusta.

Produzido por MARCIOSCHOENFELDER





Principais Diferenças

Conclusão:

Use! apenas quando você tem certeza de que a variável não será null (por exemplo, se foi inicializada ou verificada antes de ser usada).

Use ?? quando você precisar fornecer valores padrão para variáveis que podem ser null e evitar erros de execução, garantindo uma experiência de usuário mais robusta.