



Aplicación práctica del marco ágil en la Hackathon Talento Tech

© ¿Qué es SCRUM?

SCRUM es una metodología ágil que permite **organizar el trabajo en equipo**, de forma **colaborativa**, **flexible y enfocada en resultados rápidos**. Se basa en iteraciones llamadas **sprints**, donde cada equipo entrega un incremento funcional del proyecto.

En esta hackathon, usarás SCRUM para **organizar tu equipo, planear las** soluciones, ejecutar y presentar tus resultados.

Roles del equipo SCRUM

Rol	Responsabilidades clave
	Facilita el trabajo del equipo, cuida el uso del marco SCRUM, ayuda a resolver bloqueos.
	Representa al equipo ante los mentores y jurado. Prioriza tareas, comunica el avance.
· ·	Ejecutan las tareas técnicas del reto: análisis, implementación, visualización, etc. el resto de miembros del equipo de cuatro.

Todos participan en la presentación final. Los roles son **rotativos y compartidos** para fomentar el aprendizaje.







--- >>>>>

O Sprints en esta Hackathon

Sprint	Duración	Objetivo Principal	Resultados Esperados
Sprint 1 <i>(pre-</i>	3 días	Entender el reto,	Historias de usuario,
hackathon)		planear tareas, crear backlog, tareas backlog	
Sprint 2	-	Desarrollo del núcleo técnico de la solución	Prototipo funcional inicial
Sprint 3		Pruebas, ajustes, mejoras	Versión estable, detecta errores
Sprint 4		Preparar la presentación final	Guión, visuales, distribución de roles

Artefactos SCRUM adaptados a la Hackathon

Product Backlog (Lista del reto)

Es una lista priorizada de tareas y entregables que el equipo debe desarrollar.

Ejemplo:

- Analizar logs de IDS
- Crear gráfico de IPs sospechosas
- Escribir recomendaciones de mitigación
- Preparar presentación final

Sprint Backlog (To-Do del Sprint actual)









Tareas seleccionadas para el sprint en curso. Se gestiona con una tabla tipo Kanban:

Tareas por hacer	En proceso (Doing)	Hecho	
(To Do)		(Done)	
Analizar logs	Crear gráfico	Identificar IP maliciosa	

Incremento

Es el avance concreto del producto al final del sprint. En este caso: análisis, visualización, documentación técnica y presentación.



Ceremonias adaptadas

Ceremonia	¿Cuándo se hace?	¿Para qué sirve?		
Reunión de planificación	Antes de cada sprint	Asignar tareas y metas del sprint		
Daily Scrum (versión corta)	Al iniciar y cerrar cada sprint	Compartir avances y bloqueos. "¿Qué hice? ¿Qué haré? ¿Qué me bloquea?"		
Revisión del sprint	Al final del Sprint 3	Validar el producto con el mentor y aplicar retroalimentación		
Retrospectiva	Antes de presentar	Reflexionar sobre el trabajo del equipo y cómo mejorar		

Consejos clave para estudiantes

📎 Usa tableros visuales (físicos o virtuales) para organizar el sprint.









- Respeta los tiempos y enfócate en resultados funcionales, no en la perfección.
- 🙋 Si hay bloqueos, consulta al Scrum Master y al mentor.
- Planifica, pero también sé flexible. La mejora es continua.
- 🗣 Todos deben hablar en la presentación, aunque sea brevemente.

X Herramientas recomendadas (gratuitas)

- Trello / Miro / GitHub Projects → Tableros Kanban
- Google Docs / Slides / Canva → Documentación y visuales
- VS Code / Jupyter / Wireshark / OWASP Tools → Desarrollo y análisis técnico
- Discord / Google Meet / WhatsApp → Comunicación interna del equipo

Checklists por Sprint

Antes de Sprint 2

- ✓ Entendemos el reto y los datos
- ✓ Definimos el backlog con al menos 4 tareas clave
- ✓ Cada miembro tiene una tarea clara asignada

Después de Sprint 2

- ✓ Tenemos un primer producto funcional (prototipo)
- Identificamos errores o mejoras necesarias

Después de Sprint 3









- ✓ El producto está probado
- ✓ Se documentó el proceso y decisiones
- ✓ Se hizo ensayo de presentación





RETOS

A continuación les presentamos los retos que ustedes van a desarrollar durante la hackathon, para que comiencen a formar sus equipos y pensar en su solución:

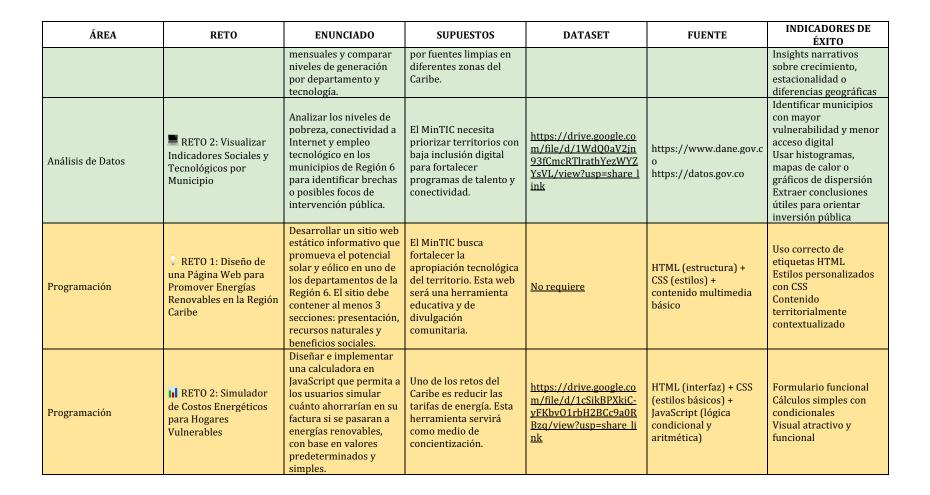
Barranquilla y Valledupar

ÁREA	RETO	ENUNCIADO	SUPUESTOS	DATASET	FUENTE	INDICADORES DE ÉXITO
Ciberseguridad	RETO 1: Detección de Actividades Maliciosas en Infraestructura Energética (IDS)	Detectar patrones sospechosos en registros simulados de un sistema IDS de una planta eólica en La Guajira.	 Datos de alertas de red: puertos, IPs, protocolos y tipos de amenazas. Análisis de patrones y horarios de ataque. Contexto de red crítica SCADA. 	https://drive.google.co m/file/d/1ndWRVlaUtC LluCDD_1ball- xVp6PzKK8/view?usp= share_link	https://www.cert.gov.c	Mapear IPs sospechosas Detectar intentos de intrusión Proponer medidas básicas (bloqueo, firewall, etc.)
Ciberseguridad	RETO 2: Análisis de Vulnerabilidades en Plantas de Energía Renovable	Evaluar vulnerabilidades de equipos conectados en una planta solar y otra de biomasa en Cesar y Atlántico.	Reportes de CVEs, criticidad y activo comprometido. Identificación de tendencias o amenazas frecuentes.	https://drive.google.co m/file/d/1SWP5nrVYlk eadC1ml 5Zup3u0sAy6 0rz/view?usp=share lin k	https://cve.mitre.org	Clasificar vulnerabilidades según impacto Proponer medidas inmediatas de mitigación Conectar resultados con la infraestructura regional
Análisis de Datos	RETO 1: Explorar la Producción Energética Renovable en Región 6	Analizar los datos de producción energética de tipo solar y eólica en los departamentos de la Región 6, para identificar tendencias	La transición energética requiere monitoreo constante. El Ministerio de Minas y Energía necesita visualizar cómo avanza la generación	https://drive.google.co m/file/d/1 mSSQ9l66E CKx159DDjUeIZUE 3sb K9U/view?usp=share li nk	https://www.siel.gov.co https://www.minenergi a.gov.co	Limpieza básica de datos por fechas y tecnología Gráficos de producción mensual por departamento





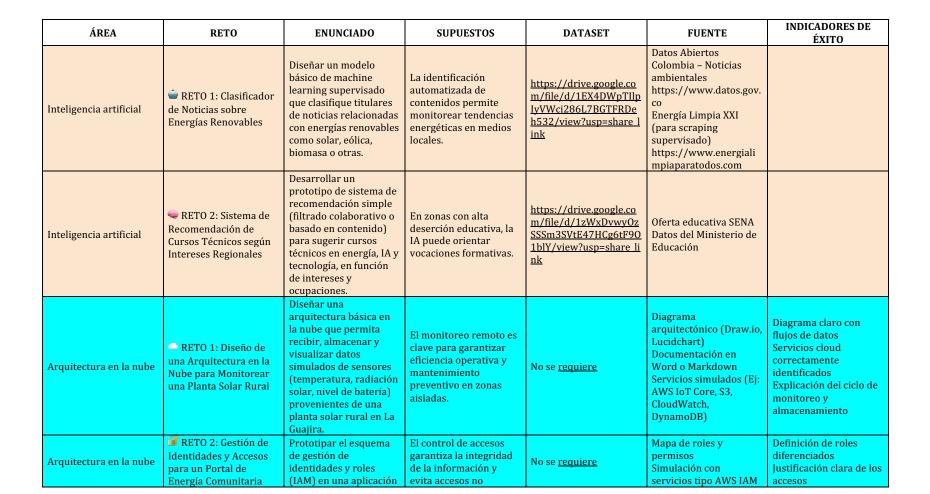




















ÁREA	RETO	ENUNCIADO	SUPUESTOS	DATASET	FUENTE	INDICADORES DE ÉXITO
		en la nube que	autorizados a		o Firebase Auth	Representación visual
		permitirá a líderes	plataformas sensibles.		Tabla con casos de uso	del esquema
		comunitarios consultar			por rol	
		datos energéticos,				
		mientras técnicos				
		pueden actualizarlos.				







Plantilla de Entregables 2a Hackathon Talento Tech

Este formato debe ser completado por los equipos al finalizar su participación en la hackathon. Su objetivo es sistematizar los entregables y evidencias del reto abordado para facilitar la evaluación por parte del jurado.

Información General					
	li General				
Área del Bootcamp Nombre del reto trabajado					
,					
Enlace al repositorio del proyecto (Opc)					
Nombre del equipo	ANTEC				
INTEGR		D-LCC	DUM		
Nombre	Cédula	Rol SC	RUM		
		+			
		4			
		4			
		<u> </u>			
PRESENTAC	CION FINAL				
¿Adjunta archivo de la presentación?	Si 🗆	No			
EVIDENCIAS					
Elementos que acompañan tu solució	n y están disponibles (en el reposito	rio		
Código fuente (scripts, notebooks, etc.)					
Dataset procesado o simulado					
Capturas de simulación / ejecución					
Manual breve de uso					
Video demo (opcional)					
Comentarios del I	Equipo (opcional)				
(Comparte qué aprendizajes destacaron,	dificultades enfrenta	adas o ideas	futuras)		



