# MetodosNumericosT6

November 27, 2024

# 1 ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

## 1.1 MÉTODOS NUMÉRICOS

### 1.1.1 TAREA 6

David Alejandro Puga Novoa - GR1CC - 27/11/2024

#### 1.1.2 CONJUNTO DE EJERCICIOS

Determine el orden de la mejor aproximación para las siguientes funciones, usando la Serie de Taylor y el Polinomio de Lagrange:

- 1.  $\frac{1}{25x^2+1}$ ,  $x_0 = 0$
- 2.  $\arctan x, x_0 = 1$
- Escriba las fórmulas de los diferentes polinomios
- Grafique las diferentes aproximaciones

Series de Taylor Empezaremos creando una función para realizar las series de Taylor:

Utilizaremos las series de Taylor hasta n=3, se mostrará el resultado de la función "taylor\_approx" utilizando como parámetros la función original,  $x_0$  y el orden del polinomio.

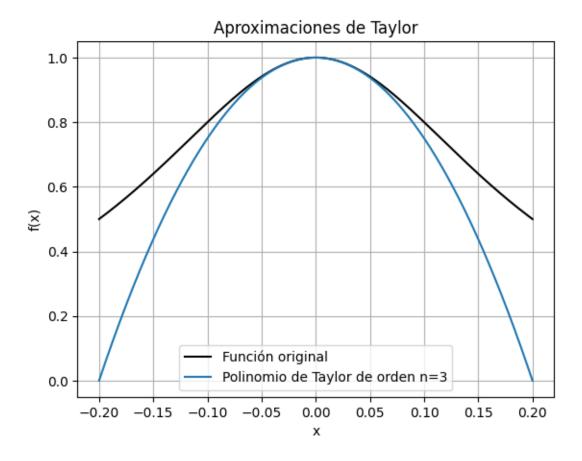
Quedando asi la función (1):

```
[17]: func = lambda x : 1 / (25*x*x + 1)
    taylor_pol = taylor_approx(func, 0, 3)
    taylor_pol

[17]: 1 = 25x²
```

Y como necesitamos ver graficamente la función, creamos una función para este cometido:

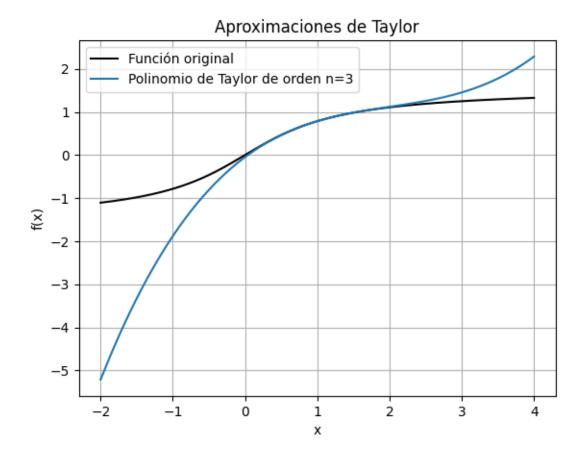
```
[18]: def plot_taylor_approx(fcn: Callable[[float], float], taylor_poly, n: int,__
       x = sym.symbols("x")
         x_vals = np.linspace(x_range[0], x_range[1], 1000)
         original_fcn = sym.lambdify(x, fcn(x), "numpy")
         y_vals = original_fcn(x_vals)
         plt.plot(x vals, y vals, label=f"Función original", color='black')
         taylor_fcn = sym.lambdify(x, taylor_poly, "numpy")
         taylor_y_vals = taylor_fcn(x_vals)
         if np.isscalar(taylor_y_vals):
             taylor_y_vals = np.full_like(x_vals, taylor_y_vals)
         plt.plot(x_vals, taylor_y_vals, label=f"Polinomio de Taylor de orden n={n}")
         plt.xlabel("x")
         plt.ylabel("f(x)")
         plt.title("Aproximaciones de Taylor")
         plt.legend()
         plt.grid(True)
         plt.show()
     plot_taylor_approx(func, taylor_pol, 3, (-0.2, 0.2))
```



Ahora para la función (2) con lambda:

[20]: 
$$\frac{x}{2} + \frac{(x-1)^3}{12} - \frac{(x-1)^2}{4} - \frac{1}{2} + \frac{\pi}{4}$$

Y su función graficamente:



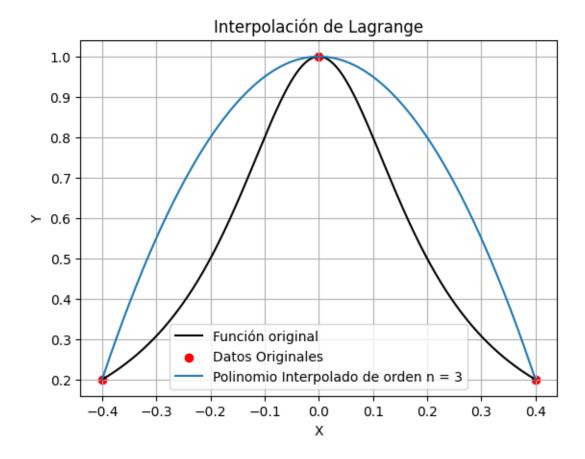
Polinomio de Lagrange Empezaremos creando una función para realizar los polinomios de lagrange:

Es necesario más de un punto si queremos que funcione por ello tomaremos 3 puntos incluyendo el ya asignado como dato.

Calcula el polinomio de lagrange para la primera función (Dos puntos extra agregados para que se asemeje a la función original)

Ahora seria crear la función para graficar la función original y la función resultante del polinomio de lagangre:

```
[42]: def plot_lagrange(fcn : Callable[[float], float], pol, n: int, x_range: tuple,__
       ∽Χ, Υ):
          x = sym.symbols("x")
          x_vals = np.linspace(x_range[0], x_range[1], 1000)
          original_fcn = sym.lambdify(x, fcn(x), "numpy")
          y_vals = original_fcn(x_vals)
          plt.plot(x_vals, y_vals, label=f"Función original", color='black')
          x_values = np.linspace(x_range[0], x_range[1], 1000)
          y_values = polynomial(x_values)
          plt.scatter(X, Y, color='red', label='Datos Originales')
          plt.plot(x_values, y_values, label=f'Polinomio Interpolado de orden n =_ 
       \hookrightarrow{n}')
          plt.xlabel('X')
          plt.ylabel('Y')
          plt.title('Interpolación de Lagrange')
          plt.legend()
          plt.grid(True)
          plt.show
      plot_lagrange(func, polynomial, 3, (-0.4, 0.4), X, Y)
```



Y ahora para la función (2) representamos algunos valores o pares ordenados de la propia función original para usar el polinomio de lagrange:

```
[48]: X = [0, 1, 2]
Y = [0, 0.785, 1.107]

polynomial = lagrange(X, Y)
print(polynomial)

plot_lagrange(func2, polynomial, 3, (0, 2), X, Y)
```

2 -0.2315 x + 1.017 x

