# MetodosNumericosT5

November 27, 2024

# 1 ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

## 1.1 MÉTODOS NUMÉRICOS

## 1.1.1 TAREA 5

David Alejandro Puga Novoa - GR1CC - 27/11/2024

## 1.1.2 CONJUNTO DE EJERCICIOS

1. Sea  $f(x) = -x^3 - \cos x$  y  $p_0 = -1$ . Use el método de Newton y de la Secante para encontrar  $p_1$ . ¿Se podría usar  $p_0 = 0$ ? Para newton, necesitamos la derivada de la función anterior. Como resultado:  $f'(x) = -3x^2 + \sin x$ 

Llamamos a la función Newton con los parámetros que tenemos:

```
[2]: from scipy.optimize import newton
import math

def fprime(x):
    return -3*x**2 + math.sin(x)

p1 = newton(func = lambda x : -x**3 - math.cos(x), x0 = -1, fprime = fprime)
print(p1)
```

## -0.8654740331016144

Y para la secante no necesitamos la derivada:

```
[3]: p1 = newton(func = lambda x : -x**3 - math.cos(x), x0 = -1)
print(p1)
```

## -0.8654740331016144

Como punto aproximado es una mala elección por eso para newton implica que en  $p_0=0$  la derivada sea cero, algo no permitido mientras que en la secante el punto produce complicaciones por la presencia de multiplicaciones para cero.

```
[4]: p1 = newton(func = lambda x : -x**3 - math.cos(x), x0 = 0)
print(p1)
```

## -4.998000183473029e-09

- 2. Encuentre soluciones precisas dentro de  $10^{-4}$  para los siguientes problemas.
  - a)  $x^3 2x^2 5 = 0$ , [1, 4]

Con secante podemos obtener:

- [5]: p1 = newton(func = lambda x : x\*\*3 2\*x\*\*2 5, x0 = 1, tol = 10e-4, x1 = 4) print(p1)
  - 2.6906484961992585

b) 
$$x^3 + 3x^2 - 1 = 0$$
,  $[-3, -2]$ 

- [6]: p1 = newton(func = lambda x : x\*\*3 + 3\*x\*\*2 1, x0 = -3, tol = 10e-4, x1 = -2) print(p1)
  - -2.879385194736809
    - c)  $x \cos x = 0, [0, \frac{\pi}{2}]$
- - 0.7390834365030763
    - d)  $x 0.8 0.2 \sin x = 0$ ,  $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$
- - 0.9643338835706312
  - 3. Use los 2 métodos en esta sección para encontrar las soluciones dentro de  $10^{-5}$  para los siguientes problemas.
    - a)  $3x e^x = 0$  para 1 < x < 2

Primero calculamos la derivada de la función:  $3 - e^x$ , de esta manera ya podemos usar newton:

- - 0.6190612833553127

Ahora el segundo método en usar sera el de la secante:

- [10]: p1 = newton(func = lambda x : 3\*x math.exp(x), x0 = 1, tol = 10e-5, x1 = 2) print(p1)
  - 1.5121345517620621

Los dos encontraron raíces diferentes esto es porque newton encontró una fuera del intervalo dado debido a los puntos dados y a su vez la pendiente convergía hacia la izquierda.

b) 
$$2x + 3\cos x - e^x = 0$$
 para  $1 \le x \le 2$ 

Primero calculamos la derivada de la función:  $2-3\sin x-e^x$ , de esta manera ya podemos usar newton:

## 1.2397146979752596

Ahora el método de la secante:

```
[12]: p1 = newton(func = lambda x : 2*x + 3*math.cos(x) - math.exp(x), x0 = 1, tol = 10e-5, x1 = 2) print(p1)
```

## 1.2397146920815107

## 4. El polinomio de cuarto grado

$$f(x) = 230x^4 + 18x^3 + 9x^2 - 221x - 9$$

tiene dos ceros reales, uno en [-1,0] y el otro en [0,1]. Intente aproximar estos ceros dentro de  $10^{-6}$  con:

a) El método de la secante

Para el primer intervalo [-1,0]:

```
[13]: p1 = newton(func = lambda x : 230*x**4 + 18*x**3 + 9*x**2 - 221*x - 9, x0 = -1, tol = 10e-6, x1 = 0) print(p1)
```

### -0.04065928497591696

Para el segundo intervalo [0,1]:

```
[14]: p1 = newton(func = lambda x : 230*x**4 + 18*x**3 + 9*x**2 - 221*x - 9, x0 = 1, tol = 10e-6) print(p1)
```

### 0.9623984191155153

b) El método de Newton

Primero empezamos sacando su derivada:  $920x^3 + 54x^2 + 18x - 221$ 

Como se solicita un punto medio de estimación inicial, para el primer intervalo [-1,0] con su mediana -0.5:

## -0.04065928831575899

Para el segundo intervalo [0, 1] de igual manera usaremos 1

#### 0.9623984187505414

- 5. La función  $f(x)=\tan \pi x-6$  tiene cero en  $(\frac{1}{\pi})$  arcotangente  $6\approx 0.447431543$ . Sea  $p_0=0$  y  $p_1=0.48$  y use 10 iteraciones en cada uno de los siguientes métodos para aproximar esta raíz. ¿Cuál método es más eficaz y por qué?
  - a) Método de bisección

Pimero necesitaremos el código para su obtención:

```
[17]: def sign(x: float) -> int:
          if x > 0:
              return 1
          elif x < 0:
              return -1
          else:
              return 0
      from typing import Callable
      def bisection(
          a: float, b: float, *, equation: Callable[[float], float], N: int
      ) -> tuple[float, int] | None:
          i = 1
          assert a < b, "a not lower than b, the interval is not valid."
          assert (
              equation(a) * equation(b) < 0</pre>
          ), "The function does not change sign over the interval."
          Fa = equation(a)
          p = a
          for i in range(N + 1):
```

```
p = a + (b - a) / 2
FP = equation(p)

if sign(Fa) * sign(FP) > 0:
    a = p
    Fa = FP

else:
    b = p

return p, i
```

Ahora procedemos a usar el método de bisección con los datos dados:

Raíz: 0.44742187499999997 en 10 iteraciones

b) Método de Newton

Como siempre primero necesitamos su derivada:  $\pi \sec^2 \pi x$  y usamos el algoritmo,

```
RuntimeError
                                          Traceback (most recent call last)
Cell In[18], line 1
----> 1 p1 = newton(func = lambda x : math.tan(math.pi*x) - 6,
      2
                    x0 = 0,
      3
                   fprime = lambda x : math.pi*(1/math.cos(math.pi*x))**2,
                   maxiter = 10, x1 = 0.48)
      5 print(p1)
File ~/miniforge3/envs/iccd332/lib/python3.11/site-packages/scipy/optimize/
 → zeros_py.py:391, in newton(func, x0, fprime, args, tol, maxiter, fprime2, x1 u
 →rtol, full_output, disp)
    388 if disp:
            msg = ("Failed to converge after %d iterations, value is %s."
    389
    390
                   % (itr + 1, p))
           raise RuntimeError(msg)
--> 391
    393 return _results_select(full_output, (p, funcalls, itr + 1, _ECONVERR),__
 →method)
```

Los errores comentan que la pendiente tiende a converger hacia los valores mínimos.

c) Método de la Secante

Usamos el algoritmo con los parámetros:

```
Traceback (most recent call last)
RuntimeError
Cell In[19], line 1
---> 1 p1 = newton(func = lambda x : math.tan(math.pi*x) - 6,
                    x0 = 0, maxiter = 10, x1 = 0.48)
      3 print(p1)
File ~/miniforge3/envs/iccd332/lib/python3.11/site-packages/scipy/optimize/
 → zeros py.py:391, in newton(func, x0, fprime, args, tol, maxiter, fprime2, x1
 ⇔rtol, full_output, disp)
    388 if disp:
            msg = ("Failed to converge after %d iterations, value is %s."
    389
                   % (itr + 1, p))
    390
            raise RuntimeError(msg)
--> 391
    393 return _results_select(full_output, (p, funcalls, itr + 1, _ECONVERR),_
 →method)
RuntimeError: Failed to converge after 10 iterations, value is -3694.
 358600967476.
```

El resultado al realizar con los 3 métodos es que el método de la bisección es más efectivo en este caso en cuanto a hallar una raíz en la función.

Los métodos newton y secante tienden a manejarse en cuanto a pendiente o a una línea que entre corta el eje x lo que genera que en cálculos se salen del intervalo, destacar tambien que otra razón es la propia función porque no es continua respecto a los reales.

- 6. La función descrita por  $f(x) = \ln{(x^2+1)} e^{0.4x}\cos{\pi x}$  tiene un número infinito de ceros.
  - a) Determine, dentro de  $10^{-6}$ , el único cero negativo.

Utilizamos método de la secante:

## -0.43414304724770203

b) Determine, dentro de  $10^{-6}$ , los cuatro ceros positivos más pequeños.

Por método de la secante:

## 0.4506567478906115

```
[22]: p1 = newton(func = lambda x : math.log(x**2 + 1) - math.exp(0.4*x)*math.

cos(math.pi*x),

x0 = 1.5, tol = 10e-6)

print(p1)
```

## 1.7447380533760186

```
[23]: p1 = newton(func = lambda x : math.log(x**2 + 1) - math.exp(0.4*x)*math.

→cos(math.pi*x),

x0 = 2.5, tol = 10e-6)

print(p1)
```

## 2.2383197950776066

```
[24]: p1 = newton(func = lambda x : math.log(x**2 + 1) - math.exp(0.4*x)*math.

cos(math.pi*x),

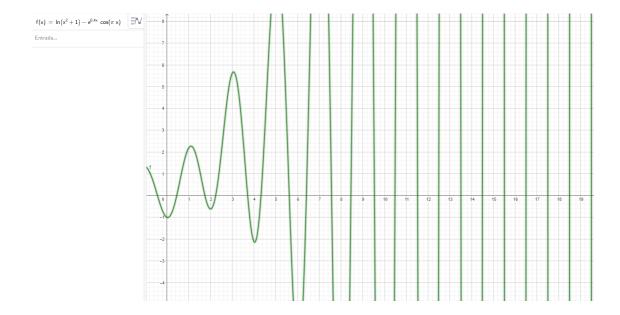
x0 = 3.5, tol = 10e-6)

print(p1)
```

## 3.7090412014166936

c) Determine una aproximación inicial razonable para encontrar el enésimo cero positivo más pequeño de  $\boldsymbol{f}$ 

Utilizamos geogebra para visualizar la función,



Existen infinitas raíces positivas según el gráfico la función pero podemos observar que las raíces tienden a estar cerca de un número entero 0.5 por lo que podemos usar esto como punto de aproximación para encontrar la enésima raíz de esta función.

La fórmula dada es: n-0.5, tal que n representa una aproximación a la enésima raíz positiva  $n \in \mathbb{N} - \{0\}$ .

Asi que empleamos método de la secante y tenemos:

```
[25]: p1 = newton(func = lambda x : math.log(x**2 + 1) - math.exp(0.4*x)*math.

cos(math.pi*x),

x0 = 24.5, tol = 10e-6)

print(p1)
```

24.49988704757148

7. La función  $f(x) = x^{\frac{1}{3}}$  tiene raíz en x = 0.Usando el punto de inicio de x = 1 y  $p_0 = 5$ ,  $p_1 = 0.5$  para el método de secante, compare los resultados de los métodos de la secante y de Newton. Empezamos con el método de la secante:

```
[26]: p1 = newton(func = lambda x : x**(1/3) + 1, x0 = 1) print(p1)
```

 $\label{temp-ipy-ipy-invalid} $$ / tmp/ipy-kernel_2777/4142060945.py:1: RuntimeWarning: invalid value encountered in scalar power$ 

```
p1 = newton(func = lambda x : x**(1/3) + 1, x0 = 1)
```

```
RuntimeError Traceback (most recent call last)

Cell In[26], line 1

----> 1 p1 = newton(func = lambda x : x**(1/3) + 1, x0 = 1)

2 print(p1)
```

Con método de newton debemos obtener la derivada entonces:  $\frac{1}{3x^{\frac{2}{3}}}$ .

Llamados a la función de Newton:

```
[27]: p1 = newton(func = lambda x : x**(1/3), x0 = 1,
fprime = lambda x : 1 / (3*x**(2/3)))
print(p1)
```

/tmp/ipykernel\_2777/3932985158.py:1: RuntimeWarning: invalid value encountered
in scalar power
 p1 = newton(func = lambda x : x\*\*(1/3), x0 = 1,
/tmp/ipykernel\_2777/3932985158.py:2: RuntimeWarning: invalid value encountered
in scalar power
 fprime = lambda x : 1 / (3\*x\*\*(2/3)))

```
RuntimeError
                                          Traceback (most recent call last)
Cell In[27], line 1
----> 1 p1 = newton(func = lambda x : x**(1/3), x0 = 1,
      2
                   fprime = lambda x : 1 / (3*x**(2/3)))
      3 print(p1)
File ~/miniforge3/envs/iccd332/lib/python3.11/site-packages/scipy/optimize/
 →_zeros_py.py:391, in newton(func, x0, fprime, args, tol, maxiter, fprime2, x1 u
 →rtol, full_output, disp)
    388 if disp:
            msg = ("Failed to converge after %d iterations, value is %s."
    389
                  % (itr + 1, p))
    390
--> 391
           raise RuntimeError(msg)
    393 return _results_select(full_output, (p, funcalls, itr + 1, _ECONVERR),_
 →method)
RuntimeError: Failed to converge after 50 iterations, value is nan.
```

En ambos casos existe el error de no convergencia esto se genera básicamente por el cero. Además

solo	evist	e un	a únic	a raíz	eviste	nte na:	ra esa	función	ane	tiene	una r	vendier	nte iou	ual a ce	ero O	
5010	CAIS	oc un	a unic	a raiz	CAISTC	пос ра	ra esa	runcion	que	orene	una p	ciiaici	100 150	iai a ce		