

Principales tipos de aplicaciones móviles: ventajas, desventajas y ejemplos

En este artículo explicaremos los diferentes **tipos de aplicaciones móviles que podemos desarrollar**, compararemos las **ventajas y desventajas** de cada uno de ellos y analizaremos algunos **ejemplos**, en los que los requisitos nos harán decantarnos por un tipo de app móvil u otro. También repasaremos la perspectiva actual en lo referente al desarrollo móvil y veremos cuáles son sus sistemas operativos principales.

Situación del mercado Mobile en 2021

Los *smartphones* (o teléfonos inteligentes) se han convertido en un **instrumento imprescindible** en multitud de aspectos de nuestro día a día como pueden ser: navegar en internet, usar redes sociales, escuchar música, leer e-mails, etc.

Y año tras año, esta cifra no deja de aumentar, hasta llegar al punto en el que la participación de mercado de los dispositivos móviles ha superado el 50 %. Lo que se traduce a que **más de la mitad de las personas de la Tierra usan un móvil**.



Fuente: StatCounter

Todo esto refleja un cambio de tendencia provoca que exista un **auge en el desarrollo Mobile** y se traduce en que se van a realizar muchas aplicaciones para móvil.

Principales sistemas operativos móviles

Además, podemos observar que los **sistemas operativos móviles** con mayor cuota de mercado son:

- **Android:** el sistema operativo basado en Linux, libre, gratuito y multiplataforma. Algunos de los fabricantes que lo usan son Samsung, Xiaomi, etc.

- **iOS**: el sistema operativo creado por Apple para sus móviles.



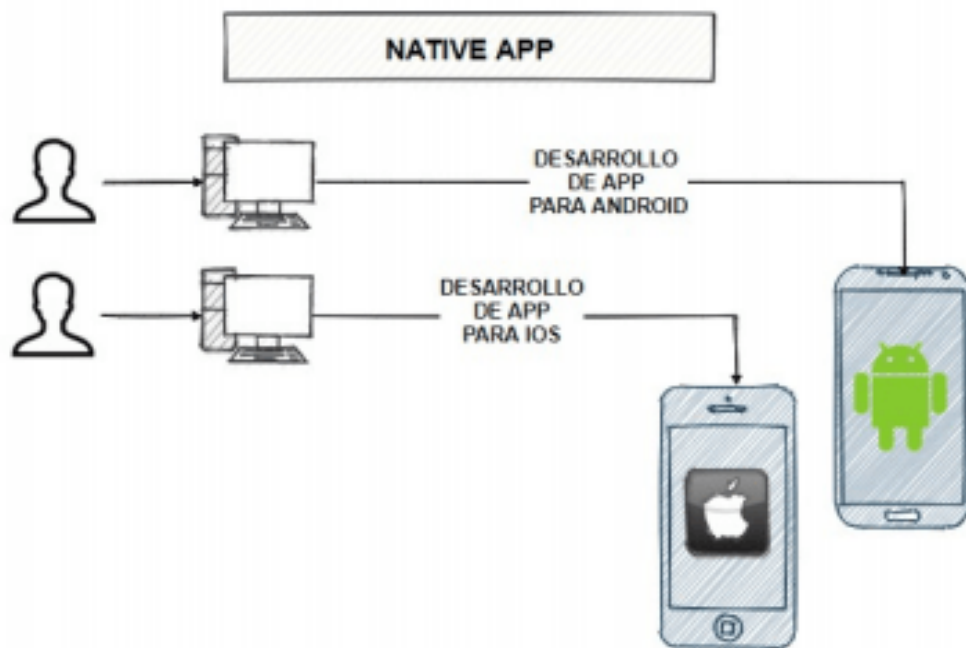
Fuente: StatCounter

Tipos de aplicaciones móviles

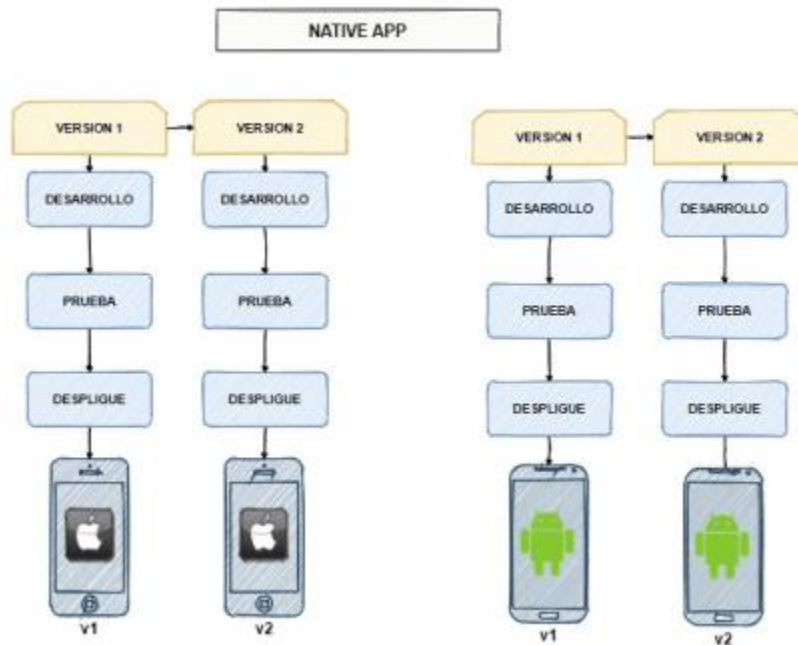
Dentro del desarrollo de apps para móviles existen distintos tipos de aplicaciones móviles y se clasifican en:

Aplicaciones móviles nativas

Las aplicaciones nativas (Native App) son aquellas en las que se lleva a cabo específicamente **un desarrollo para cada una de las plataformas**. En el caso de los móviles: Android, iOS...

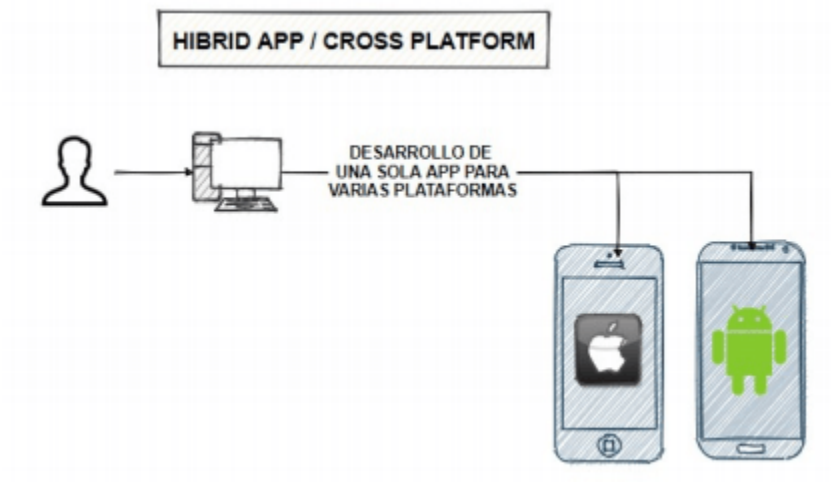


Si realizáramos dos versiones de nuestra aplicación nativa:

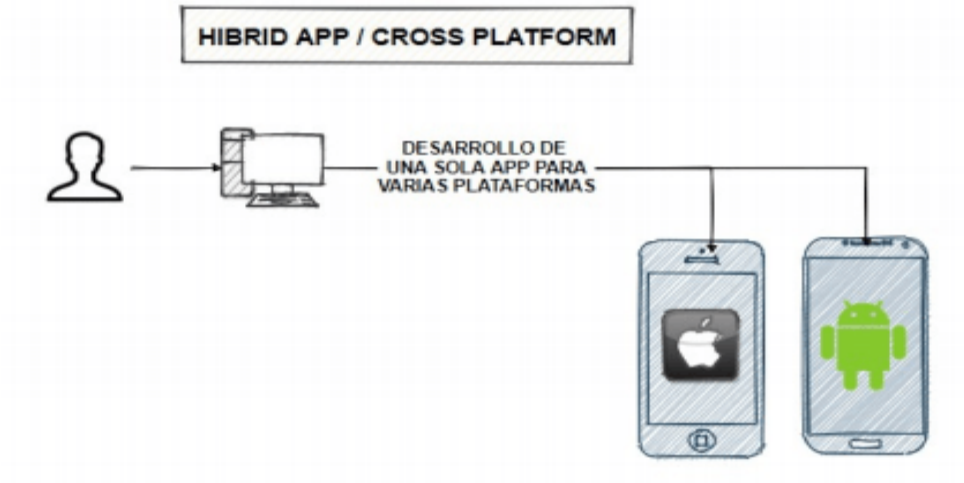


Aplicaciones móviles híbridas o multiplataforma

Las [aplicaciones híbridas](#) (Híbrid App) o Multiplataformas (Cross Platform) son aquellas que nos permiten desarrollar para **varias plataformas a la vez** con tan solo realizar un desarrollo.

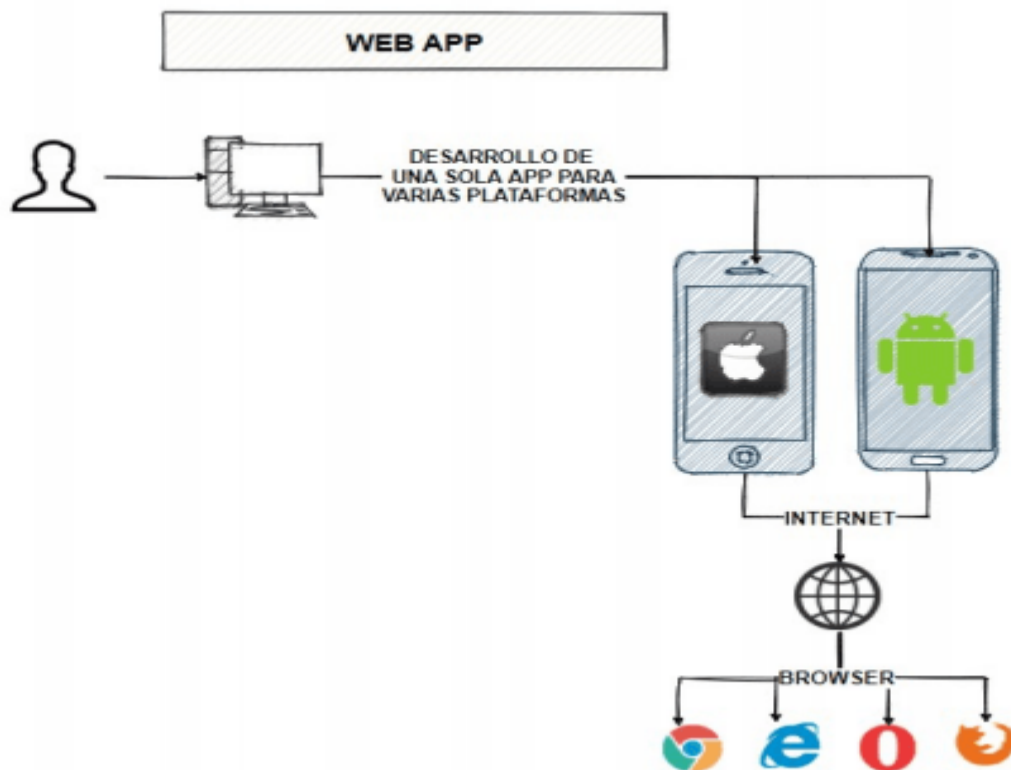


Si realizáramos dos versiones de nuestra aplicación híbrida:

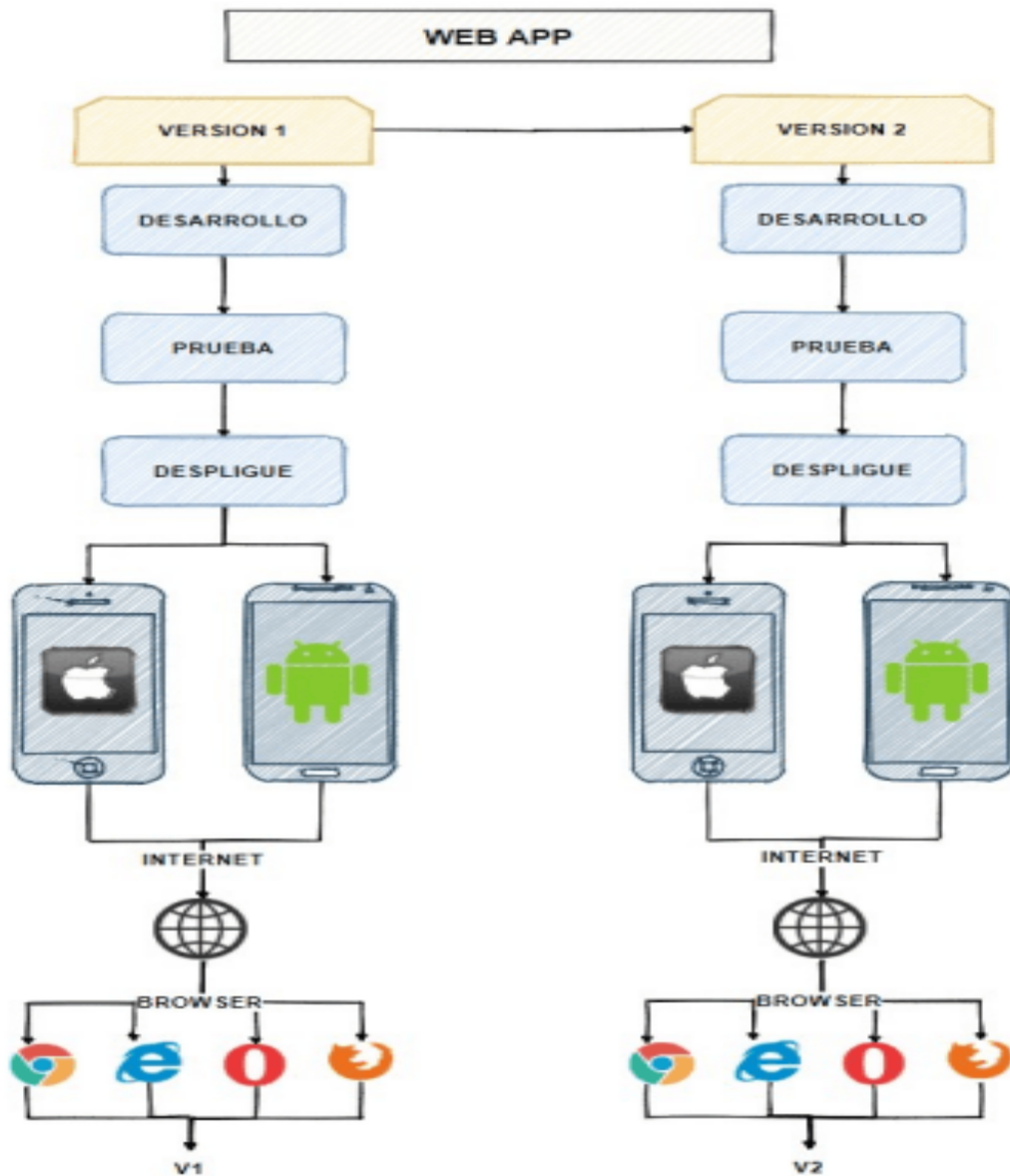


Aplicaciones móviles web

Las [aplicaciones web](#) (Web App) son aquellas en las que se realiza **un único desarrollo para todas las plataformas** y podemos **acceder desde un navegador web** a dichas aplicaciones.



Si realizáramos dos versiones de nuestra aplicación web:



Aplicaciones Nativas vs. Híbridas vs. Web Apps

El tipo de aplicación móvil que debemos desarrollar dependerá de **qué requisitos tenga nuestra aplicación** y de **qué nos importe**. Tendremos que poner en balanza pros y contras y analizar cuál de estas tecnologías es mejor para nuestro caso. Ya que ninguna es mejor, sino diferente. Por ejemplo, si a nosotros lo que más nos importa es el coste que puede tener la aplicación, en un principio no desarrollaríamos en nativo.

A continuación, veremos las principales **ventajas y desventajas de desarrollar aplicaciones nativas, híbridas y Web Apps**:

Ventajas y desventajas de las aplicaciones nativas

- Pros: **el rendimiento es excelente** y el acceso al dispositivo es completo.
- Contras: requiere **aprender varios lenguajes nativos**, por ejemplo [Kotlin](#) y Swift.

Ventajas y desventajas de las aplicaciones Híbridas

- Pros: es **multiplataforma** y permite **subir la app a las Apps Stores**.
- Contras: el rendimiento es inferior y el acceso al dispositivo es **menos permisivo que en las apps desarrollas en nativo**. En el resto de aspectos no tiene grandes contras. Pero, quizás su principal desventaja es tener un rendimiento medio en multitud de aspectos en general.

Ventajas y desventajas de las aplicaciones web

- Pros: **el tiempo de desarrollo y el precio de desarrollo son bajos**.
- Contras: no puede subirse a Apps Stores, **requiere acceso a internet** y el acceso al dispositivo es parcial.

Comparativa de los tipos de aplicaciones móviles

Tipos de aplicaciones web/ Características	Aplicaciones Nativas	Aplicaciones Híbridas	Aplicaciones Web
Coste de desarrollo	Alto	Medio	Bajo
Tiempo de desarrollo	Alto	Medio	Bajo
Multiplataforma	No	Sí	Sí
Rendimiento	Alto	Medio	Bajo
Apps Stores	Sí	Sí	No

Acceso al dispositivo	Completo	Alto/ Completo	Parcial
Conexión a internet	No siempre necesario	No siempre necesario	Siempre
Espacio en el dispositivo	Sí	Sí	No

En la siguiente tabla hacemos un resumen de la comparativa de los distintos tipos de aplicaciones móviles que acabamos de hacer:

Tabla comparativa del rendimiento de los diferentes tipos de aplicaciones móviles

Ejemplos para elegir la mejor aplicación móvil

A continuación, compartimos tres ejemplos para poder elegir qué aplicación móvil desarrollar dependiendo de nuestra situación:

- Si nos importa el rendimiento y la accesibilidad al dispositivo **desarrollaremos una app nativa o híbrida**. Y por tanto, no sería una buena elección desarrollar una app web.
- Si nos importa el precio y el que la app sea multiplataforma desarrollaremos **una app híbrida o web**. Y por tanto, no sería una buena elección desarrollar una app en nativo.
- Si tenemos un presupuesto medio y queremos que la app suba a App Store **desarrollaremos una app híbrida**. Y por tanto, no sería una buena elección desarrollar una app web o nativa.