

# א שלב

pubg - המשחק שם

## המשחק מהות

שנמצאים אנשים של קבוצות הוא המרכזי הרעיון  
בעזרת בשני אחד נלחמים אשר אחת מפה על  
נשקים,  
מוגדרת בחיים שנשארת האחרונה הקבוצה  
כמנצחת.

## שחקנים

במפה (תלוי) שחקנים 100 ל 20 בין כולל המשחק  
(ובמשימה).

השחקנים בין עיקריות אינטרקציות שתי יש  
בשני אחד להלחם צריכים שחקנים. לחימה - 1  
שיותר כמה לשרוד ולנסות  
של מצוות כחלק נלחם שחקן. שותפות - 2  
לשני אחד עוזרים הצוות, שחקנים  
ובעיקר ונשקים חפצים של שיתוף, בהחייאות  
היריבים כנגד קרב של תיאום

## יעדים

אחרון ולהישאר לשרוד הוא העיקרי היעד  
במשחק.  
הריגות מספר כמו משניים יעדים המון יש  
וכו' החייאות מספר, גדול  
יותר יעדים ויש המשחק של הכללים היעדים אלה

קרוב וניהול קרוב נוהל, התחמשות כמו ממוקדים  
להתארגן צריך שחקן כל המשחק בתחילת כלומר  
כבר הצוות הראשוני הארגון אחרי, וציד נשקים על  
להתחיל ומשם ללכת לאן לתאם ומתחיל מתגבש  
שהוא כדי תוך האחרים השחקנים עם הלחם  
שיותר כמה ולהרוג לשרוד מנסה  
אותו ללמוד מאוד קל ולכן פשוט היעד  
את לי שהסביר חבר דרך הייתה היעד למידת  
המשחק.

## תהליכים

הצוות חברי הכרת - א  
פעולה תכנית והכנת למטוס עלייה - ב  
ראשוניים וקרבות התחמשות תחילת - ג  
צמה הלחימה - ד  
המפה צמצום - ה  
די הם אבל התהליכים את מלמד לא המשחק  
המשחק כדי תוך ללמוד אפשר אז פשוטים  
להיות למשחק וגורמים מאוד משפיעים התהליכים  
גבוהה ברמה ממכר

## חוקים

צוות בחברי לירות אפשר אי - א  
מנצח אחרון שנשאר הצוות - ב  
צוות חברי להחיות אפשר מהמפות בחלק - ג  
הרגוש  
שנהרג שחקן לשדוד אפשר - ד

חוק באיזה תלוי מאוד זה, החוקים שינוי מבחינת  
חוויית אז אותם נשנה שאם חוקים יש - נוגעים  
ולהיפך מאוד תשתפר המשחק

## משאבים

וציוד נשקים - סוגים לשני מתחלקים המשאבים  
כמו שונים מדגמים נשקים סוגי מגוון - נשקים  
כו' צלפים רובי, M4, M16, AKM  
וכו' בגדים, רפואות, כוונות, תיקים - ציוד  
והמבנים מבנים בתוך רק נמצאים המשאבים  
כל שעל כך במפה מסוימים במקומות רק נמצאים  
מסוימת תחרות קיימת משאב  
ציוד בלי כלומר ערומים מתחילים השחקנים כל  
ומתקדמים ציוד צוברים המשחק עם ולאט, כלל  
הציוד ברמת

ודרך שחקנים על או הרצפה על נמצא הציוד  
ציוד בלקיחת ובחירה אליו הליכה ע"י היא השגתו  
שעליו הציוד ושדידת יריב שחקן בהריגת או

## עימותים

האחרים השחקנים עם הם העימותים  
כשצריך המשחק בתחילת מתחיל כבר האתגר  
יותר מקומות שיש כך לנחיתה מקום על להחליט  
ולהיפך משאבים יותר עם אבל קשים  
איך, נכון להתחמש איך כגון אתגרים עוד יש  
לשרוד איך ובמיוחד להגן איך, להתקיף

## גבולות

מתרחש המשחק שבה מפה ע"י מתוחם המשחק  
מנגד אבל המפה גבולות את לחצות אפשר אי  
שהמשחק בלי במפה מקום לכל להגיע אפשר  
מסוים למקום ללכת אותך יחייב  
יםמצטמצם המפה גבולות המשחק התפתחות עם  
ימות הוא אז לשם ילך לא השחקן ואם  
אמצעי יש ואפילו למקום ממקום לעבור קל מאוד  
וכו' רכבים,אופנועים כמו כך לשם עזר  
פשוט שדי כך המשחק של מפה קיימת המסך בצד  
ביחס נמצא הוא ואיפה מיקומו את לדעת לשחקן  
למשחק

שחקן כל אבל הגבולות את מלמד לא המשחק  
לבד להבין יכול שחקנים במ בסיסי ידע בעל

## תוצאות

שאתה או מת שאתה זה,בינארי די המשחק בגדול  
אחרת אפשרות ואין מנצח  
שמת לצוות חבר להחיות אפשר מהמפות בחלק  
הן התוצאות שתי ועדיין,סופי לא המוות ששם כך  
ניצחון או מוות או  
לשחקן אז פשוטות די והן תוצאות מגוון שאין בגלל  
מהתרחישי כל ברורים  
שמתבטא מזל של מסוים אלמנט במשחק יש  
האמת אבל,יריבים והתקלת טוב ציוד במציאת  
והמזל לנצח בשביל המשחק והבנת כישרון שחייב  
לבדו מספיק לא

הם המשחק ופשטות השחקנים כמות מבחינתי  
שלו העוצמה את למשחק שמקנים מה

## ב שלב

### שחקנים

בצבע שחקן ונוסיף רגיל בש-שש משחק ניקח  
קירו.

אותם מניח המשחק ובתחילת חיילים 6 מקבל  
רוצה שהוא איפה

אחת קוביה רק זורק<sup>[SEP]</sup>. ואחורה קדימה ללכת יכול  
בתורו.

ברגע)שלו האכילות כמות לפי יחשב שלו הניקוד  
(המשחק נגמר 15ה את שעבר

הכלי אז כלי לו אוכל הרגילים מהשחקנים אחד אם  
חוזר לא

של כלי תואכיל למשחק כסף נוסיף גם בהמשך  
יותר שווה תהיה החדש השחקן

יותר להיות הופכת השחקנים בין האינטרקציה  
הרבה להיזהר צריכים השחקנים עכשיו כי מעניינת  
נוסף ומנגד בצעדים מחושבים יותר ולהיות יותר  
חדשים ואתגרים למשחק עניין

### יעדים

שמטרת כך אותו ונשנה בש-שש משחק שוב ניקח  
היריב של השחקנים כל את לאכול תהיה המשחק  
אחורה לנוע לשחקנים שיאפשר חוק גם נוסיף

וקדימה

## תהליכים

כלומר) כסף בו שיש ששבש משחק לנו שיש נניח יכול שהוא כסף של מסוימת כמות יש שחקן לכל שיש פעם ובכל (כלים לקנות בשביל בה להשתמש מקבל הוא אז במקביל פתוחים כלים 3 לשחקן מסוים כסף סכום

לשחק עניין יהיה שלשחקן היא התהליך תמטר זה על תגמול שיקבל ככה ומאתגר פתוח באופן

## חוקים

שחקנים להוציא להתחיל שאפשר בש-שש משחק האחרון הרבע בתוך יהיו שכולם בלי ופתוח זריז משחק שונה הגנתית אסטרטגיה

## משאבים

דולר 3 עם מתחיל שחקן כל דרוש לו אכל שהירוק לחיים שחקן להחזיר בשביל דולר 3

אחד דולר מקבל היריב של שחקן אוכל כששחקן דולר שני מקבל הירוק של שחקן אוכל כששחקן

## עימותים

הקודמים הסעיפים במהלך שהוספנו החוקים כמו ודילמות עימותים של רב למספר גורמים השחקנים שכל בלי להוציא ישר שאפשר הוספנו

היריבים של משחקני שלאכול גם אבל בבית יהיו זה, שחקנים להחיות אפשר הכסף ועם כסף מכניס את להוציא האם של לדילמה השחקן את מכניס לנסות כדי אותו להשאיר או מהמשחק החייל אחרי חיילים לאכול.

ולהחזיר היריב של שחקן לאכול האם של דילמה שיהיה ככה הירוק של שחקן לאכול או אחורה אותו מהמשחק חיילים לו שיוציאו סיכון פחות האם, להשיג לנסות אמצעי יעד איזה של דילמה או כסף להשיג ולנסות שיותר כמה לאכול על ללכת החוצה חיילים להבריא מהר שיותר כמה

## גבולות

של הלוח של אחרון מהרביע שבו ששבש משחק לראשון לרביע לחזור אפשרות יש שחקן כל להוציא במקום

הרבע סביב עניין ריות והרבה מעגלי משחק יוצר שחקן אם מנגד, מוגן די כלל שבדרך בלוח האחרון שלם סיבוב מפסיד הוא אז לשם הולך

## תוצאה

היא השחקנים שני מטרת שבו דקות 5 של טיימר חיילים שיותר כמה לאכול