

Novo Guião (Parte 02 Exercícios)

para a navegação na sala de aula virtual da plataforma repl.it para fins da avaliação contínua

Fundamentos de Programação - 2020 / 2021

Resumo

Este documento especifica e esclarece como aceder à nova versão da plataforma repl.it - **Onde a PARTE 02 dos Exercícios de avaliação contínua estão hospedados.**

DEADLINE de Submissão: 28/01/2021

Conteúdos do documento

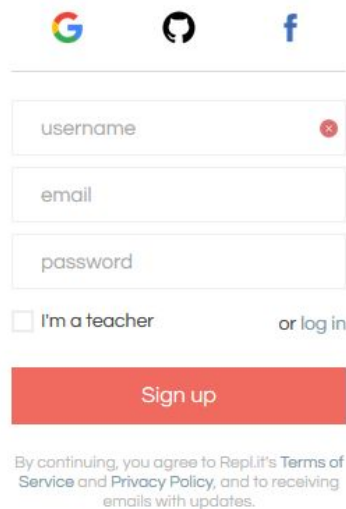
- I. Registo.
- II. Como fazer os exercícios.
- III. Como esclarecer dúvidas

I - Registo no repl.it

Passos para registo na sala de aula virtual no repl.it:

1. Aceder: <https://repl.it/teams/join/mfpgxivusfrokhbcintbppgwoptuatuw-FundamentosPro3>


2. Fazer o registo na plataforma.



Sign up form with three login options: Google, GitHub, and Facebook. Below the login options are three input fields: 'username' (with a red 'x' icon), 'email', and 'password'. A checkbox labeled 'I'm a teacher' is followed by the text 'or log in'. A red 'Sign up' button is at the bottom. Below the button, a small text line reads: 'By continuing, you agree to Repl.it's Terms of Service and Privacy Policy, and to receiving emails with updates.'

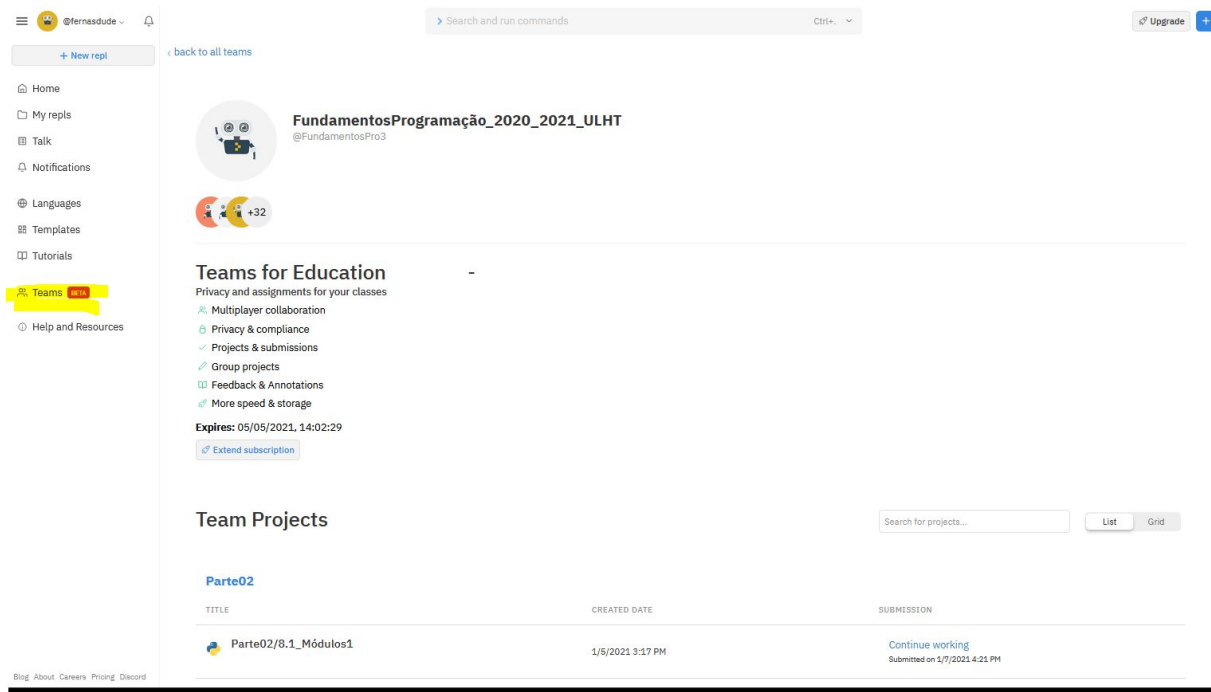
3. Criar usuário. - **Atenção: usem os vossos nomes, se eu não vos conseguir identificar correm o risco de não serem avaliados!**

One last thing, complete your profile or [skip](#)











Profile completion form with fields for 'First name', 'Last name', 'School or company name' (with a dropdown arrow), and 'Add a Bio (optional)'. A character count '0 / 140 characters' is shown at the bottom right. A green 'save' button is at the bottom center.

4. Aceder à sala de aula no botão Teams e seleccionar: “FundamentosProgramação_2020_2021_ULHT”

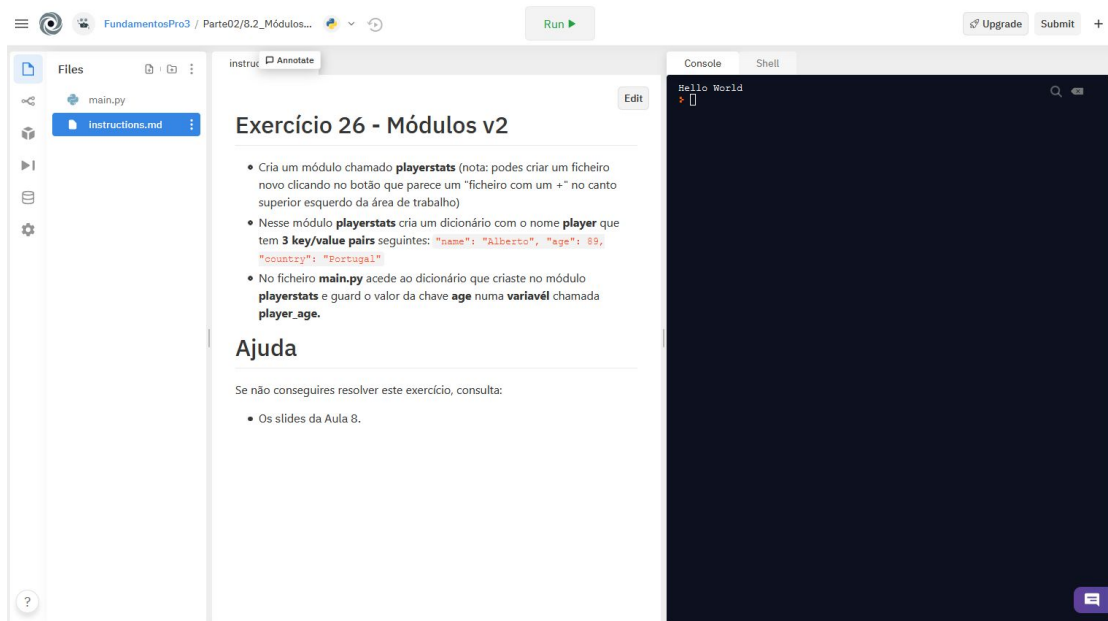


II - Como fazer os exercícios.

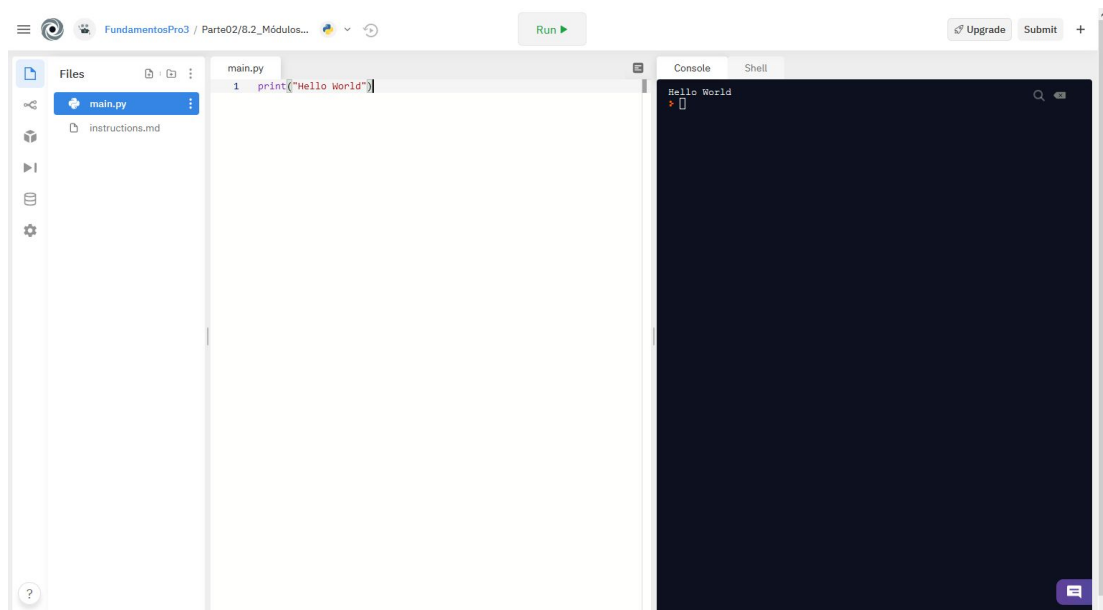
1. Seleccionar 1 dos exercícios (“Assignments”). carregando no botão “Start project”

 Parte02/8.2_Módulos2	1/6/2021 1:37 PM	
 Parte02/8.3_Random	1/6/2021 1:38 PM	Start project
 Parte02/Revisão_Dicionários	1/6/2021 1:41 PM	Start project
 Parte02/Revisão_for1	1/6/2021 1:40 PM	Start project
 Parte02/Revisão_for2	1/6/2021 1:40 PM	Start project
 Parte02/Revisão_Funções	1/6/2021 1:42 PM	Start project
 Parte02/Revisão_if	1/6/2021 1:41 PM	Start project

2. Ler o enunciado do exercício à esquerda no ficheiro - “instructions.md”.



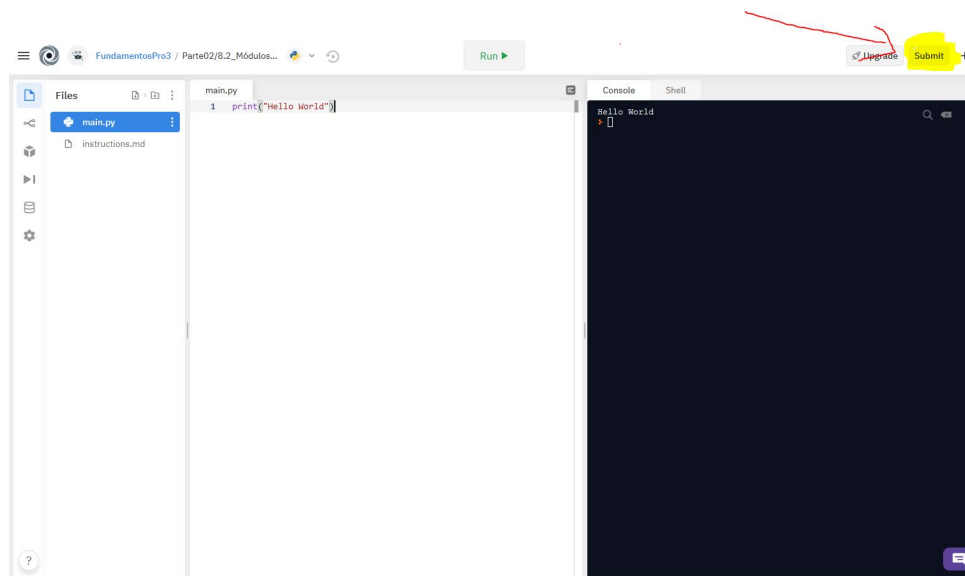
3. O ambiente do exercício também é dividido em mais 2 partes: na parte **esquerda** encontra-se a **área de código**, logo á direita a **consola** onde se pode ver o resultado, e interagir com o programa.



4. Quando estiver satisfeito com a resolução carregar no botão **“Submit”** para enviar para avaliação.

NOTA: Se o exercício estiver errado, o docente irá entrar em contacto pela plataforma repl.it e indicar o que está errado e o que pode fazer para melhorar.

ATENÇÃO: Até á data de entrega podem melhorar o exercício sem limite, mesmo depois de submeterem



III - Como esclarecer dúvidas

1. Para tirar dúvidas gerais enviar e-mail a: fernando.soares@ulusofona.pt
2. **Para Dúvidas relativas a exercícios em específico**, usar a plataforma repl.it - Sistema de **Annotate**. - **Selecionar a parte do código que não está a perceber e carregar no botão annotate**. Em seguida, escrever a dúvida na caixa de texto que aparece e clicar send. Irá receber um e-mail e uma notificação assim que houver uma resposta.

