

Midnight Run

Diseño y Programación de Videojuegos

Facultad de Ciencias, U.N.A.M.

Equipo:

JAVATAR



Integrantes:

Carlos Cruz Rangel

312285823

Miguel Ángel Malagón Gasca

318356613



ÍNDICE

Introducción	2
Sobre Midnight Run	2
Objetos especiales	2
Enemigos	2
La experiencia que desean transmitir en el juego.	3
Reglas	3
Comentarios de los jugadores sobre nuestra nueva propuesta.	4



Introducción

En el vasto mundo de los videojuegos, la categoría de los "endless runners" ha ganado un lugar destacado por su capacidad para mantener a los jugadores atrapados en una emocionante y desafiante experiencia sin fin. En este informe, explicaremos "Midnight Run".

Sobre Midnight Run

"Midnight Run" es un juego que nos sumerge en un día de Halloween. El protagonista de esta historia es un peculiar y astuto gato llamado Mr. Midnight, cuya vida da un giro aterrador cuando es perseguido por un oscuro culto que lo ansía para un sacrificio siniestro. A medida que los jugadores asumen el papel de Mr. Midnight, se ven inmersos en una carrera sin fin por la supervivencia, donde cada segundo cuenta y cada obstáculo superado es una victoria.

Objetos especiales

- Hadas: Las hadas ayudan a Mr. Midnight en su escape, cada vez que recoges un hada aumenta tu puntaje 50 puntos y cada 3 hadas obtenidas te darán una vida.
- Cajas de Pandora: Las cajas de Pandora pueden ser usadas para destruir a tus enemigos. Cuando obtienes una caja de pandora destruirás a todos los enemigos en pantalla.
- Poción de invulnerabilidad: Las pociones de invulnerabilidad hacen que Mr. Midnight sea invencible. Le darán 20 vidas temporales a Mr. Midnight y después de 10 segundos se restaurará el número de vidas que tenía Mr. Midnight. En este tiempo puede chocar libremente contra enemigos para aumentar su puntaje.

Enemigos

Los enemigos de Mr. Midnight son miembros de una secta que lo buscan para su sacrificio.



La experiencia que desean transmitir en el juego.

Desde el momento en que los jugadores ingresan al juego, se sumergen en una experiencia emocionante y vertiginosa. La persecución implacable del protagonista, Mr. Midnight, por parte de un culto siniestro crea un sentido de urgencia constante que mantiene a los jugadores alerta. A pesar de la dificultad del juego, buscamos que los jugadores se sientan recompensados por sus esfuerzos. Los power-ups, y la puntuación ofrecen una sensación de progresión y logro personal.

Reglas

Objetivo Principal: El objetivo principal del juego es guiar a Mr. Midnight, el gato protagonista, a través de un entorno en constante movimiento mientras es perseguido por un culto. El objetivo es sobrevivir el mayor tiempo posible y acumular la mayor cantidad de puntos posible.

- **Controles Sencillos:** Mr. Midnight se mueve con las flechas del teclado de tu computadora y salta con la barra espaciadora. Mr. Midnight se desplaza automáticamente hacia adelante, y los jugadores deben centrarse en controlar sus movimientos hacia arriba, abajo, izquierda y derecha para evitar a los miembros del culto.
- **Puntaje y Recompensas:** Los jugadores obtienen puntos a medida que avanzan en el juego recolectando hadas, para recolectar adas tienes que saltar para agarrarlas.
- **Power-ups:** El juego podría incluir 2 power-ups temporales que brindan a Mr. Midnight ventajas momentáneas, como invulnerabilidad o limpiar momentáneamente de enemigos la pantalla. Los jugadores pueden recoger estos power-ups durante el juego.
- **Persecución Implacable:** Los miembros del culto o los perseguidores enemigos están constantemente detrás de Mr. Midnight, lo que aumenta la intensidad y la dificultad a medida que avanza el juego. Los jugadores deben evitar ser atrapados por los miembros del culto.
- **Reinicio y Continuación:**
- **Vida:** Mr. Midnight como un buen gato tiene 7 vidas, cada vez que impacta contra un miembro del culto pierde una vida, si las vidas llegan a cero, pierdes el juego.



Comentarios de los jugadores sobre nuestra nueva propuesta.

Juan Quiñonez: ¿Un gato perseguido por un culto? Me gusta como lograron hacerlo funcionar de alguna manera. La mecánica es un tanto repetitiva, pero los gráficos. Al menos, es agradable a la vista mientras te estrellas por enésima vez.

Miguel Brito: Me dió vibes de halloween, es divertido pero algo repetitivo y me agrada el escenario.

Liga del repositorio: <https://github.com/Videojuegos2024-1/Midnight-Run>