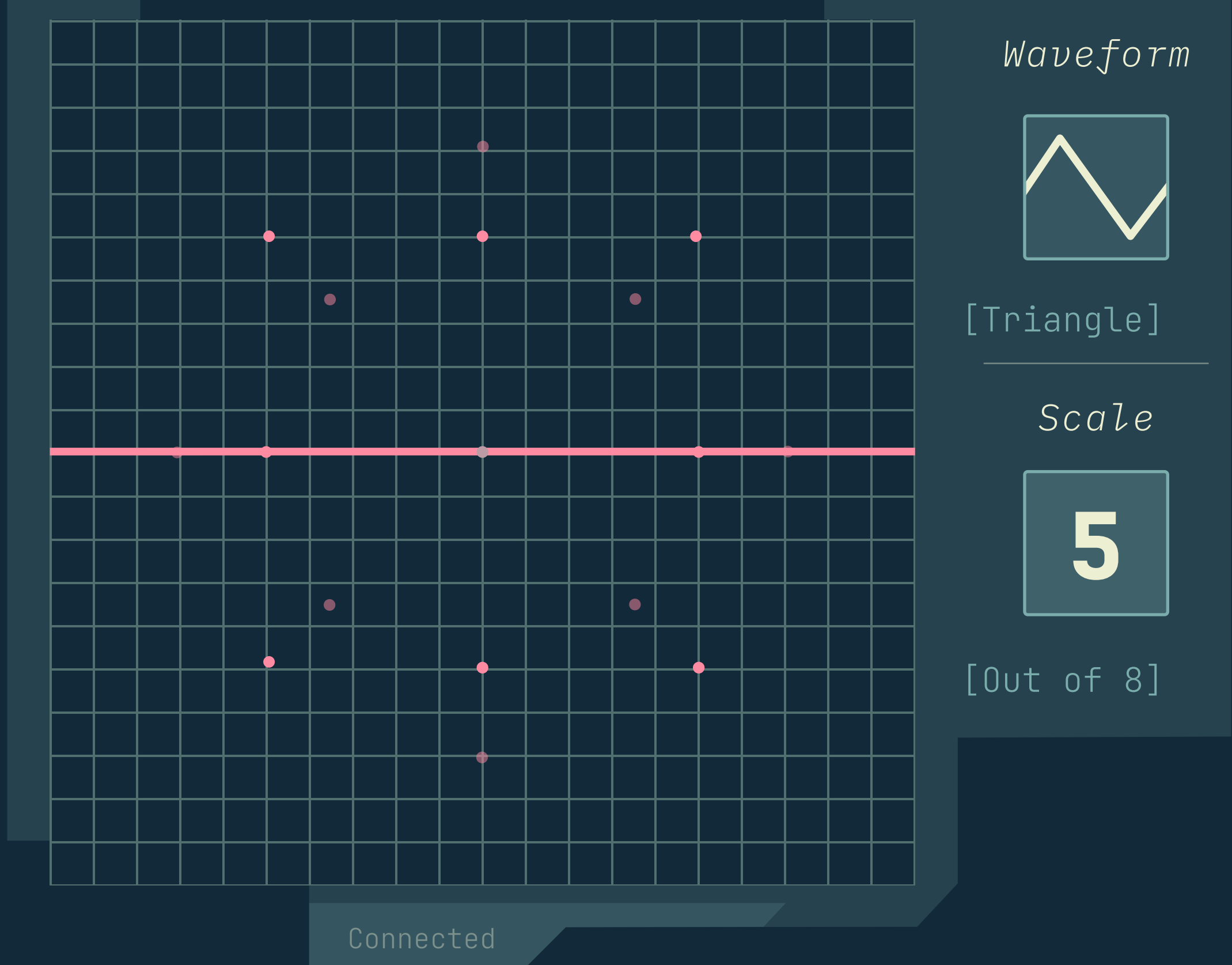


$\langle O_{ram} \rangle$:

Filter

Audio Visualizer



```
Auto_Dialer_State: Paused | int [BPM] = analogRead(PotPinA1): [BPM] = 90
```

```
Auto_Dialer_State:
Paused
```

```
int [BPM] = analogRead(PotPinA1):  
[BPM] = 90
```

- כחול רקע	<div></div>	122939 18,41,57
- ירוק	<div></div>	C2F970 194,249,112
- צהוב	<div></div>	EDEFD3 237,239,211
- כחול אפור	<div></div>	516F6F 81,111,111
- כחול בהיר	<div></div>	7AACAC 122,172,172
- ורוד	<div></div>	FF8BA3 255,139,163
- אדום	<div></div>	F06449 240,100,73

H1- IBM plex mono light italic 38 pt

H2- IBM plex mono light italic 24 pt

Text [for chat]- JetBrains Mono light 26.5 pt

Small Text [numbers in chat]- JetBrains Mono Thin 18 pt

Small Info - JetBrains Mono ExtraLight 22 pt

Smaller Info - JetBrains Mono ExtraLight 18 pt [alpha 40%]

התנהגויות חשובות: - במצב הקלטה העיגול האדום ליד הריקורדינג צריך להבהב - כמו שדיברנו בטלפון, התזוזה בהקלטה בקפיצות של ריבוע, במצב פליי רגיל. - כשתו מתחיל בפליי הוא גדל קצת וקטן בחזרה לגודל הרגיל. - תוסיף אם יש לך עוד...

Auto Dialer

```
Auto_Dialer_State:
Play
```

```
int [BPM] = analogRead(PotPinA1):  
[BPM] = 90
```

[illegible]

Auto Dialer

```
Auto_Dialer_State:
● Recording
```

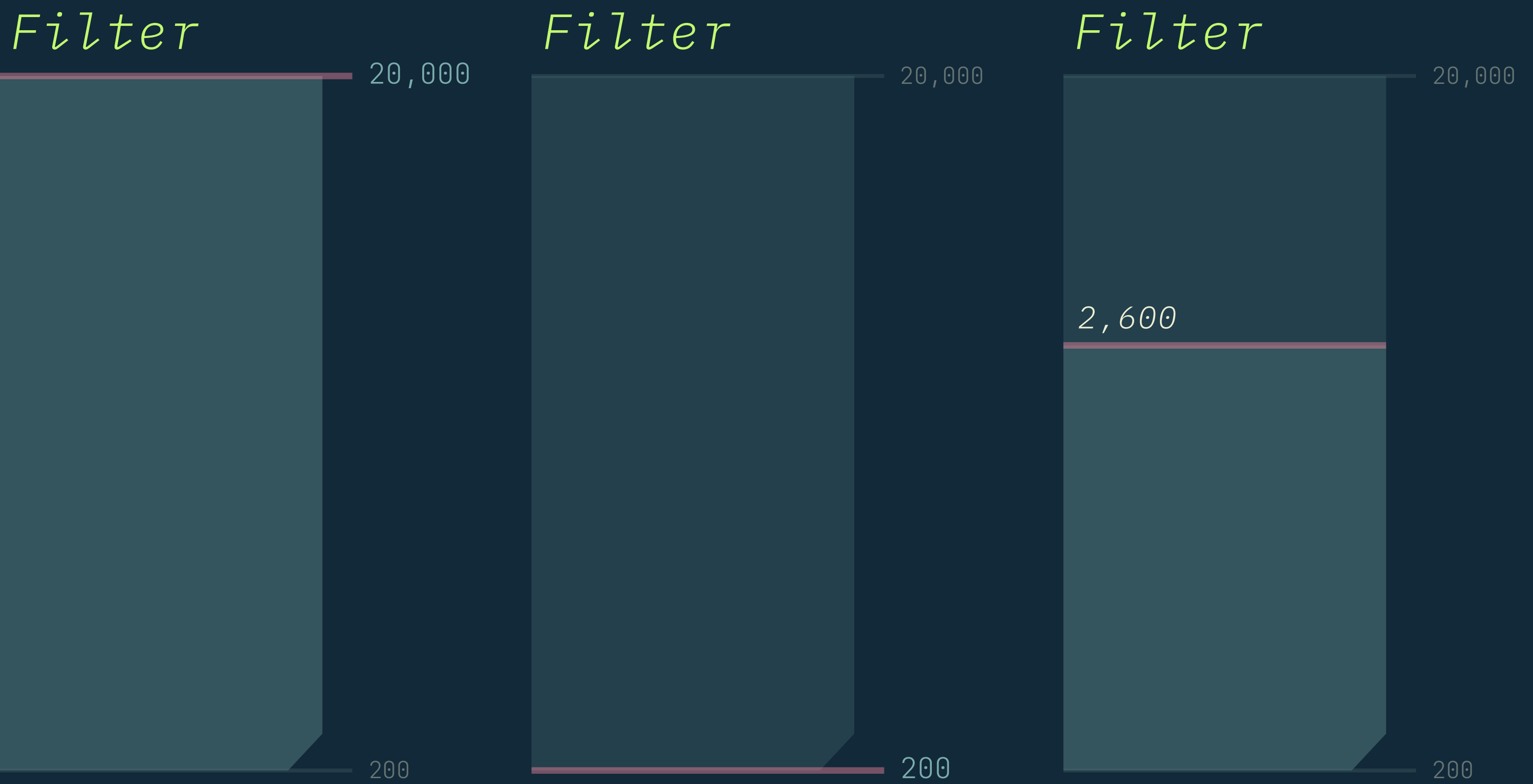
```
int [BPM] = analogRead(PotPinA1):  
[BPM] = 90
```

[illegible]

Auto Dialer

```
Auto_Dialer_State:
Paused
```

```
int [BPM] = analogRead(PotPinA1):  
[BPM] = 90
```



התנהגויות חשובות: - שים לב לאן הכיתוב הולך בכל פעם כשהוא מגיע לנקודת שבירה (כל זמן שהכיתוב גדול יותר או ארוך יותר מהשטח שיש בין שני קווים)

