

Brainstorm

Interaktiv escape room

Historie, quests

- Tidligere historier
 - Jakob skal have monner
 - Ændre karakter inden Ivan finder ud af det
- Man er i et soveværelse som ikke er ens eget
 - Man skal opklare rygter
 - Ekskæreste
 - Væk fra et mord
 - Dag bog
 - Man er på søsters værelse
 - Vil ikke have at ven kommer sammen med søster
 - Skal finde ud af om søsteren er vild med ven - 2 personer
 - Find dagbog
 - Affordance til eyetracking clue
 - Spejl til eyetracking som viser sig på skærm - lookable - 90 grader - skærmen reagerer når man kigger i spejlet
 - Stol - affordance ikke signifier - sitable
 - Gulvtæppe som man gerne vil stå på - stand-onable
 - Man skal læse noget på skærmen
 - Lommelygtespil - blankt papir - samarbejde
 - Undgå at man kan tage et billed
 - Farvekode/figurkode på gulvet som oversættes til noget på computeren
 - Bog står på trykfølsom plade
 - Åben - der er kode på



-
- Boks der kan fornemme om du er der
- Sko
- Næse, dufte
- Google home

-
- Læs
 - Det kan hun godt
 - Han har spurgt på mail om hun vil med på date
- Man vil ikke have at de skal være sammen - skal skrive nej til date
 - Mail - ja, nej, måske - kode
- Inden søsteren kommer hjem
 - Soundscape
 - Søster kommer tidligt hjem
 - Søster ser sød hund
 - Der er hund på plakat/kalender

Tema

Eye-tracker

- Tal og figur kode - skærm/ikke skærm

Hidden touch sensor in pap

- Affordance
- Harry potter mur <https://www.youtube.com/watch?v=thzXakMAuAc>



Lyd

- Historie
- Lytte efter et eller andet
- Styre spil
- Den kan høre én
 - Hvis man larmer mere får man mere info

Accelerometer

Human detector

Joy stick

Dreje sensor

Lys sensor

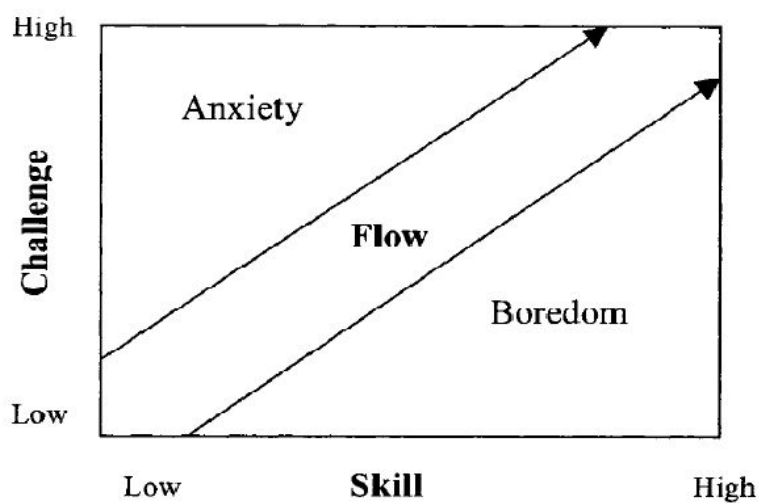
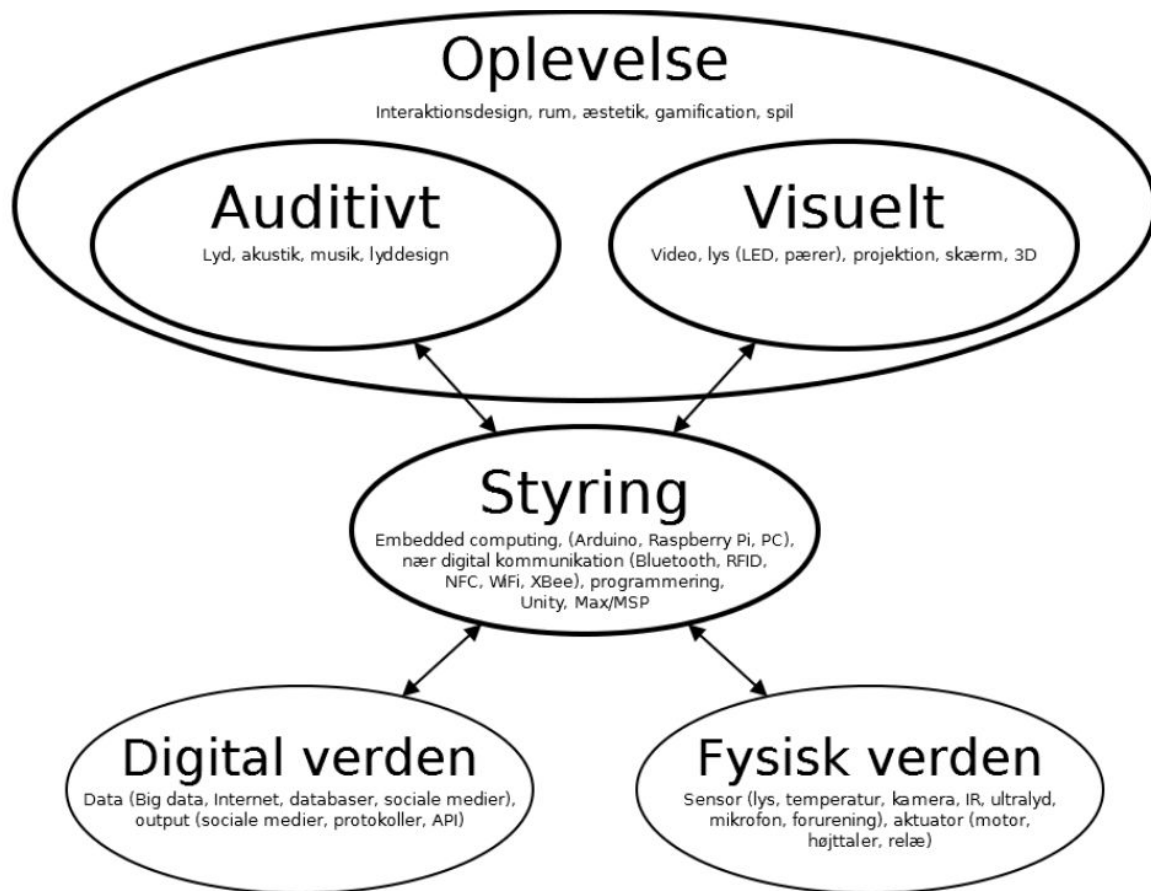
Temperatur sen

Mic

Infarød

Knap der kan lyse

- Hidden og så lyser den og så skal man trykke på den



The real room

- Eye-tracker
 - Ser refleksion af billederamme
 - intuitivt at kigge i spejl
 -
- Tal og figur kode - skærm/ikke skærm

Nice to have	Need to have
Lyssensoren kalibrere sig selv	Eye tracking + projection mapping
	Lyssensor i boks
	To knapper der aktivere et eller andet

NY STORYLINE:

Nytteetik - Bentham

Din søster er faldet om og du skal finde hendes medicin.

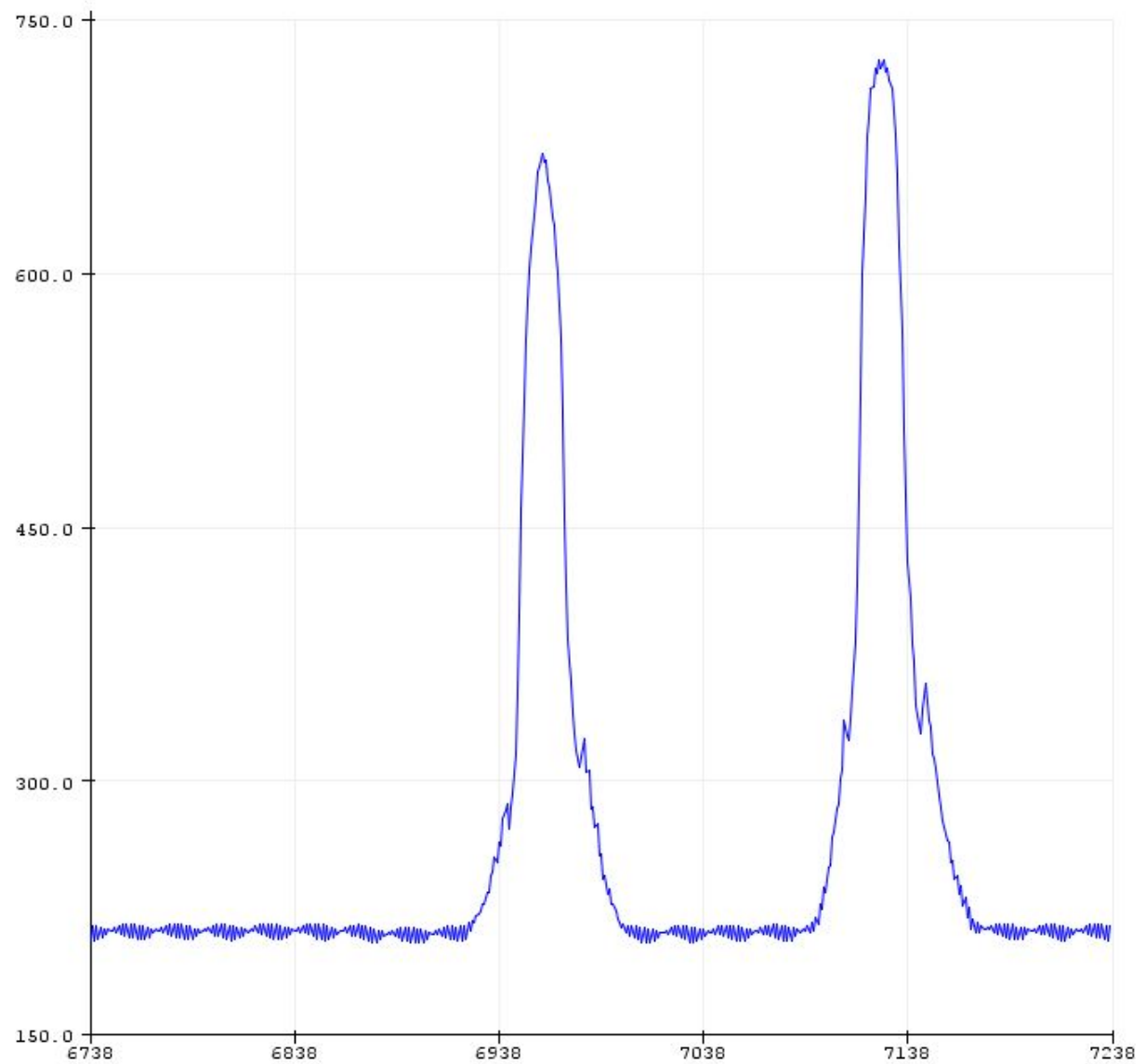
Du har sendt en vigtig mail der vil påvirke mange.

Du er Agent og har fået et tip om at der foregår kriminalitet (man finder ud af at man skal stoppe et post af en art)

LED LIGHTBOX DATA:

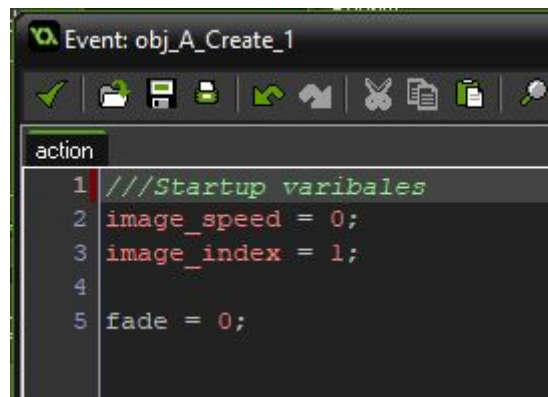
<https://www.sparkfun.com/products/11372>

(Beregning af modstand der skal være minimum 113,33 ohm da $3.4 \text{ V} / 30 \text{ mA} = 113 \text{ Ohm}$.)



Serial plotter exposed to light for short amount of time 2 times in a row.

GML projection



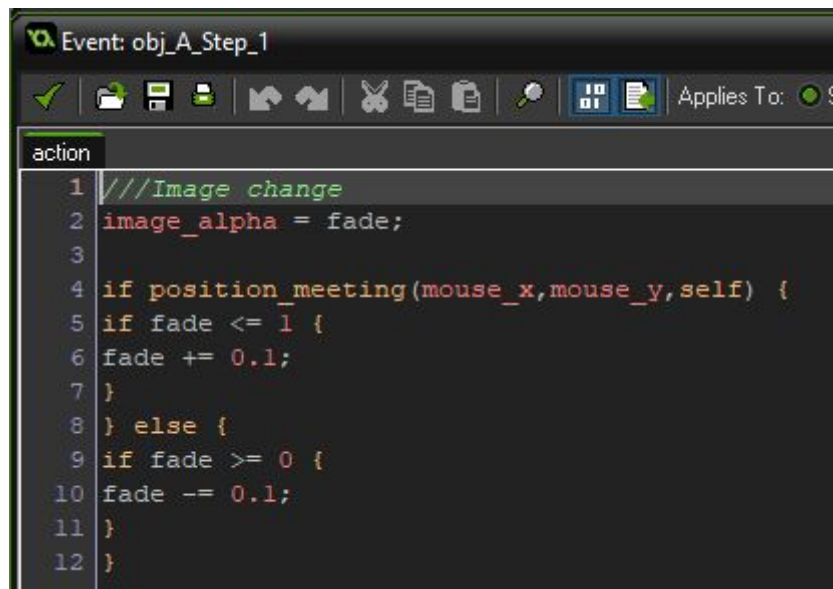
```
Event: obj_A_Create_1

action

1 ///Startup varibales
2 image_speed = 0;
3 image_index = 1;
4
5 fade = 0;
```

Object creation equivalent to void setup

Object step equivalent to void loop



```
Event: obj_A_Step_1

action

1 ///Image change
2 image_alpha = fade;
3
4 if position_meeting(mouse_x,mouse_y,self) {
5 if fade <= 1 {
6 fade += 0.1;
7 }
8 } else {
9 if fade >= 0 {
10 fade -= 0.1;
11 }
12 }
```