## ID303911 - Mobile og distribuerte applikasjoner

Obligatorisk Oppgave #1 v0.9

Oppgave 21.8.2019

Avdeling for ingeniør- og realfag

NTNU i Ålesund

## Om Laboratorieoppgavene

Laboratorieoppgavene må gjennomføres individuelt. For å få godkjent en oppgave må du på følgende:

- Vise at programmet fungerer som instruert i oppgaven.
- Vise at du har benyttet SCMS (git) for oppgaven.
- Besvare muntlig noen kontrollspørsmål.

## **Innledning**

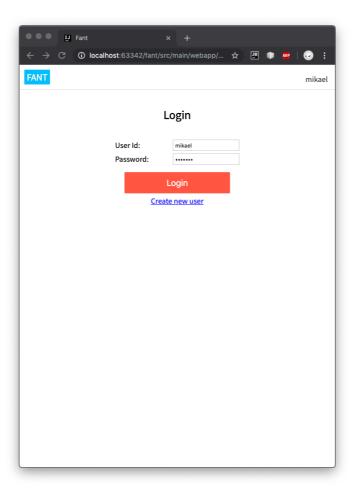
Det skal utvikles et nytt rubrikkannonsesystem for en kunde. Systemet er ment å bli en konkurrent til finn.no.

Systemet vil liste ulike gjenstander til salgs, samt gi innloggede brukere mulighet til å kjøpe valgte gjenstand. Innloggede brukere vil også ha mulighet til å legge ut en ny gjenstand til salgs. Det skal utvikles eget skjermbilde for å registrere ny bruker

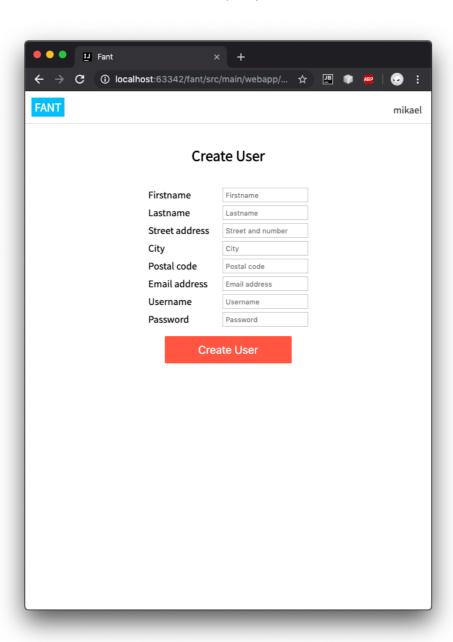
Klienten skal være implementert i CSS, HTML og JavaScript. Systemet skal demonstreres til foreleseren. Det er ikke behov for å benytte seg av en webserver. Det er en fordel om systemet blir laget som en <u>Single Page Application</u>. Rammeverk som f.eks. Rect.js, Angular eller Vue skal ikke benyttes.

## **Oppgaver:**

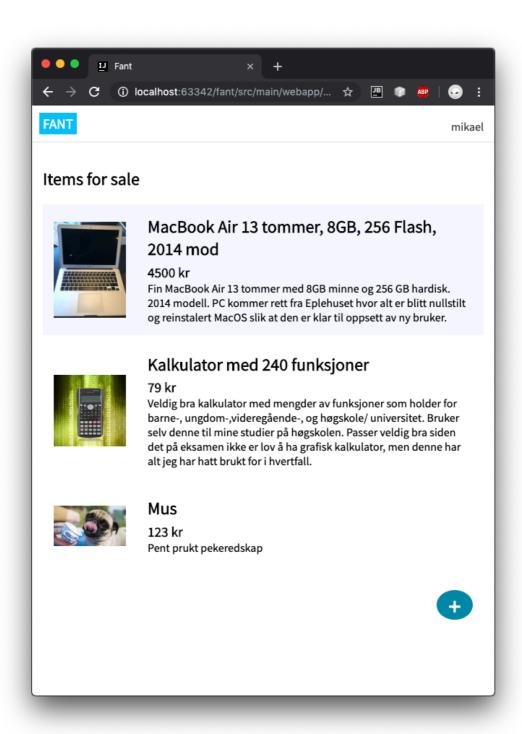
- 1. Side for innlogging:
  - Knapp «Login» vil logge inn brukeren og vise skjermbilde beskrevet i punkt 3. Etter innlogging skal brukernavn vises i hodet på skjermbildene som vist. Eks. «mikael»
  - Link «Create new user» vil vise skjermbilde beskrevet i punkt 2.



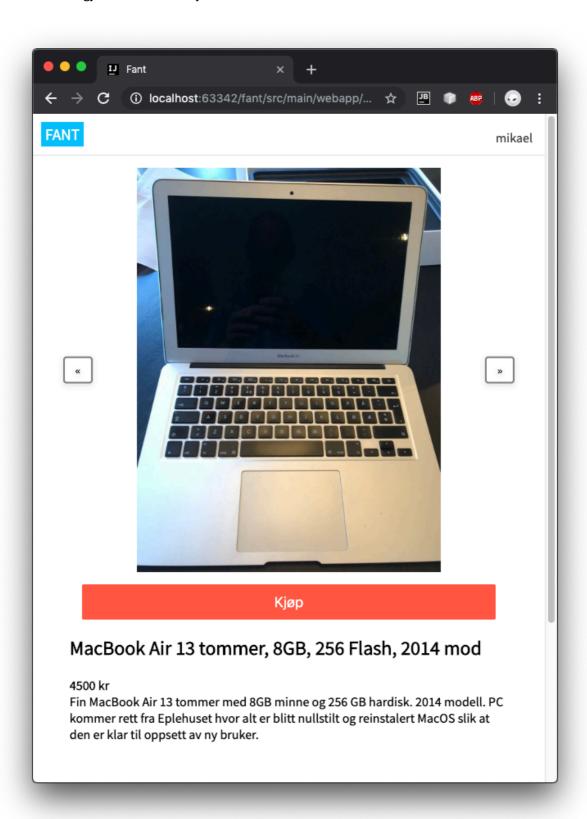
- 2. Side for opprettelse av ny bruker:
  - Når brukeren trykker på «Create User» skal skjermbilde beskrevet i punkt 3 vises. Brukernavnet skal så vises i hodet på skjermbildet.



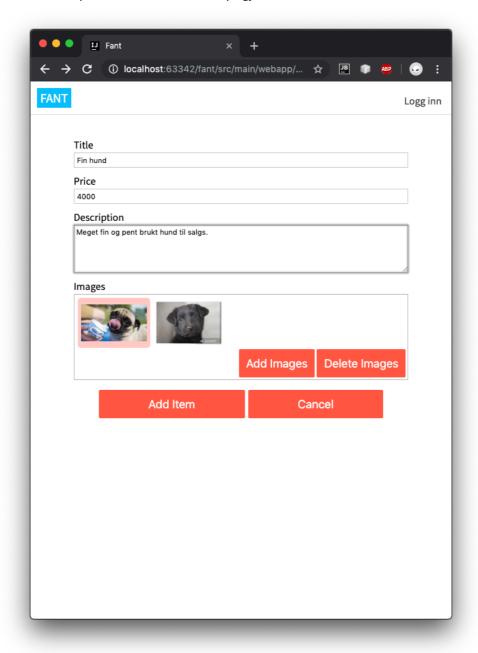
- 3. Side for visning av gjenstander til salgs:
  - Vise en liste over skjermbilder til salgs.
  - Det skal kun være mulig å legge til en ny gjenstand om brukeren er logget inn.
  - Når «+» trykkes, skal skjermbildet beskrevet i punkt 4 vises.
  - Når en av gjenstandene trykkes på, skal detaljskjermbildet beskrevet under punkt 4 vises med relevante detaljer.



- 4. Side for visning av valgte gjenstand:
  - En karusell over bildene tilhørende gjenstanden for salgs skal vises i tillegg til gjenstandens detaljer.



- 5. Side for opprettelse av ny gjenstand:
  - Dette skjermbilde skal kun kunne benyttes når brukeren er logget inn.
  - Systemet skal tillate brukeren å legge til ett eller flere bilder.
  - Systemet skal tillate brukeren å slette ett eller flere bilder. «Delete Images» knappen skal kun kunne benyttes når ett eller flere bilder er valgt.
  - Når «Cancel» knappen trykkes, skal skjermbilde beskrevet i punkt 3 vises. Innlagte data vil da bli ignorert.
  - Når «Add Item» knappen trykkes, skal innlagte data legges til systemet. Skjermbilde beskrevet i punkt 3 skal vises. Den nye gjenstanden skal vises i listen.



6. Skjermbildehodet skal vises i alle skjermbildene. Når en trykker på logoen «FANT» skal skjermbilde beskrevet i punkt 3 vises. Når en klikker på brukeren / «Logg inn» i høyre hjørne skal skjermbildet beskrevet i punkt 1 vises.