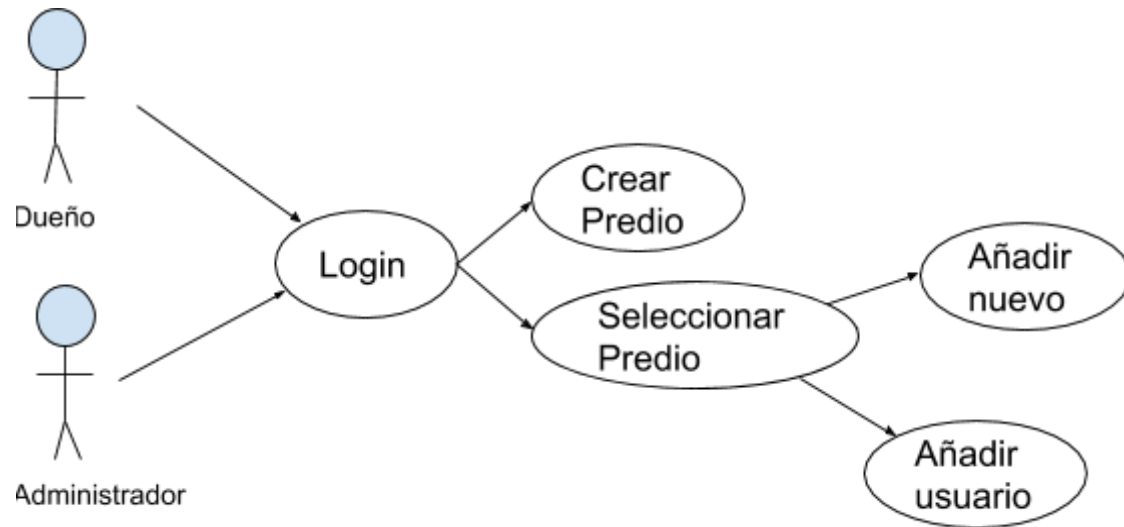
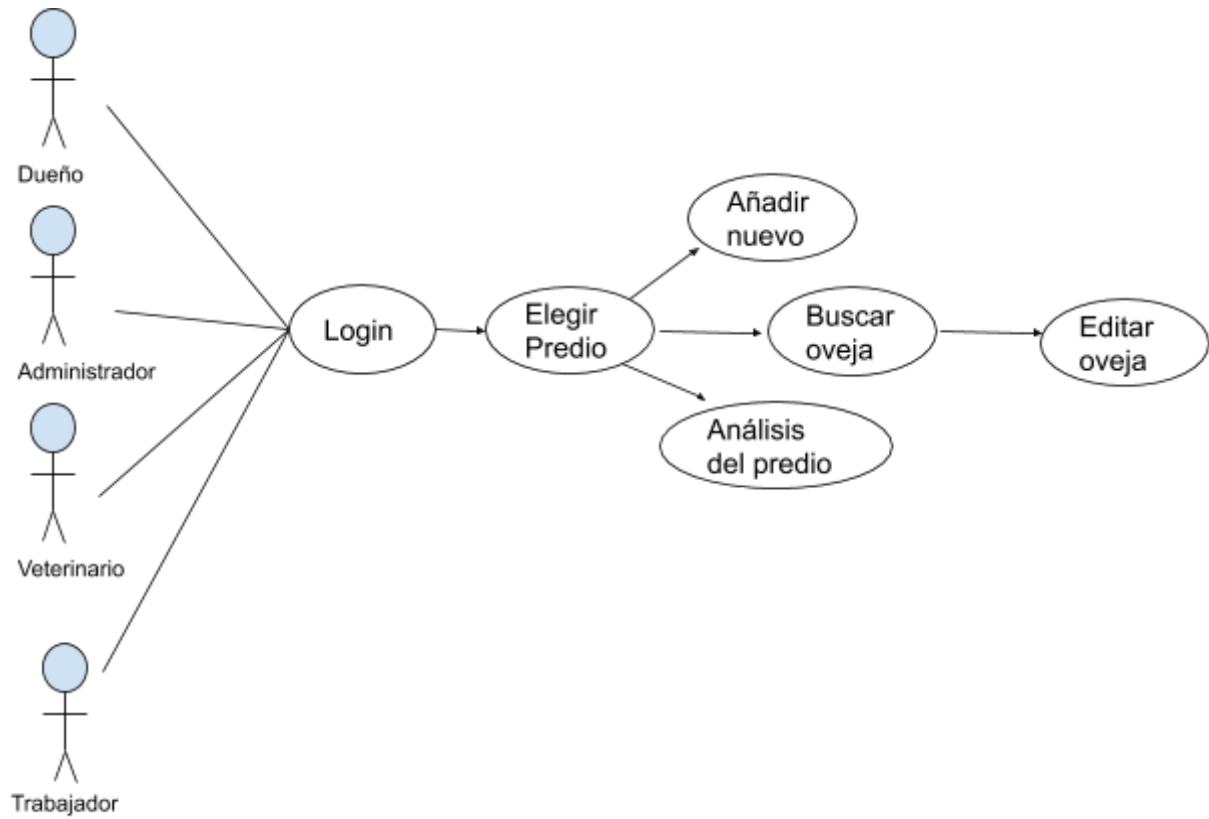


## Diagrama Casos de Uso

Para la versión web



Para la aplicación móvil



a) Casos de uso extendido.

Nombre: CU01: "Login".

Actores: Dueño, administrador.

Propósito: Autenticar el usuario

Precondición: Debe estar registrado con clave y rut

Tipo: Esencial.

Resumen: Dueño o administrador quieren acceder a la página web para administrar sus predios.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1.Actor ingresa a la web	2. Sistema despliega campos de texto pidiendo rut y contraseña
3.Actor ingresa los datos e ingresa	4. Sistema lleva a la página principal

Curso alternativo:

- Línea 3: Se ingresa un usuario no registrado. Se entrega mensaje de error

b) Casos de uso extendido.

Nombre: CU02: "Crear Predio".

Actores: Dueño, administrador.

Propósito: Registra un predio en la base de datos

Precondición: El usuario de tener parámetro puede\_crear\_predio == 1 y usuario autenticado

Tipo: Esencial.

Resumen: El usuario crea un nuevo predio para administrarlo, le ingresa un nombre y los datos requeridos y lo registra.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Actor selecciona botón	2. Sistema despliega campos de datos para registrar un predio
3. Actor ingresa los datos y registra predio	4. Sistema registra el predio

c) Casos de uso extendido.

Nombre: CU03: "Seleccionar Predio".

Actores: Dueño, administrador.

Propósito: Acceder al predio y sus parámetros

Precondición: El usuario tiene que estar autenticado

Tipo: Esencial.

Resumen: El usuario se despliega un listado de todos lo predios crear y selecciona uno de ellos.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Actor selecciona Predio	2. Sistema accede a Predio en la base de datos

d) Casos de uso extendido.

Nombre: CU04: "Añador Nuevo".

Actores: Dueño, administrador.

Propósito: Ingresa ovejar y sus datos

Precondición: El usuario tiene que poseer puede\_agregar\_oveja == 1

Tipo: Esencial.

Resumen: El usuario agrega oveja ingresando su ID e ingresa a editar Sanitario, Reproductivo o Genealogía

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Actor selecciona botón oveja	2. Sistema pide ingreso de ID
3. Ingresa ID de la oveja	4. Sistema añade oveja a base de dato
5. Selecciona editar Sanitario o Reproductivo o Genealógico	6. Sistema Despliega los datos a llenar
7. Ingresa los datos a los campos de texto	8. Sistema Almacena datos y envía mensaje de guardado exitoso

e) Casos de uso extendido.

Nombre: CU05: "Añadir usuario".

Actores: Dueño, administrador.

Propósito: Administrar los usuario que pueden acceder al predio desde la aplicación móvil

Precondición: El usuario tiene que poseer puede\_agregar\_usuario == 1

Tipo: Esencial.

Resumen: Usuario selecciona opción para añadir usuario, completa los datos y edita los permisos o privilegios a los que podrá acceder desde la aplicación. Lo crea y añade.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Selecciona crear usuario	2. Sistema despliega campo de datos para la información del nuevo usuario
3. Ingresa datos de nuevo usuario	4. Sistema añade nuevo usuario

f) Casos de uso extendido.

Nombre: CU06: "Login".

Actores: Dueño, administrador, Veterinario, Trabajador.

Propósito: Autenticar el usuario

Precondición: Debe estar registrado con clave y rut y tener acceso a internet

Tipo: Esencial.

Resumen: Dueño, administrador, veterinario, trabajador quieren acceder a la aplicación móvil para ver y administrar sus predios.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Actor ingresa a la aplicación móvil	2. Sistema despliega campos de texto pidiendo rut y contraseña
3. Actor ingresa los datos e ingresa	4. Sistema lleva a la página para actualizar y descarga los datos de los predios relacionados al usuario

Curso alternativo:

- Línea 3: Se ingresa un usuario no registrado. Se entrega mensaje de error

g) Casos de uso extendido.

Nombre: CU08: "Elegir Predio".

Actores: Dueño, administrador, Veterinario, Trabajador.

Propósito: Establecer conexión con la base de datos del predio seleccionado

Precondición: Usuario debe estar registrado con usuario del predio

Tipo: Esencial.

Resumen: Dueño, administrador, veterinario, trabajador seleccionan un predio que desean poder buscar ovejas, editar ovejas, añadir nuevas ovejas o el análisis del predio seleccionado.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Se selecciona un predio del que se desea ver	2. Sistema permite navegar por la información del predio

h) Casos de uso extendido.

Nombre: CU09: "Buscar oveja".

Actores: Dueño, administrador, Veterinario, Trabajador.

Propósito: Mostrar los datos de una oveja en específico

Precondición: Usuario debe tener puede\_ver == 1

Tipo: Esencial.

Resumen: Dueño, administrador, veterinario, trabajador ingresan un ID en un campo de texto y selecciona buscar oveja, si es encontrada despliega los datos encontrados de la oveja, mostrando las tablas que tenga en reproductivo, sanitario, genealógico y productivo.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Ingresar un ID de la oveja y selecciona el botón de buscar	2. Sistema despliega información de la oveja

- Línea 1: Se ingresa un ID no registrado. Se entrega mensaje de error

i) Casos de uso extendido.

Nombre: CU09: "Editar oveja".

Actores: Dueño, administrador, Veterinario, Trabajador.

Propósito: Editar la información de una oveja

Precondición: Usuario debe tener puede\_editar == 1

Tipo: Esencial.

Resumen: Dueño, administrador, veterinario, trabajador se encuentra en una pantalla con la información de la oveja y seleccionan el botón editar, y los campos de textos se vuelven editables. Luego selecciona guardar cambios y los datos se almacenan.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Seleccionan opción editar	2. Sistema convierte los textos para poder editarlos.
3. Ingresa el dato que se quiere editar y selecciona botón guardar cambios.	4. Sistema actualiza los datos actualizado en la base de datos

- Línea 3: Actor selecciona cancelar y no guarda ningún dato.
- Línea 3: Usuario guarda cambios sin conexión a internet, Sistema almacena los datos localmente para actualizarlo cuando tenga internet.

j) Casos de uso extendido.

Nombre: CU09: "Análisis del predio".

Actores: Dueño, administrador, Veterinario, Trabajador.

Propósito: Editar la información de una oveja

Precondición: Usuario debe tener puede\_analizar == 1

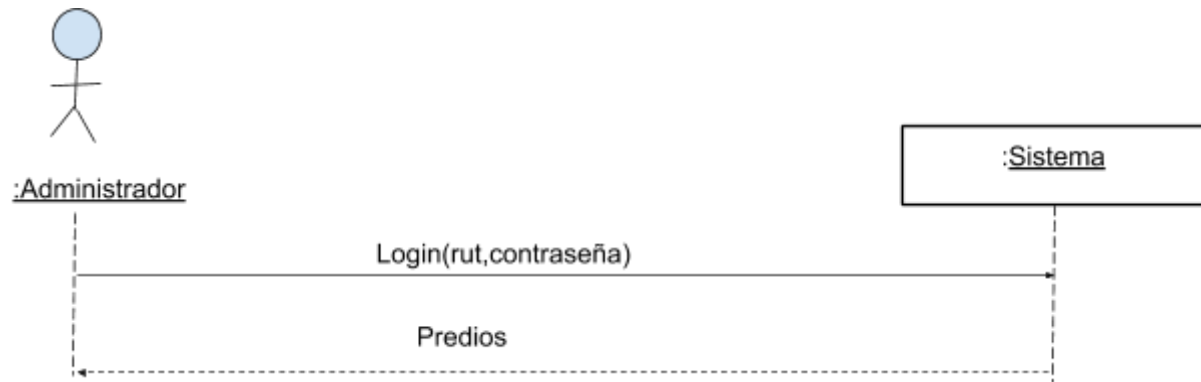
Tipo: Esencial.

Resumen: Dueño, administrador, veterinario, trabajador seleccionan botón analizar predio y envían una solicitud para analizar los datos del predio.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Selecciona opción Análisis	2. Sistema envía solicitud para que se genere un informe de los datos y los envía
3. Visualiza los datos	

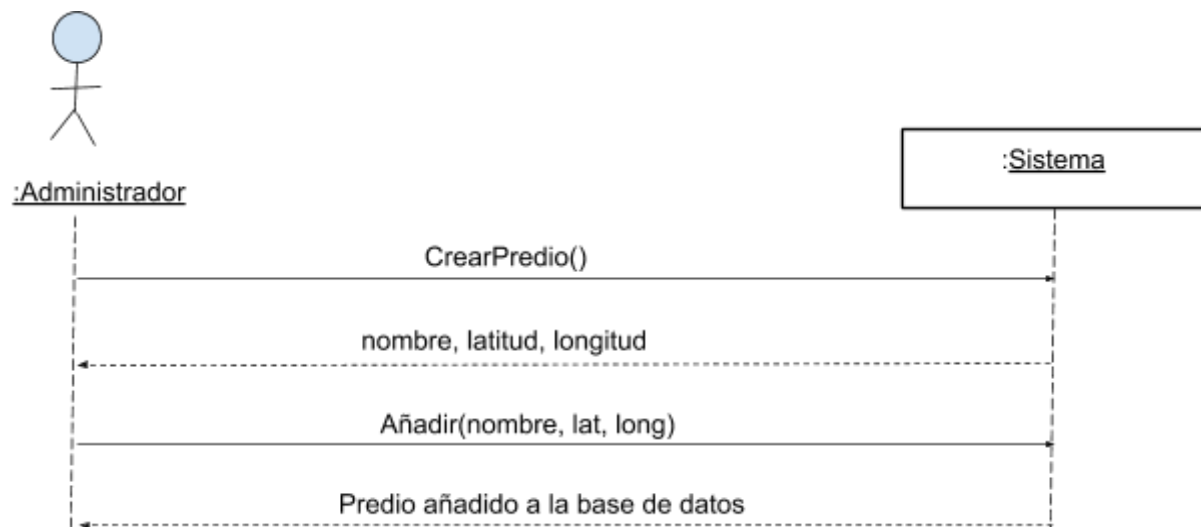
## Diagrama de secuencia del sistema



## Contrato:

### Contrato CO01: Login

Operación:	Login(rut:string,contraseña:string)
Responsabilidades:	Autenticar el usuario
Tipo:	Sistema
Referencias cruzadas:	Caso de uso: CU1
	Funciones del sistema: R1.1, R1.2
Notas:	Utilizar acceso rápido a la base de datos
Excepciones:	Si el rut no es válido, indica un error de rut no válido y el botón buscar fue apretado.
Precondiciones:	El usuario debe tener conexión a una red de internet
Postcondiciones	



### Contrato CO02: CrearPredio

Operación:	CrearPredio()
Responsabilidades:	Desplegar campos vacios
Tipo:	Sistema
Referencias cruzadas:	Caso de uso: CU1, CU2
	Funciones del sistema: R1.1, R1.2
Notas:	Utilizar acceso rápido a la base de datos

Excepciones:

Precondiciones:

El usuario debe tener conexión a una red de internet

Postcondiciones

#### Contrato CO03: Añadir

Operación:

Añadir(nombre:string, lat:string, long:string)

Responsabilidades:

Añadir un nuevo predio a la base de datos

Tipo:

Sistema

Referencias cruzadas:

Caso de uso: CU1, CU2

Funciones del sistema: R1.1, R1.2

Notas:

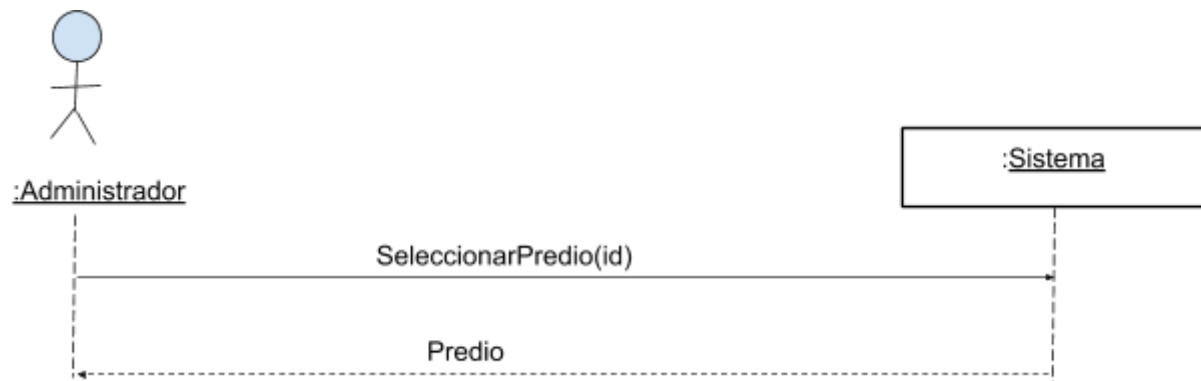
Utilizar acceso rápido a la base de datos

Excepciones:

Precondiciones:

El usuario debe tener conexión a una red de internet

Postcondiciones



#### Contrato CO04: Añadir

Operación:

SeleccionarPredio(id:String)

Responsabilidades:

Obtener atributo de los predio de la base de datos

Tipo:

Sistema

Referencias cruzadas:

Caso de uso: CU1, CU2

Funciones del sistema: R1.1, R1.2

Notas:

Utilizar acceso rápido a la base de datos

Excepciones:

--

Precondiciones:

El usuario debe tener conexión a una red de internet

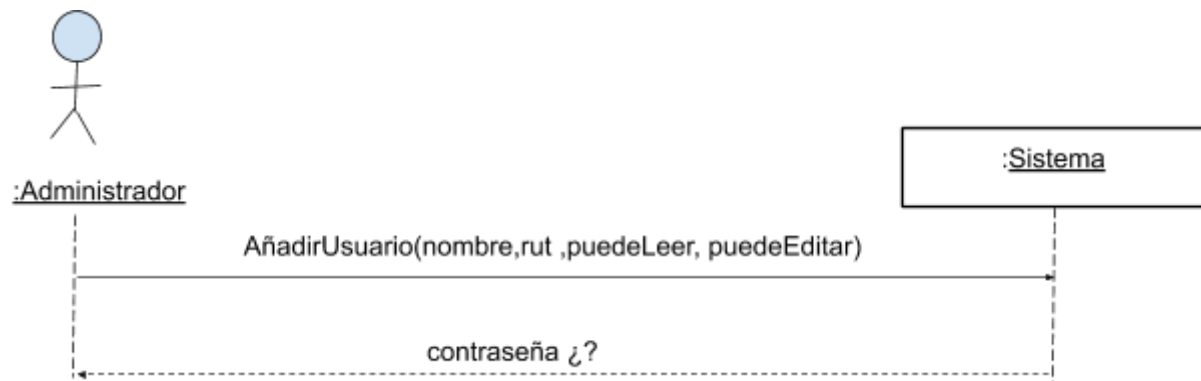
Postcondiciones





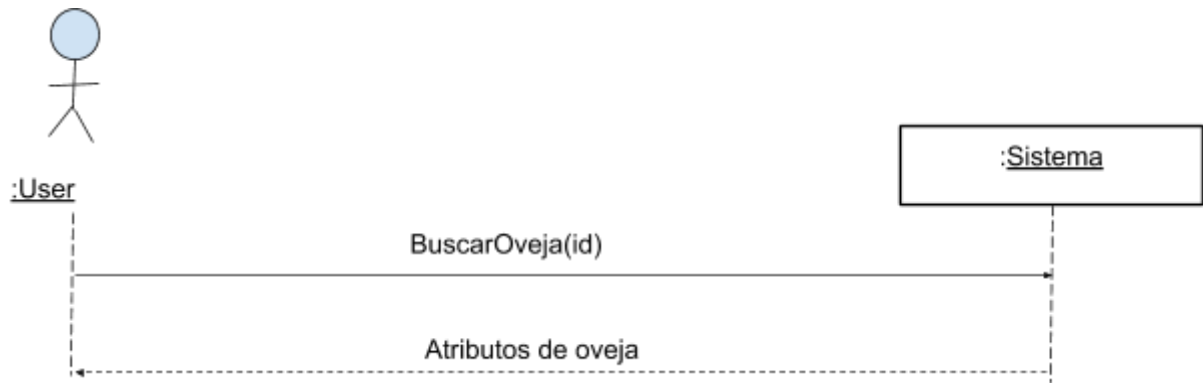
### Contrato CO05: AñadirNuevo

Operación: AñadirNuevo(id:String)  
Responsabilidades: Añadir nuevo registro a la base de datos de una oveja  
Tipo: Sistema  
Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2  
Funciones del sistema: R1.1, R1.2  
Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos  
Excepciones: Debe poseer ID, sino no ejecuta acción  
Precondiciones: El usuario debe tener conexión a una red de internet  
Postcondiciones



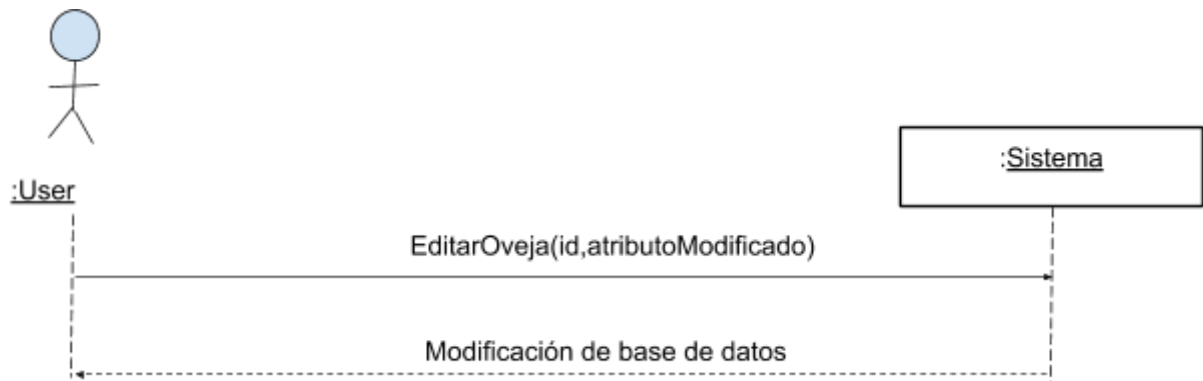
### Contrato CO06: AñadirUsuario

Operación: AñadirUsuario(nombre:string,rut:string, puedeLeer:bool, puedeEditar:bool)  
Responsabilidades: Añadir nuevo usuario en aplicación móvil y clave  
Tipo: Sistema  
Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2  
Funciones del sistema: R1.1, R1.2  
Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos  
Excepciones: --  
Precondiciones: El usuario debe tener conexión a una red de internet  
Postcondiciones



#### Contrato CO07: BuscarOveja

Operación: BuscarOvejar(id:String)  
 Responsabilidades: Desplegar los atributos de la oveja que se busca  
 Tipo: Sistema  
 Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2  
 Funciones del sistema: R1.1, R1.2  
 Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos  
 Excepciones: Si la oveja no es encontrada, error  
 Precondiciones: El atributo usuario puedeLeer == true  
 Postcondiciones



#### Contrato CO07: BuscarOveja

Operación: EditarrOveja(id:String, ¿?)  
 Responsabilidades: Desplegar los atributos de la oveja que se busca  
 Tipo: Sistema  
 Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2  
 Funciones del sistema: R1.1, R1.2  
 Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos  
 Excepciones: Si la oveja no es encontrada, error  
 Precondiciones: El atributo usuario puedeEditar == true  
 Postcondiciones: Modificación se asocia al usuario que edito