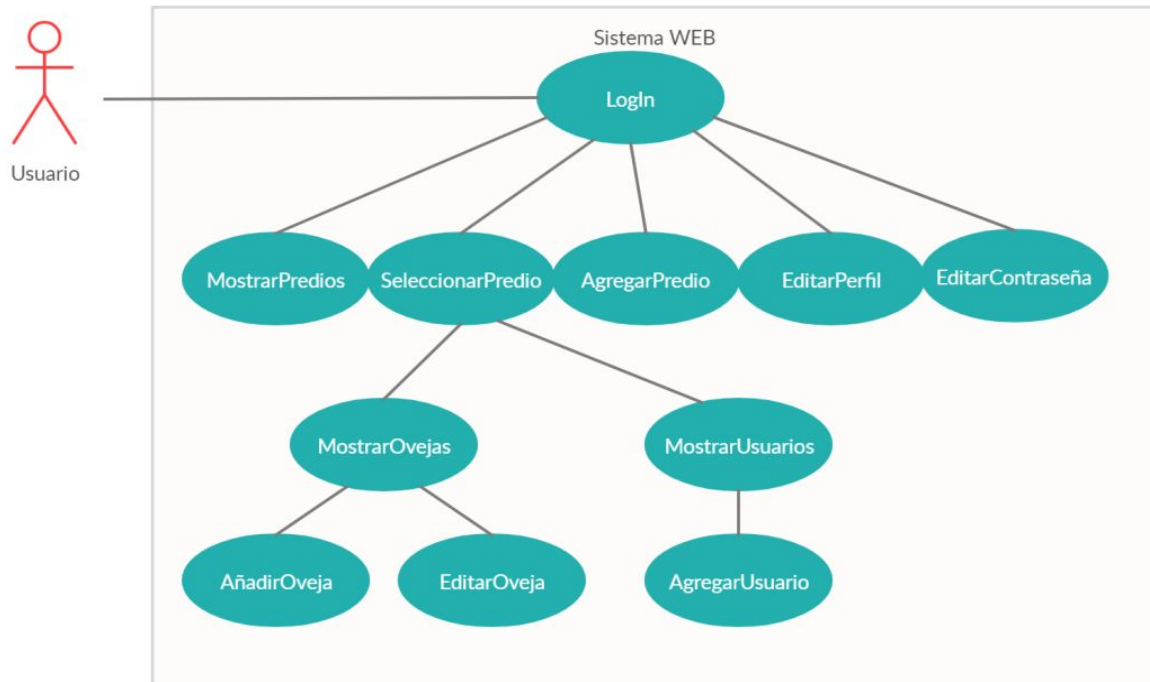
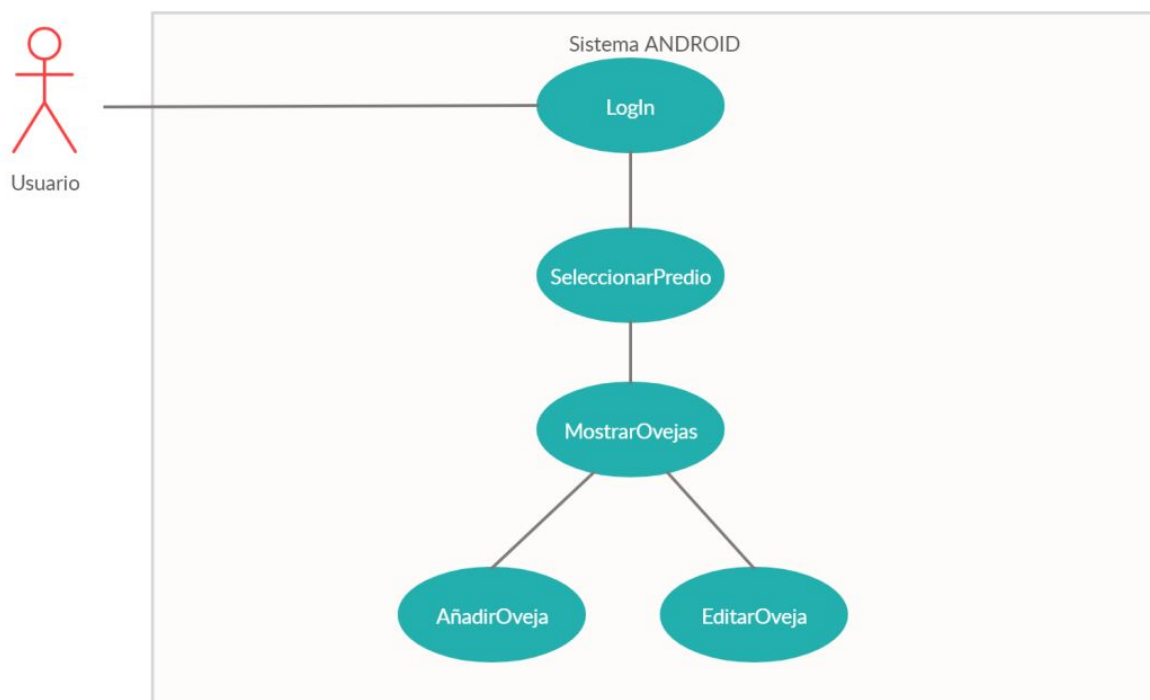


Diagrama Casos de Uso

Para la versión web



Para la aplicación móvil



a) Casos de uso extendido.

Nombre: CU01: "Login".

Actores: Dueño, administrador.

Propósito: Autenticar el usuario

Precondición: Debe estar registrado con clave y rut

Tipo: Esencial.

Resumen: Dueño o administrador quieren acceder a la página web para administrar sus predios.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|--------------------------------------|---|
| 1. Actor ingresa a la web o app | 2. Sistema despliega campos de texto pidiendo correo y contraseña |
| 3. Actor ingresa los datos e ingresa | 4. Sistema lleva a la página principal |

Curso alternativo:

- Línea 3: Se ingresa un usuario no registrado o contraseña errónea | Se entrega mensaje de error

b) Caso de uso extendido

Nombre: CU09: "Mostrar predios".

Actores: Administrador.

Propósito: Desplegar listado de predios que posee el usuario

Precondición: Usuario debe estar logueado.

Tipo: Esencial.

Resumen: Administrador se logea y selecciona botón Predios, desplegándose un listado de todos los predios.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|-----------------------------|--|
| 1. Selecciona opción Predio | 2. Sistema despliega los predios que posee ese usuario en pantalla |
| 3. Visualiza los datos | |

c) Caso de uso extendido

Nombre: CU02: "Agregar Predio".

Actores: Administrador.

Propósito: Registra un predio en la base de datos

Precondición: El usuario tiene que estar registrado en sitio web y debe ser administrador.

Tipo: Esencial.

Resumen: El usuario crea un nuevo predio para administrarlo, le ingresa un nombre y los datos requeridos y lo registra.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|--|---|
| 1. Actor selecciona botón agregar Predio | 2. Sistema despliega campos de datos para registrar un predio |
| 3. Actor ingresa los datos y registra predio | 4. Sistema registra el predio |

d) Caso de uso extendido

Nombre: CU03: "Seleccionar Predio".

Actores: Usuario

Propósito: Acceder al predio y sus parámetros

Precondición: El usuario tiene que estar autenticado

Tipo: Esencial.

Resumen: Se despliega un listado de todos los predios que posee el usuario y selecciona uno de ellos.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|------------------------------|--|
| 1. Actor selecciona Predio | 2. Sistema entrega los datos del predio. |

e) Caso de uso extendido

Nombre: CU09: "Mostrar ovejas".

Actores: Administrados, usuario.

Propósito: Mostrar todas las ovejas que posee un predio

Precondición: Tener id de Predio y estar autenticado

Tipo: Esencial.

Resumen: Actor despliega la carta maestra del predio (todas las ovejas que han existido en el predio)

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|-----------------------|---------------------------------|
| 1. Actor se logea | 2. Sistema despliega las ovejas |

f) Caso de uso extendido

Nombre: CU04: "Agregar Oveja".

Actores: Usuarios.

Propósito: Ingresa oveja y sus datos

Precondición: Usuario autenticado en el login

Tipo: Esencial.

Resumen: El usuario agrega oveja ingresando su ID y los datos que se necesiten

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|---|---|
| 1. Actor selecciona botón Agregar Oveja | 2. Sistema despliega formulario |
| 3. Ingresa ID de la oveja y completa el formulario y selecciona guardar | 4. Sistema añade oveja a base de dato y envía mensaje de guardado exitoso |

g) Caso de uso extendido

Nombre: CU10: "Editar oveja".

Actores: Administrador, usuario.

Propósito: Editar la información de una oveja

Precondición: Usuario debe estar logueado y estar en un predio y tener oveja seleccionada.

Tipo: Esencial.

Resumen: Actor se encuentra en una pantalla con la información de la oveja y seleccionan el botón editar, y los campos de textos se vuelven editables. Luego selecciona guardar cambios y los datos se actualizan.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|---|--|
| 1. Selecciona opción editar | 2. Sistema muestra los textos para poder editarlos. |
| 3. Ingresa el dato que se quiere editar y selecciona botón guardar cambios. | 4. Sistema actualiza los datos actualizado en la base de datos |

h) Caso de uso extendido

Nombre: CU10: "Mostrar usuarios".

Actores: Administrador.

Propósito: Desplegar listado de usuarios

Precondición: Usuario debe estar logueado y estar en un predio.

Tipo: Esencial.

Resumen: Administrador se logea y selecciona botón Usuarios, y se despliega un listado de todos los Usuarios del predio.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|-------------------------------|--|
| 1. Selecciona opción Usuarios | 2. Sistema despliega los usuarios que posee ese predio en pantalla |
| 3. Visualiza los datos | |

i) Caso de uso extendido

Nombre: CU05: "Agregar usuario".

Actores: Administrador.

Propósito: Administrar los usuario que pueden acceder al predio desde la aplicación móvil

Precondición: El usuario tiene que estar autenticado y debe estar en un predio

Tipo: Esencial.

Resumen: Administrador selecciona opción para añadir usuario nuevo, completa los datos, se crea y añade al predio que está seleccionado, el usuario registrado recibirá un correo electrónico a su cuenta informando que se registró, enviando correo y contraseña.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|------------------------------------|---|
| 1. Selecciona crear usuario | 2. Sistema despliega campo de datos para la información del nuevo usuario |
| 3. Ingresar datos de nuevo usuario | 4. Sistema añade nuevo usuario y envía correo electrónico informando la creación de su cuenta al nuevo usuario. |

Curso alternativo:

3. Actor ingresa usuario que ya está registrado en la base de datos. Sistema lo añade a su predio.

j) Caso de uso extendido

Nombre: CU11: "Editar perfil".

Actores: Administrador y usuario.

Propósito: Actualizar los datos de su perfil.

Precondición: Usuario debe estar logueado.

Tipo: Esencial.

Resumen: Actor clickea botón Configuración, que despliega un formulario para modificar sus datos de usuarios.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|--|---|
| 1. Selecciona opción Configuración | 2. Sistema despliega formulario con los datos y pueden ser editados |
| 3. Cambia el dato que desee y selecciona guardar | 4. Sistema actualiza los datos del usuario |

k) Caso de uso extendido

Nombre: CU12: "Editar Contraseña".

Actores: Administrador y usuario.

Propósito: Actualizar su contraseña.

Precondición: Usuario debe estar logueado.

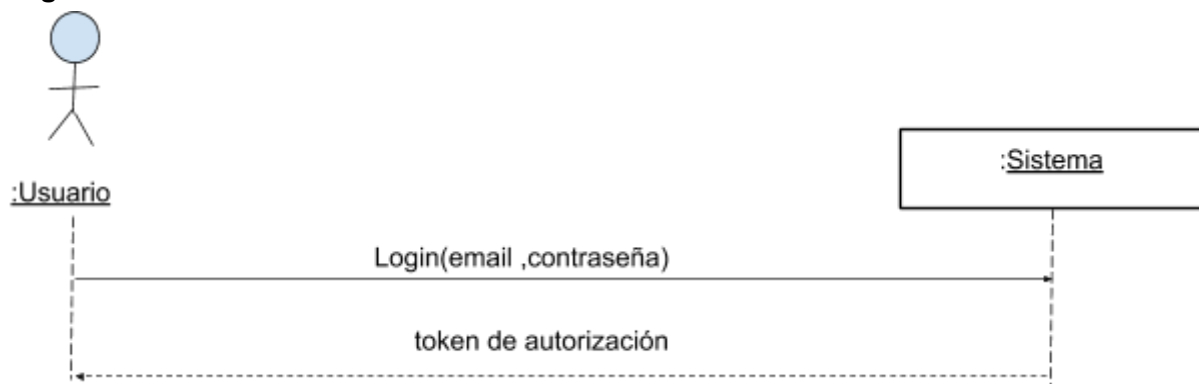
Tipo: Esencial.

Resumen: Actor clickea botón Configuración, que despliega un formulario para editar contraseña.

Curso normal de los eventos:

| Acción de los actores | Respuesta del sistema |
|---|--|
| 1. Selecciona opción Configuración | 2. Sistema despliega formulario para editar contraseña |
| 3. Usuario debe escribir su contraseña actual y la nueva y luego selecciona botón guardar | 4. Sistema actualiza la contraseña del usuario |

Diagrama de secuencia del sistema



Contrato:

Contrato CO01: Login

Operación: Login(email:string,contraseña:string)

Responsabilidades: Autenticar el usuario

Tipo: Sistema

Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1

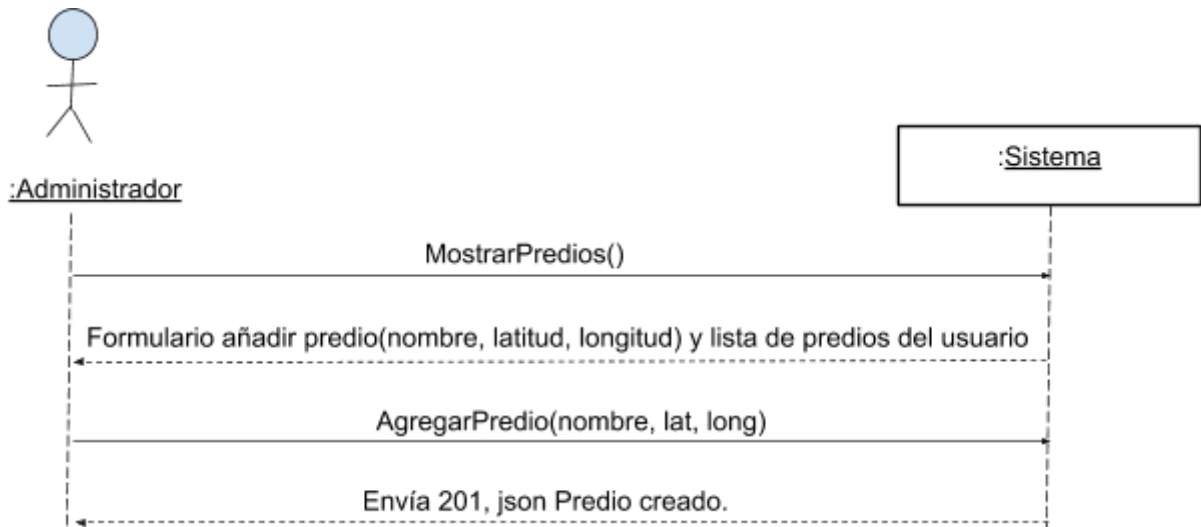
Funciones del sistema: R1.1, R1.2

Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos

Excepciones: Si el rut no es válido, indica un error de rut no válido y el botón buscar fue apretado.

Precondiciones: El usuario debe tener conexión a una red de internet

Postcondiciones

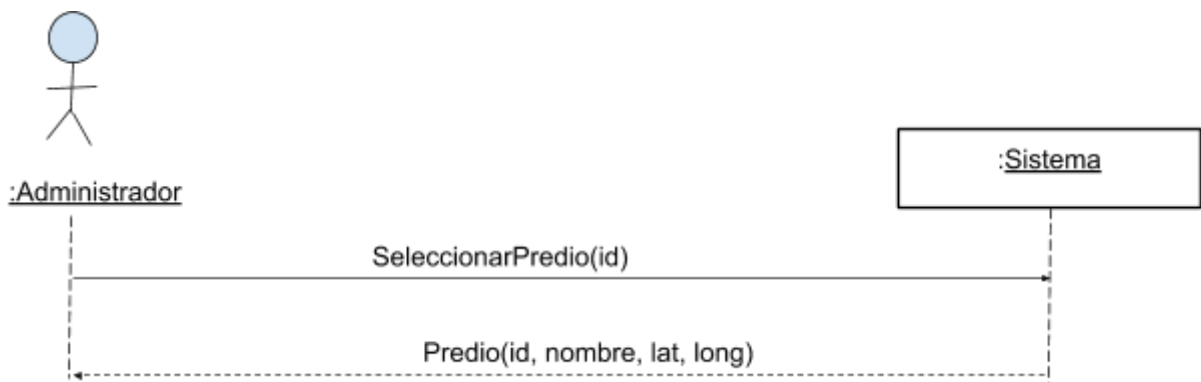


Contrato CO02: MostrarPredios

Operación: MostrarPredios()
 Responsabilidades: Desplegar Lista de predios
 Tipo: Sistema
 Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2
 Funciones del sistema: R1.1, R1.2
 Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos
 Excepciones:
 Precondiciones: El usuario debe tener conexión a una red de internet
 Postcondiciones

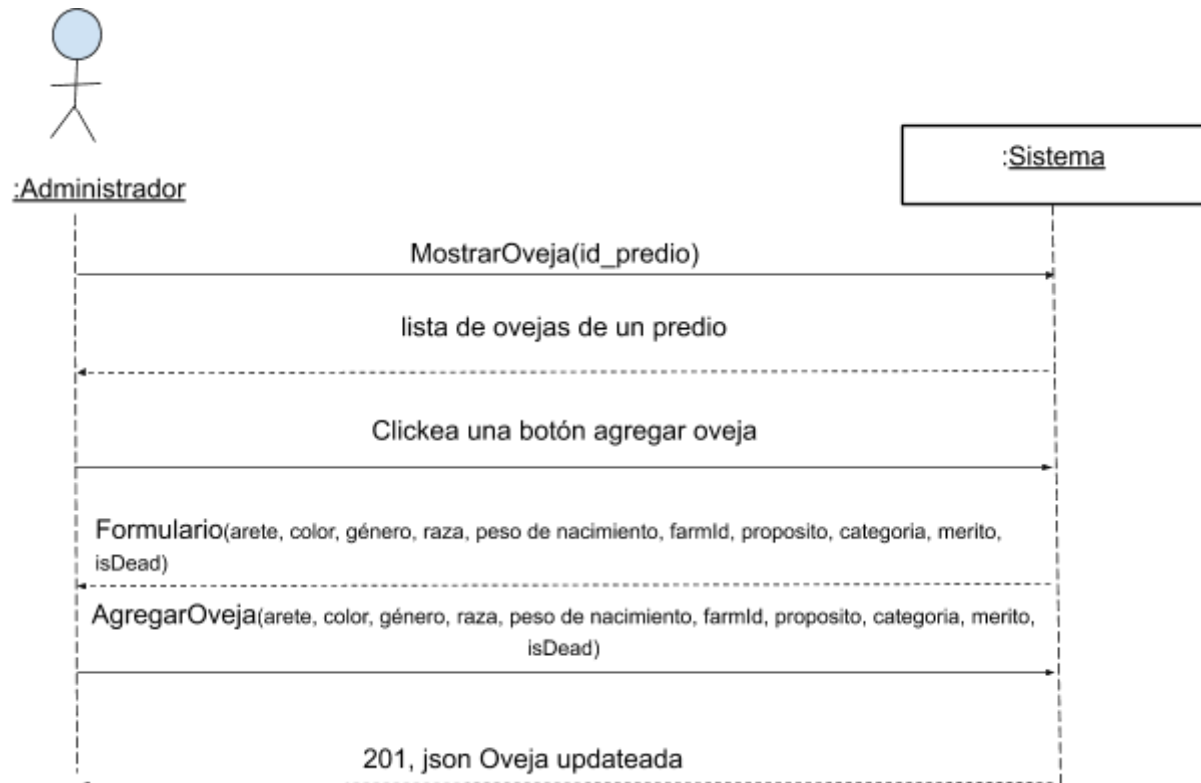
Contrato CO03: AgregarPredio

Operación: AgregarPredio(nombre:string, lat:string, long:string)
 Responsabilidades: Añadir un nuevo predio a la base de datos
 Tipo: Sistema
 Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2
 Funciones del sistema: R1.1, R1.2
 Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos
 Excepciones:
 Precondiciones: El usuario debe tener conexión a una red de internet
 Postcondiciones



Contrato CO04: SeleccionarPredio

| | |
|-----------------------|--|
| Operación: | SeleccionarPredio(id:String) |
| Responsabilidades: | Obtener atributos de los predio de la base de datos |
| Tipo: | Sistema |
| Referencias cruzadas: | Caso de uso: CU1, CU2 |
| | Funciones del sistema: R1.1, R1.2 |
| Notas: | Utilizar acceso rápido a la base de datos |
| Excepciones: | -- |
| Precondiciones: | El usuario debe tener conexión a una red de internet |
| Postcondiciones | |



Contrato CO05: MostrarOveja

| | |
|-----------------------|--|
| Operación: | MostrarOveja(idpredio:String) |
| Responsabilidades: | Mostrar listado de ovino de un determinado predio |
| Tipo: | Sistema |
| Referencias cruzadas: | Caso de uso: CU1, CU2 |
| | Funciones del sistema: R1.1, R1.2 |
| Notas: | Utilizar acceso rápido a la base de datos |
| Excepciones: | Debe poseer ID, sino no ejecuta acción |
| Precondiciones: | El usuario debe tener conexión a una red de internet |
| Postcondiciones | |

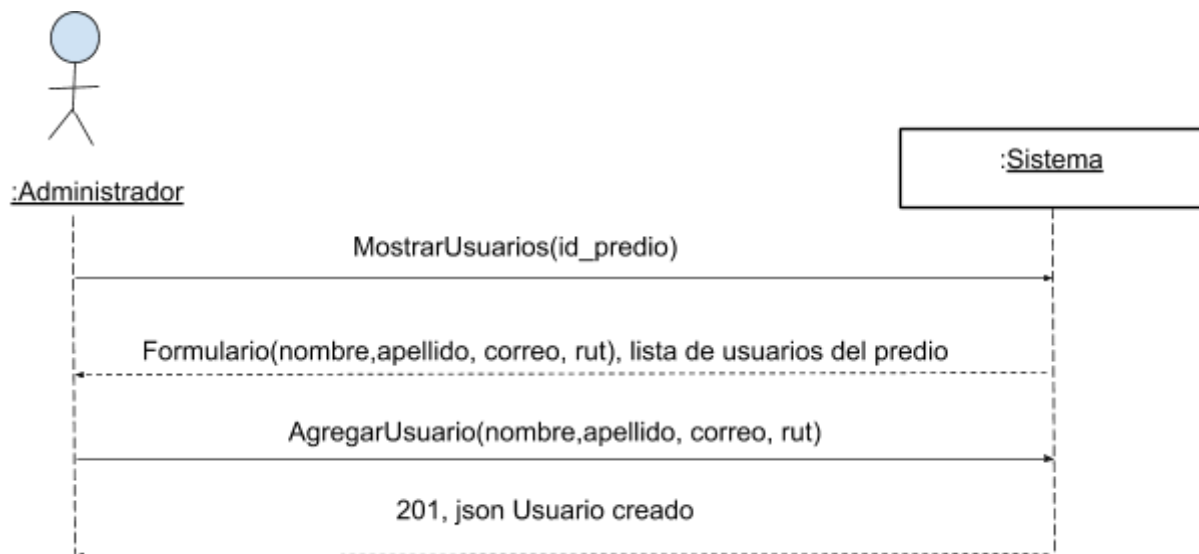
Contrato CO06: clickea boton

| | |
|-----------------------|-----------------------|
| Operación: | onClick |
| Responsabilidades: | Mostrar formulario |
| Tipo: | Sistema |
| Referencias cruzadas: | Caso de uso: CU1, CU2 |

| | |
|------------------|--|
| Notas: | Funciones del sistema: R1.1, R1.2 |
| Excepciones: | Utilizar acceso rápido a la base de datos |
| Precondiciones: | Debe poseer ID, sino no ejecuta acción |
| Postcondiciones: | El usuario debe tener conexión a una red de internet |

Contrato CO06: AgregarOveja

| | |
|-----------------------|---|
| Operación: | AgregarOveja(arete,color,genero,razapeso,farmId,isDead) |
| Responsabilidades: | Añadir oveja a base de datos |
| Tipo: | Sistema |
| Referencias cruzadas: | Caso de uso: CU1, CU2 |
| Notas: | Funciones del sistema: R1.1, R1.2 |
| Excepciones: | Utilizar acceso rápido a la base de datos |
| Precondiciones: | Debe poseer ID, sino no ejecuta acción |
| Postcondiciones: | El usuario debe tener conexión a una red de internet |

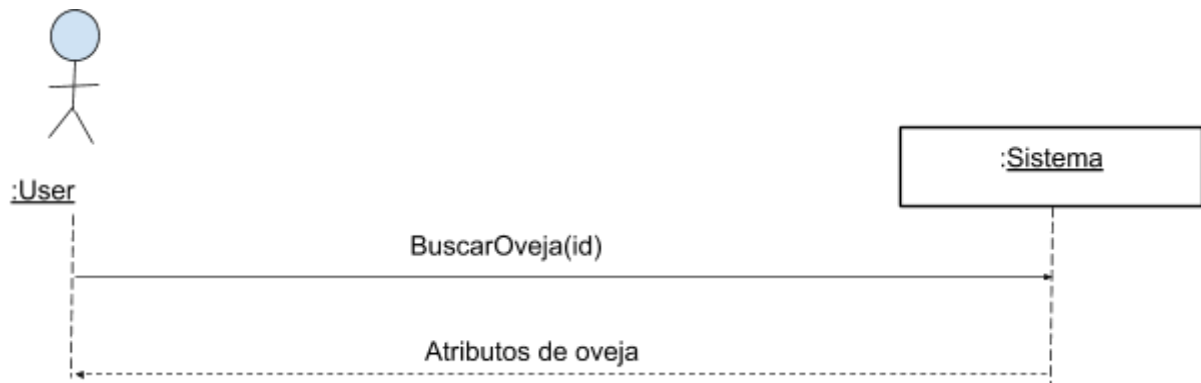


Contrato CO07: AñadirUsuario

| | |
|-----------------------|--|
| Operación: | MostrarUsuarios(id_predio:int) |
| Responsabilidades: | Desplegar predio de lista de usuarios |
| Tipo: | Sistema |
| Referencias cruzadas: | Caso de uso: CU1, CU2 |
| Notas: | Funciones del sistema: R1.1, R1.2 |
| Excepciones: | -- |
| Precondiciones: | El usuario debe tener conexión a una red de internet |
| Postcondiciones: | |

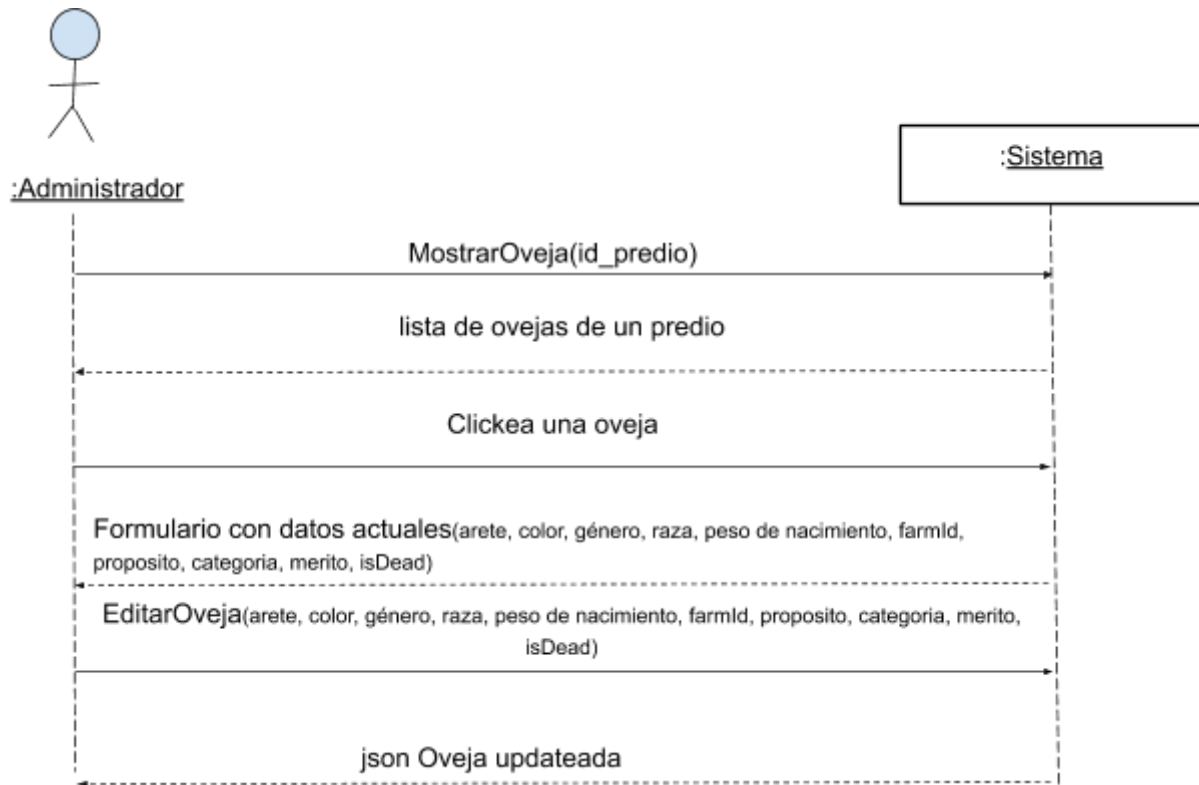
Contrato CO08: AgregarUsuario

Operación: AgregarUsuario(nombre:string,
apellido:string,correo:string,rut:rut)
Responsabilidades: Desplegar predio de lista de usuarios
Tipo: Sistema
Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2
Funciones del sistema: R1.1, R1.2
Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos
Excepciones: --
Precondiciones: El usuario debe tener conexión a una red de internet
Postcondiciones: Se crea un Usuario
Se asocia Usuario a Predio



Contrato CO07: BuscarOveja

Operación: BuscarOvejar(id:String)
Responsabilidades: Desplegar los atributos de la oveja que se busca
Tipo: Sistema
Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2
Funciones del sistema: R1.1, R1.2
Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos
Excepciones: Si la oveja no es encontrada, error
Precondiciones: El atributo usuario puedeLeer == true
Postcondiciones:



Contrato CO05: MostrarOveja

Operación: MostrarOveja(idpredio:String)
 Responsabilidades: Mostrar listado de ovino de un determinado predio
 Tipo: Sistema
 Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2
 Funciones del sistema: R1.1, R1.2
 Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos
 Excepciones: Debe poseer ID, sino no ejecuta acción
 Precondiciones: El usuario debe tener conexión a una red de internet
 Postcondiciones

Contrato CO07: clickea una oveja

Operación: onclik()
 Responsabilidades: Desplegar campos editables de la oveja
 Tipo: Sistema
 Referencias cruzadas: Caso de uso: CU1, CU2
 Funciones del sistema: R1.1, R1.2
 Notas: Utilizar acceso rápido a la base de datos
 Excepciones:
 Precondiciones:
 Postcondiciones:

Contrato CO07: editarOveja

Operación: editarOveja(arete,color,genero,pesoNacimiento,farmId,isdead)

| | |
|-----------------------|---|
| Responsabilidades: | Actualizar información de la oveja en DB |
| Tipo: | Sistema |
| Referencias cruzadas: | Caso de uso: CU1, CU2 |
| | Funciones del sistema: R1.1, R1.2 |
| Notas: | Utilizar acceso rápido a la base de datos |
| Excepciones: | |
| Precondiciones: | data!=NULL |
| Postcondiciones: | |