

Taller de Ingeniería de Software UACH

Encargados: Raimundo Vega y Mirko Gueregat



SmartSheep





Dra. Claudia Letelier Velasquez



- Busca implementar un nuevo sistema de gestión que ayude a Productores y Veterinarios dedicados al sector ovino.
- Tener un prototipo básico para presentar un proyecto.

Gestión de Almacenamiento

Situación actual



Gestión de Almacenamiento

Requisitos



- Sitio web
- **Añadir** base de datos ovinos
- **Visualizar** todos ovinos
- Editar ovinos



- Aplicación para móvil Android
- **Visualizar** todos los ovinos de un predio
- **Búsqueda** por ID ovino
- **Añadir** ovinos
- **Editar** ovinos

Gestión de Usuarios

Situación actual

1. Administrador

Estos pueden manejar uno o varios predios y tiene a su cargo trabajadores de los ovinos (cuidadores, veterinarios) .

2. Usuario

Trabajan con la información de los ovinos, son contratados por un administrador y pueden trabajar en más de un predio.

Gestión de Usuarios

Requisitos



- Aplicación para móvil Android
- **Administrador** puede crear Predios
- **Administrador** puede añadir usuarios en predio
- **Ambos** pueden ver, añadir y editar ovejas



- **Ambos** pueden visualizar todas la ovejas del predio en que tengan acceso
- Editar y añadir ovejas

Gestión de Predios (terrenos)

Situación actual

Dueños (Clientes) pueden poseer más de un predio.

- Se encuentran en distintas localización
- Cada predio posee ovejas
- Cada predio tiene trabajadores (veterinarios y trabajadores)



Gestión de Predios (Terrenos)

Requisitos



- **Añadir Predios**
- Localización
- **Añadir Ovinos**
- **Asignar Predio a Usuarios**



- **Selección Predios**

Requisitos comunes de interfaces

Requisitos funcionales

ID: RF001

TÍTULO: “Añadir base de datos”

DESCRIPCIÓN: El sistema debe ser capaz de leer y almacenar una base de datos con toda la información de los ovinos, predios y usuarios.

CATEGORÍA: Oculta

ID: RF002

TÍTULO: “Autenticar usuario”

DESCRIPCIÓN: El sistema debe ser capaz de autenticar al usuario a través de un correo electrónico y contraseña.

CATEGORÍA: Evidente

ID: RF003

TÍTULO: “Buscar ovino”

DESCRIPCIÓN: El sistema debe encontrar la información del ovino a través del número único del ovino.

CATEGORÍA: Oculta

Requisitos comunes de interfaces

Requisitos funcionales

ID: **RF004**

TÍTULO: “Ver información”

DESCRIPCIÓN: El sistema debe desplegar la información de los ovinos, predios y usuarios.

CATEGORÍA: Evidente

ID: **RF005**

TÍTULO: “Editar”

DESCRIPCIÓN: El sistema debe poder editar la información de los ovinos y usuarios.

CATEGORÍA: Evidente

ID: **RF006**

TÍTULO: “Cerrar sesión”

DESCRIPCIÓN: El sistema debe poder cerrar la sesión.

CATEGORÍA: Evidente

Requisitos comunes de interfaces

Requisitos NO-funcionales

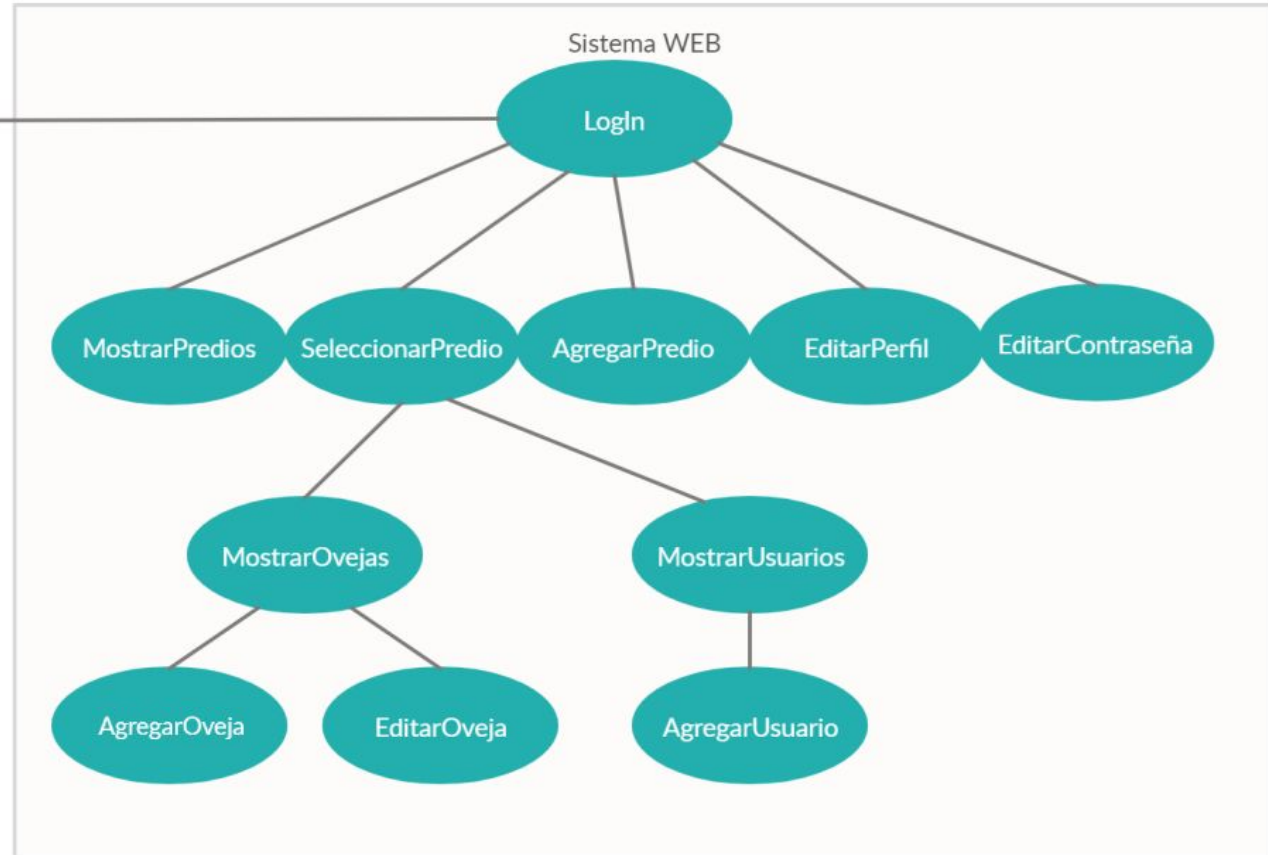
1. **Seguridad:** Se requiere que el sistema resguarde las bases de datos de los usuario y seguridad para en el sistema de autenticación.
2. **Tiempo de respuesta:** El sistema debe entregar las búsqueda de los ovinos en un tiempo esperado de 0.5 segundos.
3. **Portabilidad:** El sistema debe poder ser utilizado en todos los dispositivos con sistema operativos android 4.4 o superior.
4. **Diseño:** El sistema debe ser intuitivo y fácil de navegar en él.
5. **Escalabilidad:** El sistema debe permitir añadir cantidades de nuevos usuarios.

Casos de usos

sistema WEB



Usuario

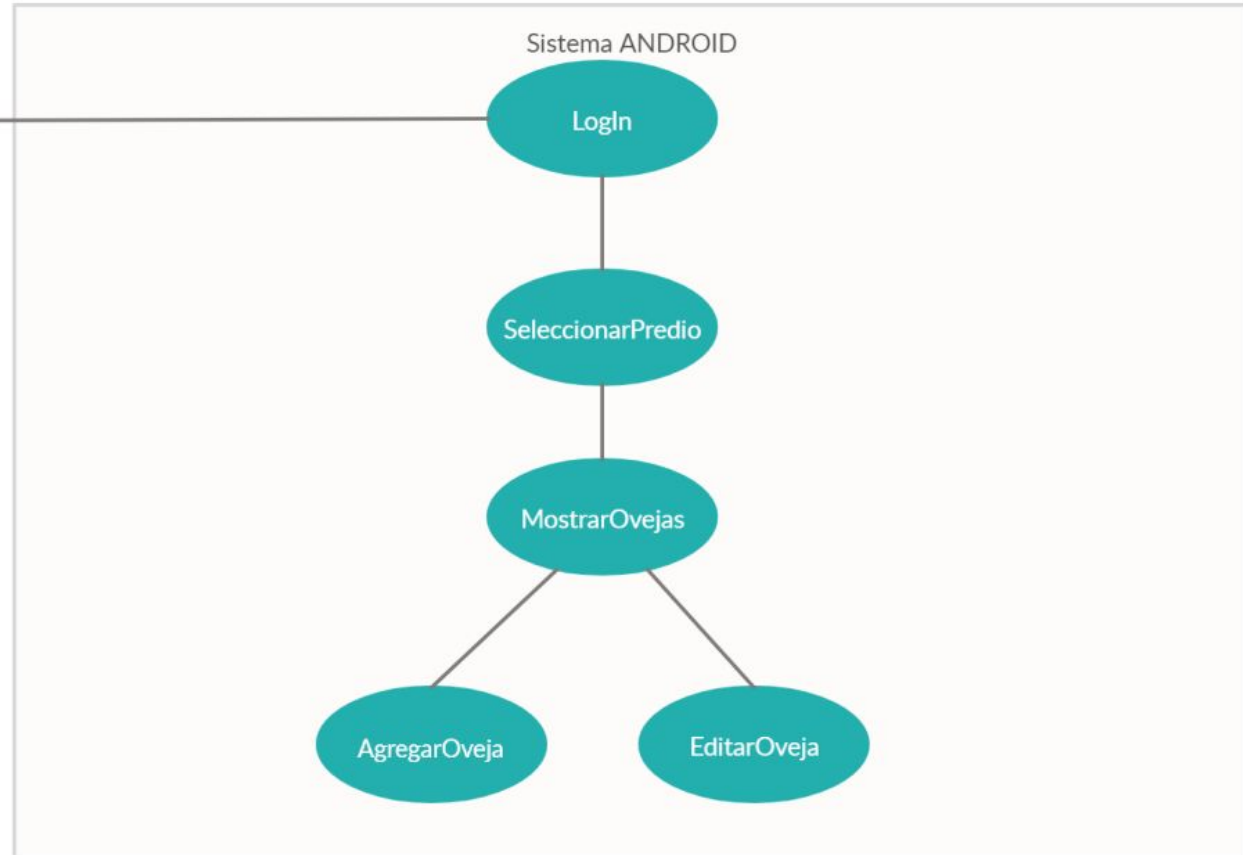


Casos de usos

sistema WEB



Usuario



Casos de usos

a) Casos de uso extendido.

Nombre: CU01: "Login".

Actores: Dueño, administrador.

Propósito: Autenticar el usuario

Precondición: Usuario debe estar creado en la base de datos

Tipo: Esencial.

Resumen: Dueño o administrador quieren acceder a la página web para administrar sus predios.

Curso normal de los eventos:

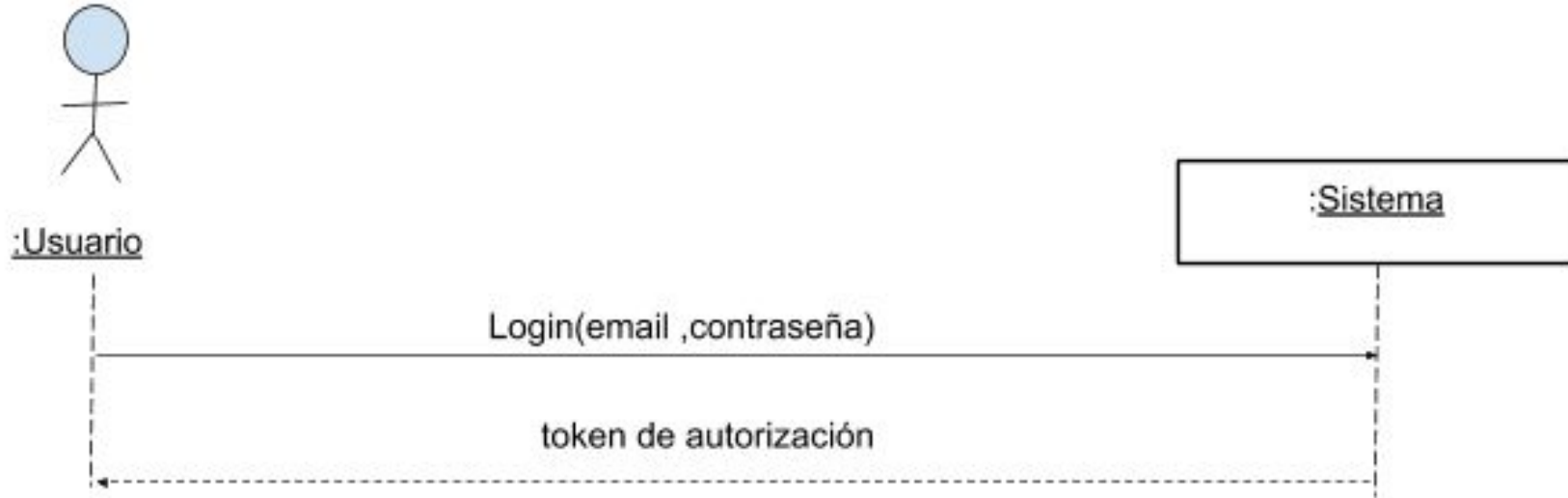
Acción de los actores	Respuesta del sistema
1.Actor ingresa a la web o app	2. Sistema despliega campos de texto pidiendo correo y contraseña
3.Actor ingresa los datos e ingresa	4. Sistema lleva a la página principal

Curso alternativo:

- Línea 3: Se ingresa un usuario no registrado o contraseña errónea | Se entrega mensaje de error

Diagrama de secuencia del sistema

Login



Casos de usos

j) Casos de uso extendido.

Nombre: CU08: "Mostrar predios".

Actores: Administrador.

Propósito: Desplegar listado de predios que posee el usuario

Precondición: Usuario debe estar logueado.

Tipo: Esencial.

Resumen: Administrador se logea y selecciona botón Predios, despleagandose un listado de todos los predios.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Selecciona opción Predio	2. Sistema despliega los predios que posee ese usuario en pantalla
3. Visualiza los datos	

Casos de usos

b) Casos de uso extendido.

Nombre: CU02: "Agregar Predio".

Actores: Administrador.

Propósito: Registra un predio en la base de datos

Precondición: El usuario tiene que estar registrado en sitio web y debe ser administrador.

Tipo: Esencial.

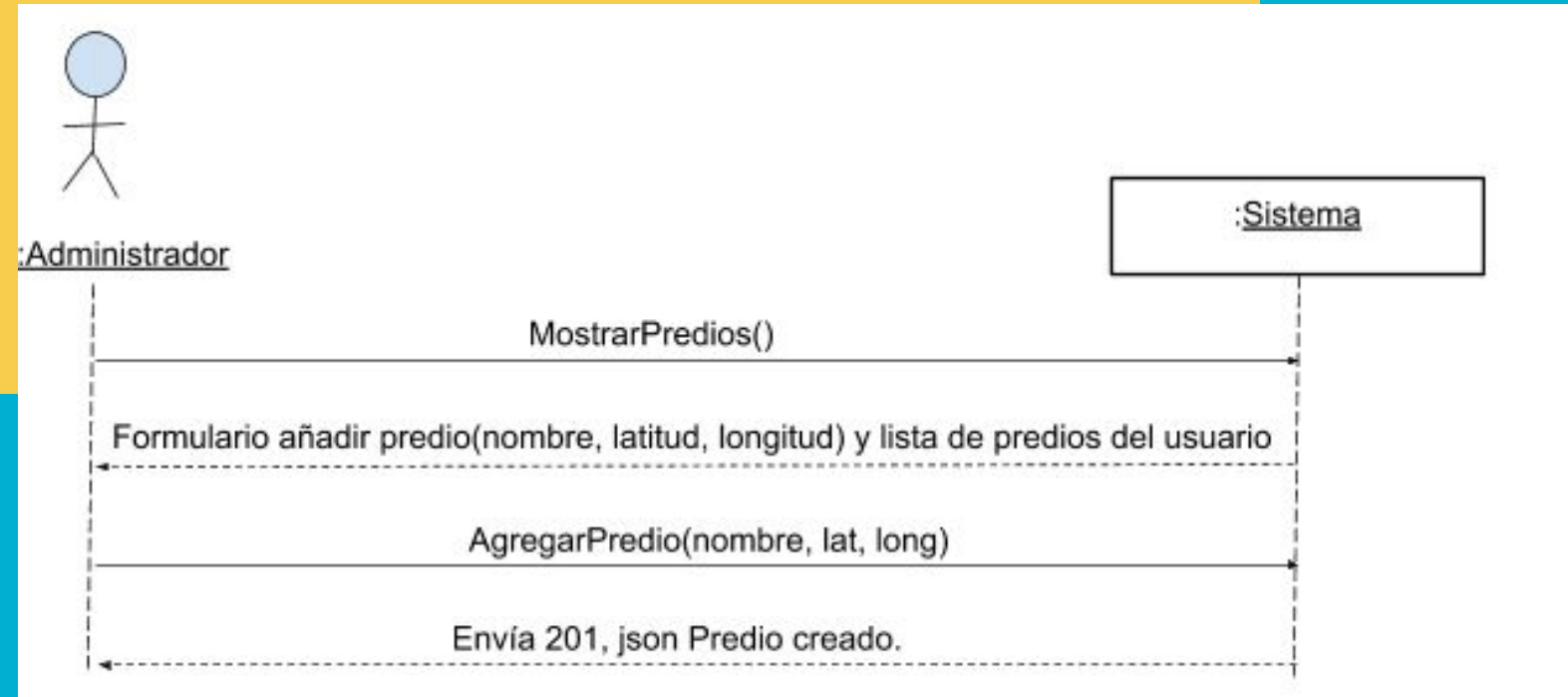
Resumen: El usuario crea un nuevo predio para administrarlo, le ingresa un nombre y los datos requeridos y lo registra.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Actor selecciona botón agregar Predio	2. Sistema despliega campos de datos para registrar un predio
3. Actor ingresa los datos y registra predio	4. Sistema registra el predio

Diagrama de secuencia del sistema

AgregarPredio



Casos de usos

c) Casos de uso extendido.

Nombre: CU03: "Seleccionar Predio".

Actores: Usuario

Propósito: Acceder al predio y sus parámetros

Precondición: El usuario tiene que estar autenticado

Tipo: Esencial.

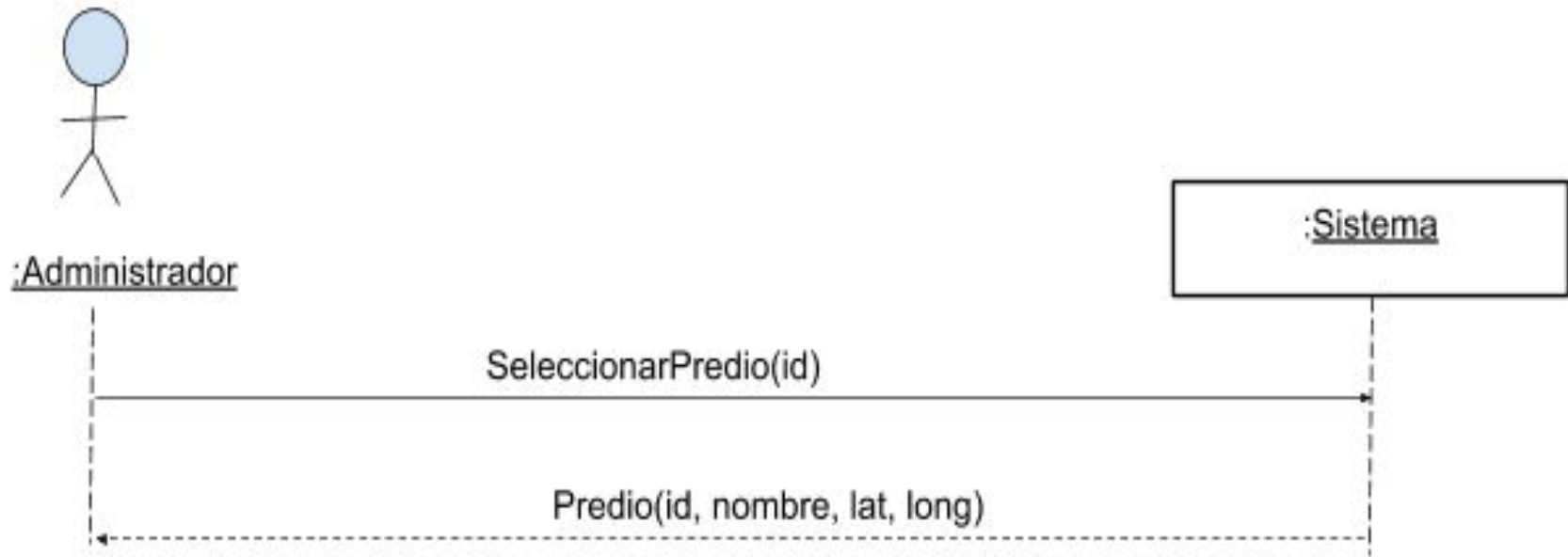
Resumen: Se despliega un listado de todos lo predios que posee el usuario y selecciona uno de ellos.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Actor selecciona Predio	2. Sistema entrega los datos del predio.

Diagrama de secuencia del sistema

SeleccionarPredio



Casos de usos

h) Casos de uso extendido.

Nombre: CU09: "Mostrar ovejas".

Actores: Administrados, usuario.

Propósito: Mostrar todas las ovejas que posee un predio

Precondición: Tener id de Predio y estar autenticado

Tipo: Esencial.

Resumen: Actor despliega la carta maestra del predio (todas las ovejas que han existido en el predio)

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Actor se logea	2. Sistema despliega las ovejas

Casos de usos

d) Casos de uso extendido.

Nombre: CU04: "Agregar Oveja".

Actores: Usuarios.

Propósito: Ingresa oveja y sus datos

Precondición: Usuario autenticado en el login

Tipo: Esencial.

Resumen: El usuario agrega oveja ingresando su ID y los datos que se necesiten

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Actor selecciona botón Agregar Oveja	2. Sistema despliega formulario
3. Ingresa ID de la oveja y completa el formulario y selecciona guardar	4. Sistema añade oveja a base de dato y envía mensaje de guardado exitoso

Diagrama de secuencia del sistema

AgregarOveja



Casos de usos

i) Casos de uso extendido.

Nombre: CU10: "Editar oveja".

Actores: Administrador, usuario.

Propósito: Editar la información de una oveja

Precondición: Usuario debe estar logueado y estar en un predio y tener oveja seleccionada.

Tipo: Esencial.

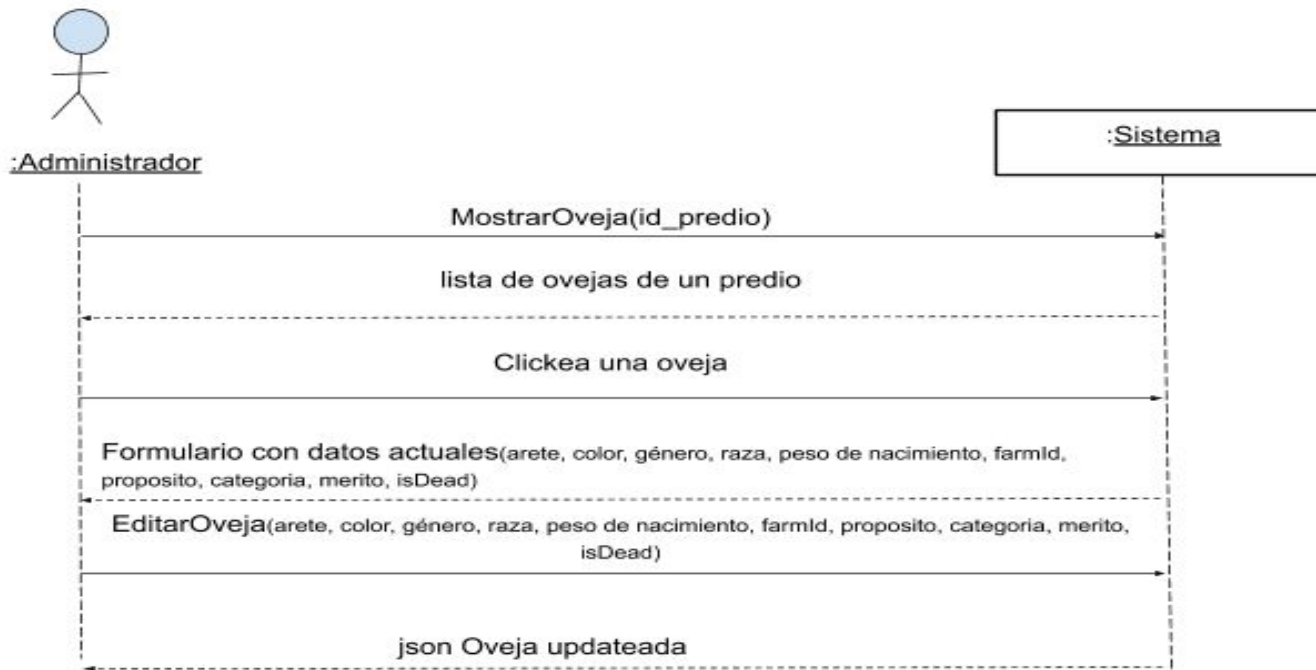
Resumen: Actor se encuentra en una pantalla con la información de la oveja y seleccionan el botón editar, y los campos de textos se vuelven editables. Luego selecciona guardar cambios y los datos se actualizan.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Selecciona opción editar	2. Sistema muestra los textos para poder editarlos.
3. Ingresa el dato que se quiere editar y selecciona botón guardar cambios.	4. Sistema actualiza los datos actualizado en la base de datos

Diagrama de secuencia del sistema

EditarOveja



Casos de usos

Nombre: CU07: "Mostrar usuarios".

Actores: Administrador.

Propósito: Desplegar listado de usuarios

Precondición: Usuario debe estar logueado y estar en un predio.

Tipo: Esencial.

Resumen: Administrador se logea y selecciona botón Usuarios, y se despliega un listado de todos los Usuarios del predio.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Selecciona opción Usuarios	2. Sistema despliega los usuarios que posee ese predio en pantalla
3. Visualiza los datos	

Casos de usos

e) Casos de uso extendido.

Nombre: CU05: "Agregar usuario".

Actores: Administrador.

Propósito: Administrar los usuario que pueden acceder al predio desde la aplicación móvil

Precondición: El usuario tiene que estar autenticado y debe estar en un predio

Tipo: Esencial.

Resumen: Administrador selecciona opción para añadir usuario nuevo, completa los datos, se crea y añade al predio que está seleccionado, el usuario registrado recibirá un correo electrónico a su cuenta informando que se registró, enviando correo y contraseña.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Selecciona crear usuario	2. Sistema despliega campo de datos para la información del nuevo usuario
3. Ingresa datos de nuevo usuario	4. Sistema añade nuevo usuario y envía correo electrónico informando la creación de su cuenta al nuevo usuario.

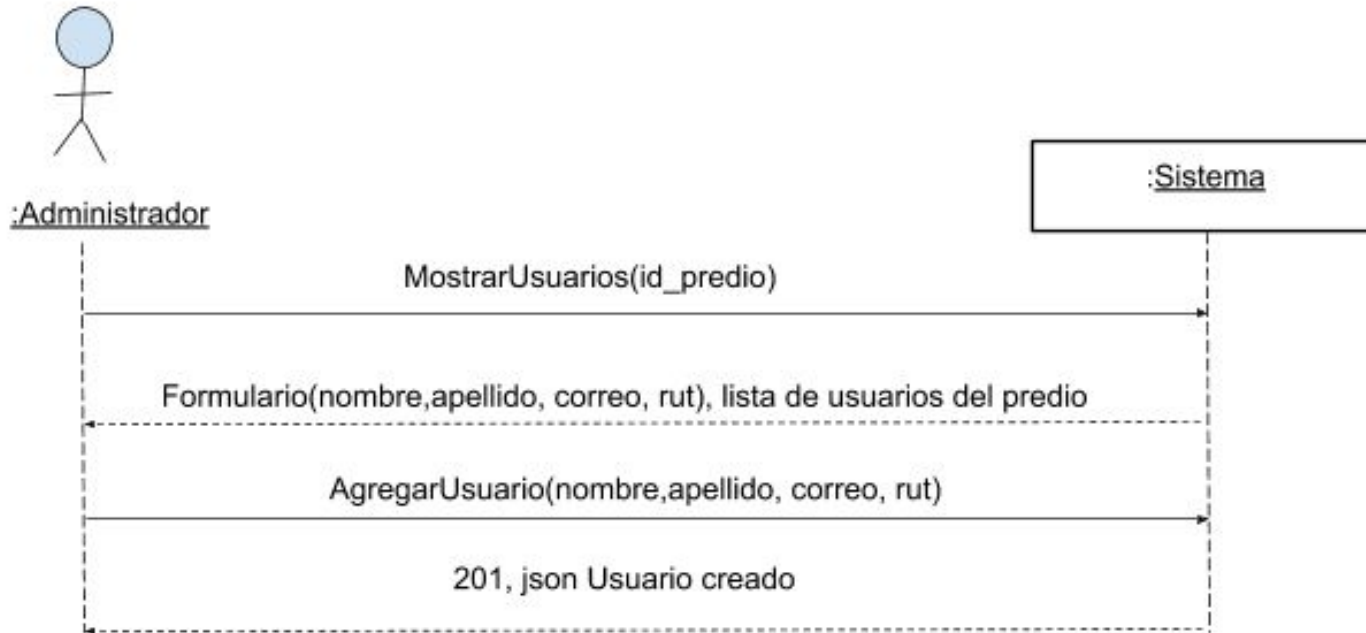
Curso alternativo:

3. Actor ingresa usuario que ya está registrado en la base de datos. Sistema lo añade a su predio.

En este caso NO se envía correo electrónico.

Diagrama de secuencia del sistema

AgregarUsuario



Casos de usos

Nombre: CU11} "Editar perfil".

Actores: Administrador y usuario.

Propósito: Actualizar los datos de su perfil.

Precondición: Usuario debe estar logueado.

Tipo: Esencial.

Resumen: Actor clickea botón Configuración, que despliega un formulario para modificar sus datos de usuarios.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Selecciona opción Configuración	2. Sistema despliega formulario con los datos y pueden ser editados
3. Cambia el dato que desee y selecciona guardar	4. Sistema actualiza los datos del usuario

Casos de usos

Nombre: CU12: "Editar Contraseña".

Actores: Administrador y usuario.

Propósito: Actualizar su contraseña.

Precondición: Usuario debe estar logueado.

Tipo: Esencial.

Resumen: Actor clickea botón Configuración, que despliega un formulario para editar contraseña.

Curso normal de los eventos:

Acción de los actores	Respuesta del sistema
1. Selecciona opción Configuración	2. Sistema despliega formulario para editar contraseña
3. Usuario debe escribir su contraseña actual y la nueva y luego selecciona botón guardar	4. Sistema actualiza la contraseña del usuario

Modelo Conceptual



SmartSheep

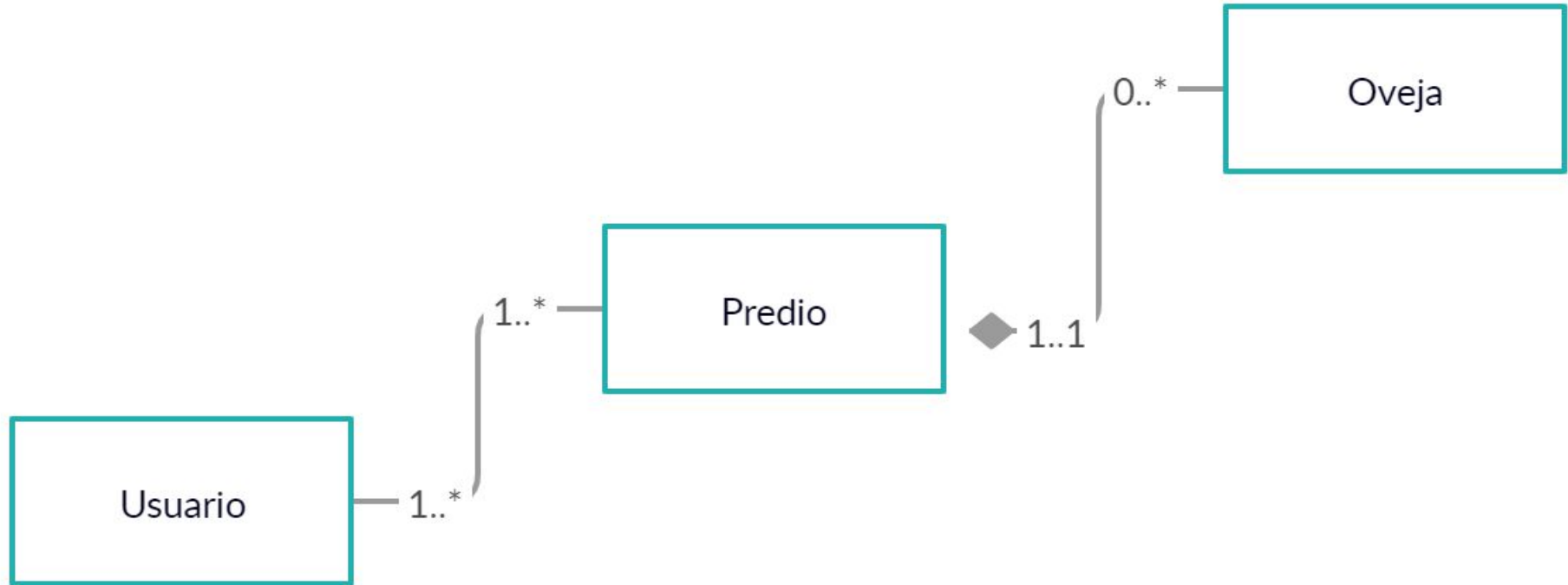
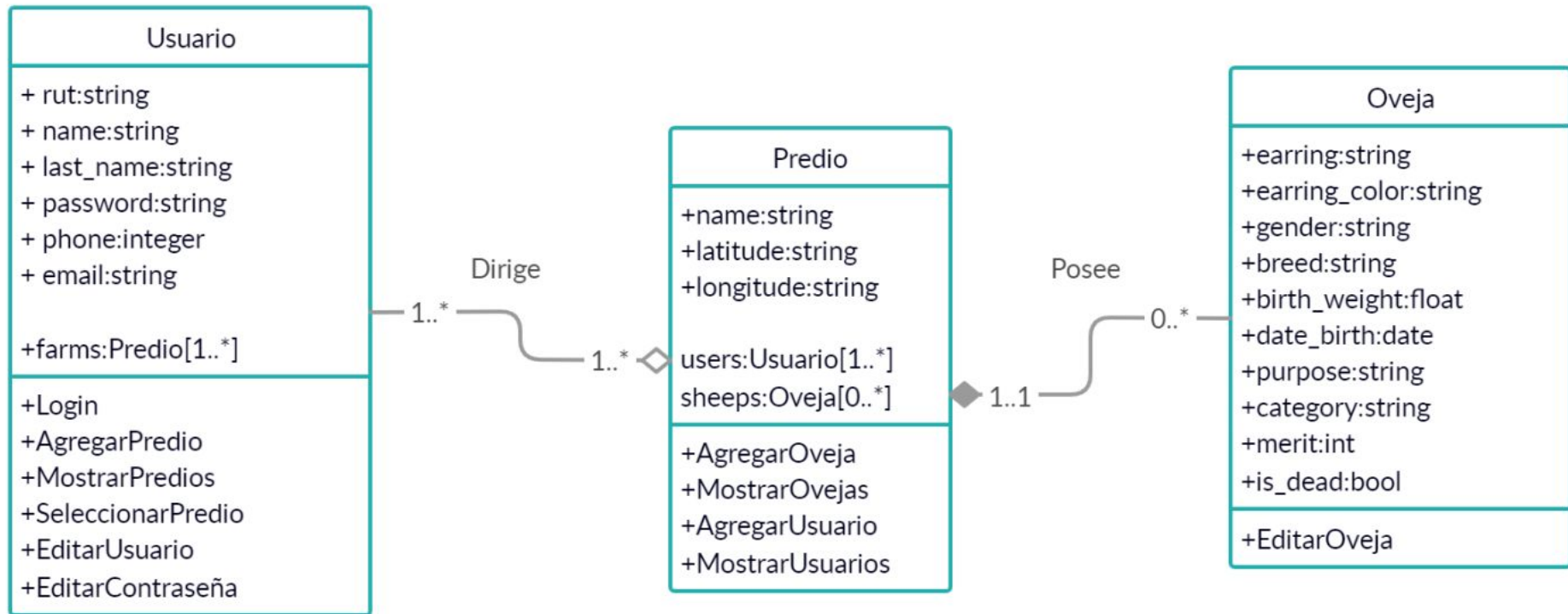
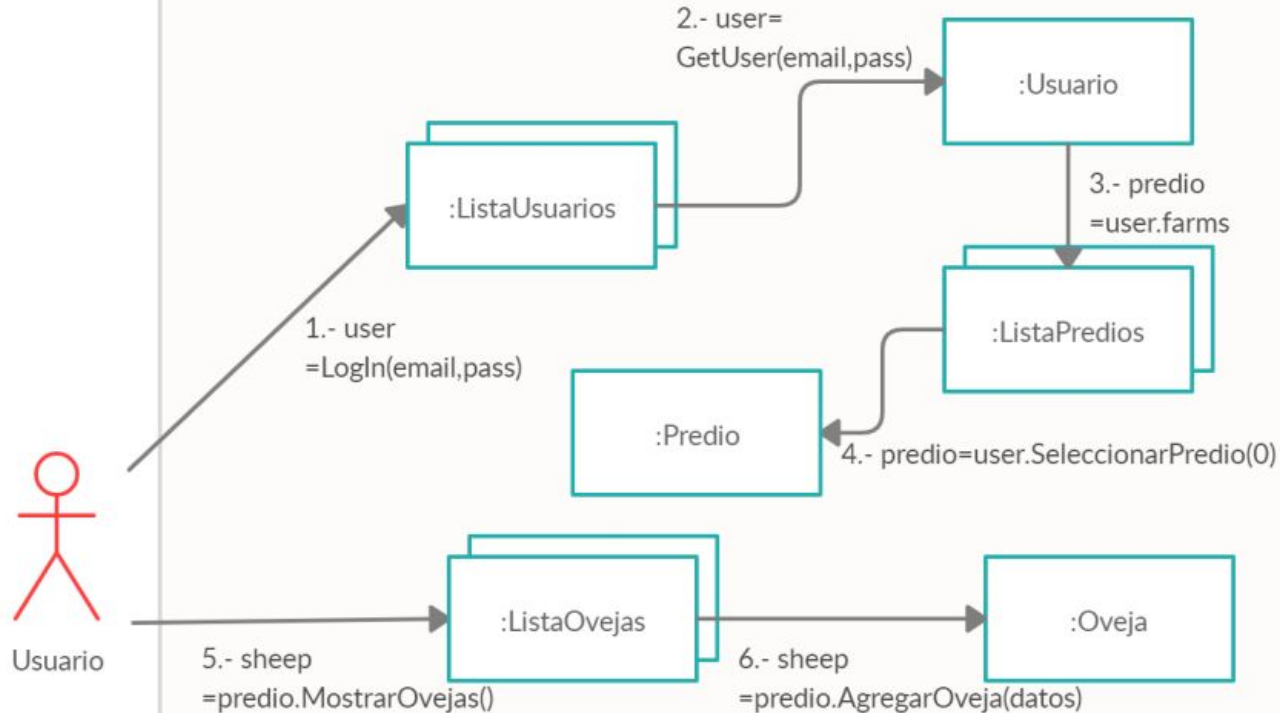


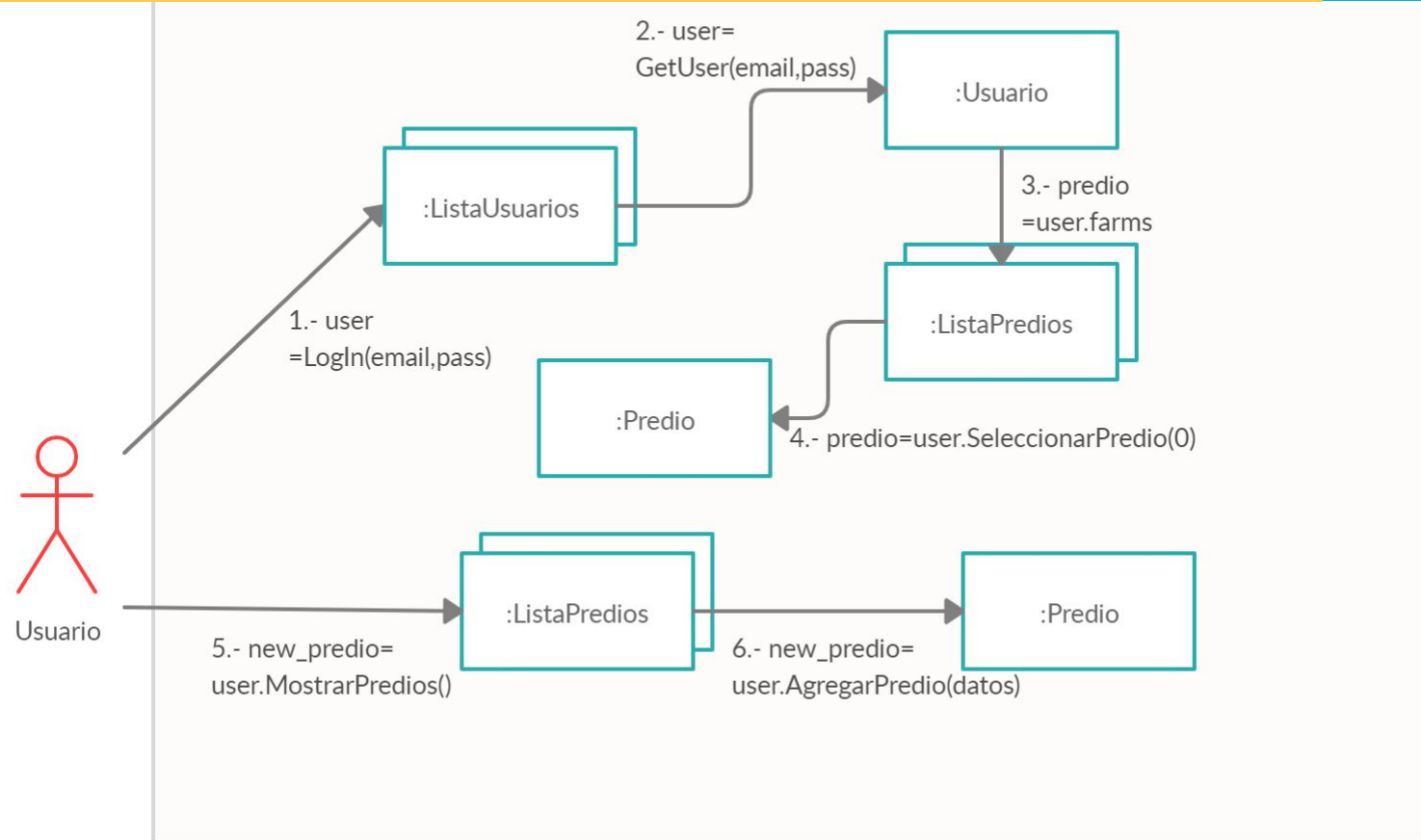
Diagrama de Clases SmartSheep



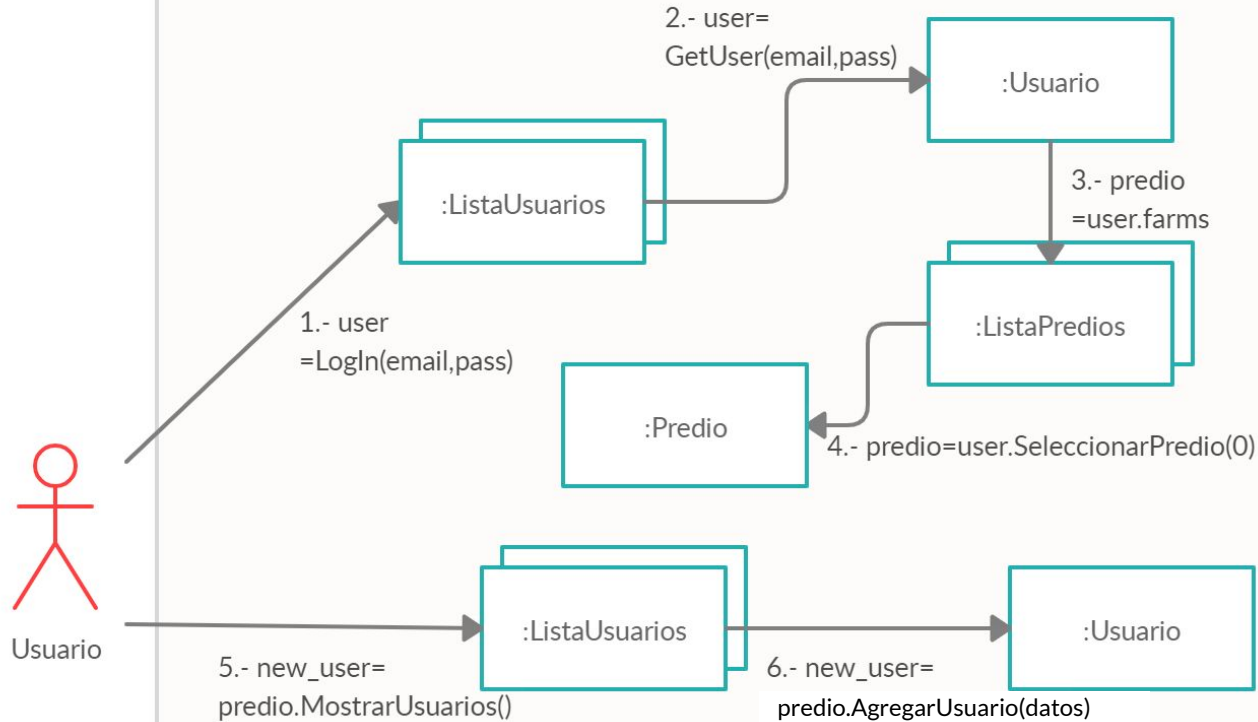
Diagramas de colaboración: AgregarOveja



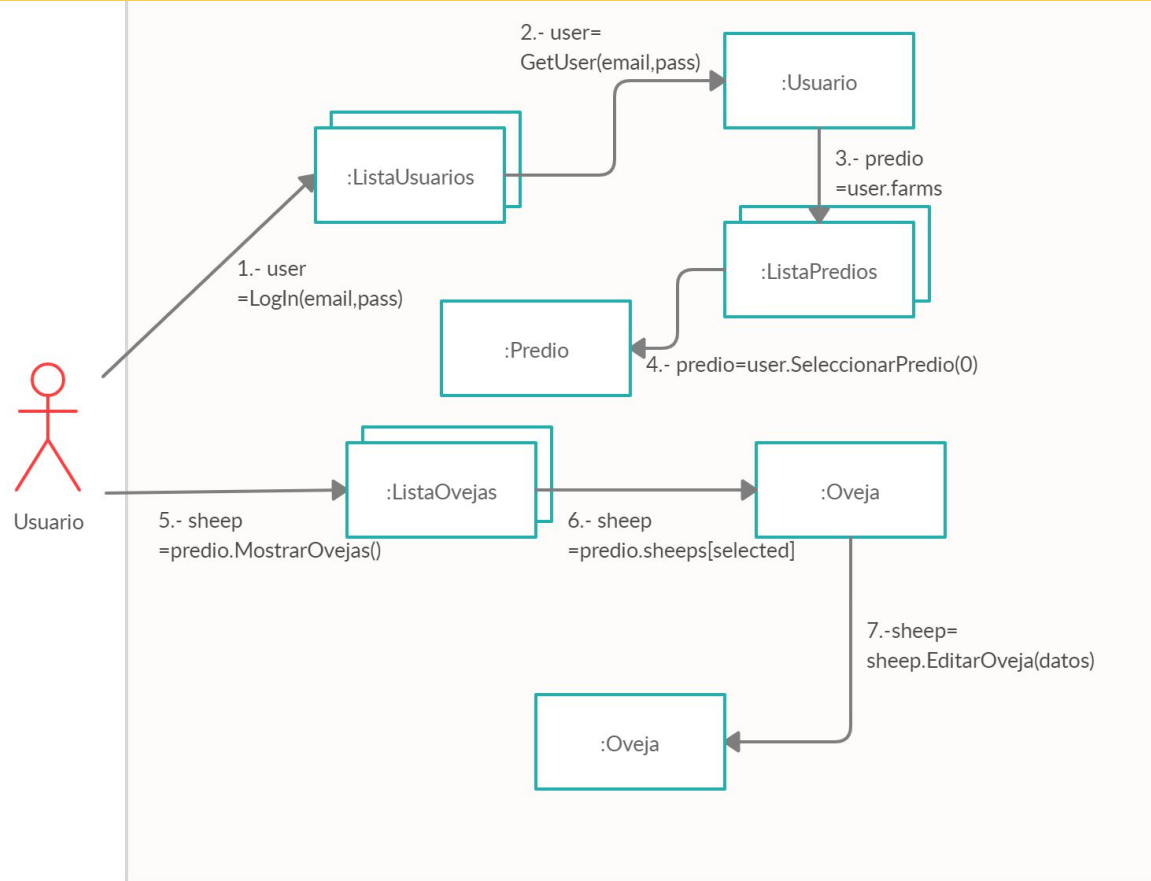
Diagramas de colaboración: AgregarPredio



Diagramas de colaboración: AgregarUsuario



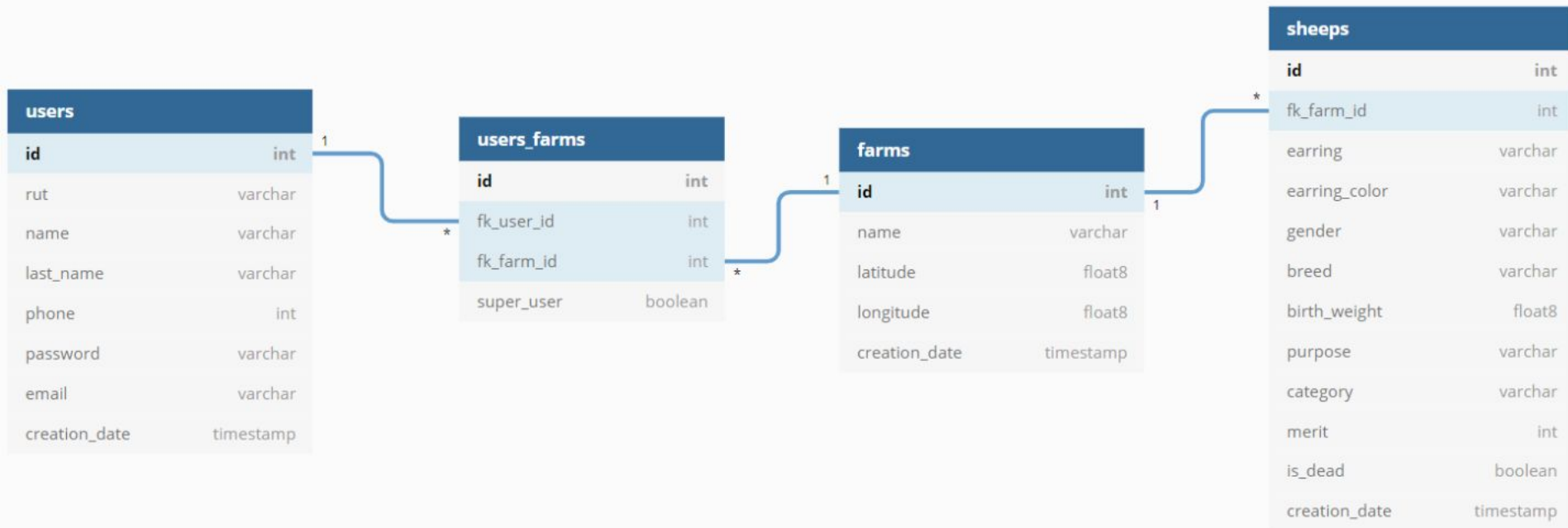
Diagramas de colaboración: EditarOveja



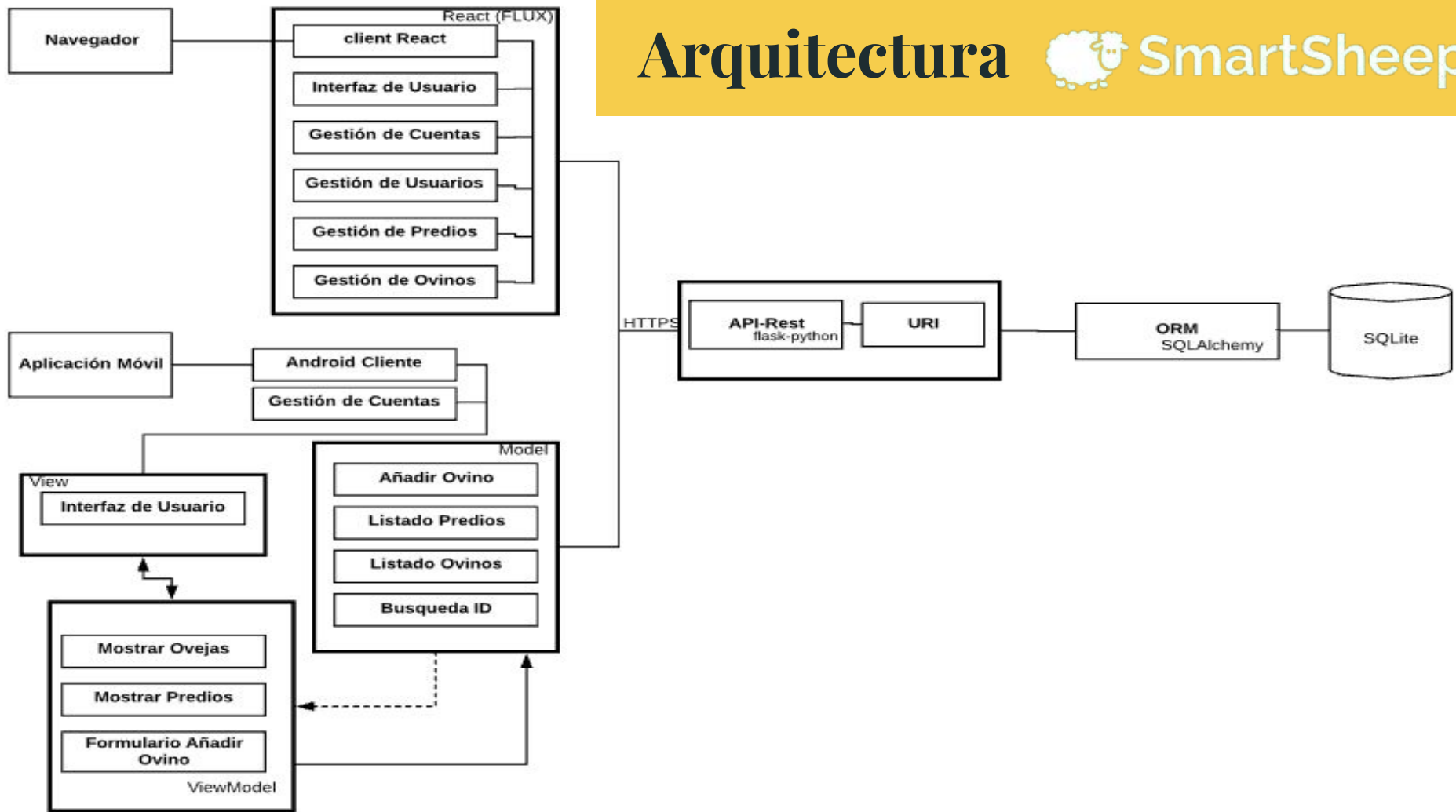
Modelo Relacional



SmartSheep




Arquitectura SmartSheep



API

RUTA	MÉTODO	USO	Caso de Uso
/login	POST	Loguea al usuario, retornando el token que lo identifica	LogIn
/users/farm_id	GET	Muestra los usuarios de un predio	MostrarUsuarios
/register	POST	Agrega un usuario a un predio(si el usuario no existe en la db, se crea y se manda un correo con sus datos)	AgregarUsuario
/register	PUT	Updatea los datos del usuario	EditarUsuario
/changepassword	PUT	Updatea la contraseña del usuario	EditarContraseña
/sheep	POST	Agrega la oveja a un predio	AgregarOveja
/sheep/farm_id	GET	Muestra las ovejas de un predio	MostrarOvejas
/updatesheep/sheep_id	PUT	Updatea los datos de la oveja	EditarOveja
/predio	POST	Agrega un predio a un usuario	AgregarPredio
/predio	GET	Muestra los predios de un usuario	MostrarPredios



Se ha creado una cuenta en SmartSheep  Recibidos x



smartsheepuach@gmail.com

para mí ▼

SmartSheep

Te damos la bienvenida a SmartSheep.cl, la mejor aplicación para gestión de ganadería.

Recuerda que esta cuenta será sólo tuya. Nunca compartas tu clave

Estos son tus datos para ingresar:

Email: pauliih.98@gmail.com

Contraseña: 1994

Saludos, Equipo ViedmApp



Responder



Reenviar

